NINTENDO GAMECUBE
MMV
Marvelous Interactive Inc.
ぼくじょうものがたり
牧場物語
ワンダフルライフ
公式ガイドブック
小学館
まつやまいぐさ先生描きおろし
スペシャルコミック収録
特製ワンダフルポスター
牧場物語ワンダフルシール
㊙ワンダフル攻略ブック
トリプル
ワンダフル
付録！

驚異!!
たった10秒で、キミを頭よさげに見せる!!
「まんがしか読めないバカ」
人はオレのことをこう呼んだ。
「ゲームの攻略本を読んでる」
それだけで彼女はオレをオタク扱い。
そんなオレの人生を1冊の画期的な本が変えた!!
それがこの「牧場物語ワンダフルライフ公式ガイドブック」だ!
詳しくはウラ側をご覧ください

ぼくじょうものがたり
牧場物語
ワンダフルライフ
公式ガイドブック
igusa

コンコン
オウ、なんだ？
コロボックルのデビットじゃねえか。どうしたン…。

とくに不満はなかった。
だからといってやりたいことがあるわけでもなく、ただなんとなく毎日を過ごしていた。
ザザザーーーザーン…
そんなある日、ボクは出会ったんだ。

もくじ

巻頭インデックスシールの使い方

自分の知りたい情報のページがすぐにわかる、超ベンリシールだよ！

① 巻頭のシールをはがそう。② 右ページの上にある、色のオビと同じ色のシールをはろう。

★このページにはろう

●基本編▶8 ●住人編▶40 ●結婚・子供編▶50 ●イベント編▶62 ●行動編▶72
●料理編▶84 ●ミニゲーム編▶98 ●通信編▶102 ●エンディング編▶108 ●レクチャー編▶114

わすれ谷MAP
ロマナのお屋敷
グラートの家
スアリーの家
パドッグの家
主人公の家
ブルーばー
花火職人の家
科学者の家
カメ沼
芸術家の家
コロボックルの家
泉
牧場
タカクラの家
みてみテイ
吟遊詩人の家
カーターの小屋
遺跡
ベスタ農場
ミネラルタウンへ
ガリの家
お墓
それじゃ、わすれ谷の地図を教えてやろうかい。
なに！　オレの絵がキタナくてよくわからねえだと!?
そういうヤツは、帰ってくれ！
2003.10

キミだけの牧場人生がココにある！

全6章のストーリーを楽しもう！

WONDERFUL LIFE

ワンダフル アドバイス！

シリーズ初のシナリオ制!! ワンダフルな牧場ライフがまっている!!

プレイできるのは6章、計10年！

今作はこれまでの『牧場物語』シリーズとちがって、牧場生活の他に結婚→子育て→老後と、主人公の一生を全6章立てのストーリーで楽しむことができるのだ。キミだけの牧場で、キミだけの人生をすごそう！

➡キミが暮らす「わすれ谷」は、GBAでおなじみミネラルタウンの隣の集落。

⬅10日でひと月になったので、ぼんやりしてると1年がすぐにすぎてしまう!

章をおうごとに住人のようすが変わる！

実際にプレーするのは10年だけれど、ゲームの中では30年の月日が流れるぞ。年と共に変化していく人びとに注目だ！

➡新しく引っ越して来る人や、いなくなる人も。

チェック!!

各章のクリア条件はないよ

章ごとに決められた年数をすぎれば、次の章へと進んでいくぞ。

⬆例外は第1章だけ！P50をチェックしよう。

スタートからエンディングまで

各章ストーリーダイジェスト!!

1〜6章までの流れをかんたんに紹介。どんなドラマが待っている!?

1 はじまりの章

牧場生活の始まり。農作業や動物の世話など、基本的なことをここでしっかり覚えよう。章の最後には結婚イベントもあるぞ。

牧場生活スタート！

期間：1年

➡畑は整地の必要がなくなったぞ！

2 たんじょうの章

子供が誕生。牧場の仕事に子育てが加わって大変になるけれど、そこは一家の大黒柱！　しっかり働いて頼れるお父さんに!!

ガンバレ！お父さん！

期間：2年

➡子供とのスキンシップは大切だ！

4 たわむれの章

子供に自立心がめばえてくる。2・3章とはちがい、自分の考えで行動するようになるぞ。父親としてはちょっと寂しい!?

息子もお年ごろ？

期間：2年

➡かまいすぎると嫌われることも！

3 めぐみの章

期間が3年と一番長い章。子育てと仕事の両立にもそろそろ慣れてきて、じっくりわすれ谷での生活を楽しめるのだ。

大きくなったなぁ

期間：3年

➡子供の日々の成長にも注目しよう。

5 たびだちの章

自分の将来を考え始める子供。ここまでの育て方によって、農業や芸術など、子供がどんな才能に秀でているか決まるのだ。

それぞれの人生が…

期間：1年

➡まさに青春！悩みはつきない…。

6 たそがれの章

すっかり子供も大きくなって、のんびりと牧場生活を送る主人公に訪れるエンディングとは？　感動のラストだ!!

幸せな結末

期間：1年

➡続きはキミの目で確かめよう！

まずは自分の力を知ろう！

主人公の能力をチェック！

しぐさや表情から各パラメータの状態がわかるよ!!

牧場生活の始まりだ！

まず最初に決めるのは主人公と牧場、飼い犬、牛の名前。これらは一度決めると最後まで変えられないから、よ～く考えて名付けよう！

➡父親の親友だったタカクラの誘いで、キミが牧場を経営することに！

⬅畑に作業道具、牛が1頭と、必要最低限のものは最初からそろっているのだ。

亡き父親のあとをついで…

父親がのこした牧場を継ぐために、わすれ谷へ来た青年。親ゆずりのガッツでがんばる！

スタート時

アイテム
- おもいカマ
- おもいクワ
- へぼいジョウロ
- うしミルカー
- トマトのたねB（×2）
- レコード「はる・そよかぜソング」「ふゆ・しずけさ」

所持金 3000G

体力 10000P

主人公は4つのパラメータがあるよ！

牧場生活に影響する、とても重要な4つのパラメータを紹介するぞ！

1 体力

主人公には体力が設定されていて、道具を使うと少しずつ減っていくのだ。体力が減りすぎると、へたりこんだまま何もできなくなるので気をつけよう！

残り体力40% いきぎれ… ← 残り体力20% へたりこむ ← 残り体力10% たおれる

回復…寝る／動かずジッとする／薬を飲む

2 エネルギー

お腹の減り具合のこと。起きている間は常に減り続けるぞ。お腹が減りすぎると体力も減るから、マメに回復しよう！

残りエネルギー20% 小腹へり ← 残りエネルギー10% 大腹へり

回復…食べ物を食べる

3 活力

主人公の機嫌を表している。イベントの内容や食べた物の味などで、良くなったり悪くなったりするぞ。（活力は主人公だけでなく、他の人物にもある。）

活力 MAX ← → ◎
ニコニコ／ふつう／ふきげん

回復…おいしい物を食べる／薬を飲む

4 不眠時間

不眠時間は起きていると増えていき、60時間を超えると主人公は強制的に眠ってしまう。1日の睡眠時間は、不眠時間が多いほど長くなるぞ。

➡寝ぼうしないためにも夜ふかしは×！

回復…寝る

村の住人とふれ合おう！

住人には、それぞれ主人公との友好度や愛情度が設定されているのだ。仲良くなればいろいろとイイコトがあるから、人付き合いは大事にしよう！

➡出会ったら、必ずあいさつ。プレゼントをすれば、グンと仲良くなれる。

⬅恋愛対象になる女の子が相手の場合だと、愛情度が上がるのだ。

チェック!! 章が進むと主人公も年を取っていくよ

時間の流れに合わせて、住人たちの容姿はもちろん、主人公の外見も変わっていく。本当にリアルだよね。

スタート時／青年期／中年期／老年期

⬆う～ん、まさにナイスミドルな感じ!?

せまいながらも楽しいわが家！
マイホーム大公開！

ワンダフルアドバイス！

今回は家の中でも時間が進むから注意!!

便利な家具を使いこなそう！

主人公の自宅には、さまざまな家具が用意されているぞ。セーブポイントのサイドテーブル、不眠時間と体力の回復にかかせないベッド、役立つ情報番組が見られるテレビなど、それぞれの役割をしっかりと覚えて快適な牧場生活を送ろう！

チェック!! 章が進むと増築されるよ！

スタート時の自宅はワンルームだけど、章が進むにつれて3つの設備が増築されていくのだ。

3章 子供部屋
➡子供のタイプで置物が変化するのだ！

4章 寝室
⬅子供が大きくなったので、夫婦の寝室も別に。

2章 トイレ・風呂
➡どちらも入ると、活力が回復するぞ。

①レコードプレーヤー

レコードを聴くことができる。自宅と牧場にいるときのBGMが変わるのだ。

⬆季節に合わせて曲を変えると楽しいぞ！

⑤ゴミ箱

失敗した料理や、いらないアイテムを捨てることができる。

⬆今回、ゴミ箱にしかアイテムは捨てられない。

②ベッド

不眠時間と体力を回復できる。どちらも全快するまで眠ってしまうので、無理は禁物！

⬆主人公の状態によって、見る夢が変わるのだ。

⑥台所

野菜や魚などの食材を使って料理ができる。さまざまなレシピを集めて、挑戦しよう！

⬆レシピは人に聞いたり、民家で見つけられるぞ。

③サイドテーブル

ここで「ねる」を選ぶと、主人公がベッドで眠る。他にセーブや資産表を見られるぞ。

⬆資産表では家族構成や牧場の状態がわかるのだ。

⑦カレンダー

イベントが行われる日と、バァンが行商をする日に印が付けられているのだ。

⬆でも書いてあるイベントは2つだけ…。

④テレビ

天気予報や占いなど、4つのチャンネルが用意されているぞ。くわしくは下を見てね！

⬆起きたらまずチェックする習慣をつけよう。

⑧本だな

「タカクラノート」には、作物と動物の世話のしかたが書いてある。全部読んでおこう！

⬆初心者はもちろん、シリーズ経験者も必読だ！

チェック!! テレビのチャンネルは全部で4つ！

天気予報
その日の天気予報を流している番組。午前と午後の2回に分けて予報を出すので、注意しよう！

➡おじさんの方が、よく当たる。

バラエティー
日替わりで連続ドラマやアニメ、釣り情報などを流している番組。注目は釣りの穴場情報！

アドバイス
初心者向けに、作物の育て方や動物の飼い方などを教えてくれる番組。たまに上級テクも!?

占い
その日の運勢を教えてくれる番組。ゲームには何も関係ないけれど、ついつい気になる…。

➡やっぱり大吉だとうれしい！

WONDERFUL LIFE

作物と動物をうまく育てていこう！

牧場の施設をご案内！

オレ様のことが知りたい？ しゃーねーな、耳クソかっぽじってよく聞けよ。

金持ちの一人息子として生まれたオレは、幼くして荒れはてた牧場に放り出された。

そこをたった1年で牛30頭の牧場に！ この偉業は今も伝説として語り継がれている…。

その後も経営難の牧場をつぎつぎとみごとな牧場へと再建し…。

大牧場！

なんかそれって小学館の「牧場物語公式ガイドブック」シリーズにのっている、ピートって人のプロフィールのまんまなんじゃ…？

ギクッ

ワン ダブル アドバイス！

なんと初めのうち、出荷できるのは動物の収穫物だけなのだ!!

3つの畑に広い牧草地。親切設計の牧場だ！

11の施設がある牧場で注目したいのは、畑が初めから用意されている点。これまでのように、荒れた土地を整地する手間がなくなったのだ。また、牧草地とも分かれているので放牧スペースを考えずに作物を育てられるぞ。ただし、最初のうち出荷できるのは畜産物だけなので注意！

チェック!!

牧場の中で動物や道具が買えるよ！

動物やクワなどの道具、にわとりのエサなどは、食物庫の「台帳」で注文して買うことができる。わざわざ店まで買い物に行かなくてすむから、とっても便利なのだ！

朝の5時までに注文！

➡買い物の他に、牧場施設の増築も台帳で注文できるぞ。

その日の夕方に！

⬅朝5時にタカクラが台帳を見て買い物へ行き、その日の夕方に帰って来る。

①②③ 畑

それぞれ土の質と面積がちがう、3種類の畑。クワで耕せば、すぐに種をまいて作物が育てられるぞ。

① やせた土の畑

➡自宅のすぐ隣にある。土の質は最低。

② 少し肥えた土の畑

➡①より少し土の質はいいが、せまい。

③ 良く肥えた土の畑

➡土の質は最高。広さも充分の畑だ！

④ にわとり小屋

にわとりとアヒルを飼うための小屋。合わせて最高8羽まで飼うことができるぞ。

⬆エサは、エサ場へまいておけば勝手に食べる。

⑤ 水くみ場

ジョウロの水を補給するための水場。冬でも凍らないということは…井戸水か!?

⬆農作業で、一番お世話になる場所だ！

⑥ 作業小屋

何に使うのかわからないナゾの小屋。

⬆エンディングまで、開くことはない。

⑦ 動物小屋

牛・羊・ヤギなどの動物を飼うための小屋。合わせて最高8頭まで飼うことができる。

⬆動物のエサは、決まったエサ箱へ入れてやろう。

⑧ 食物庫

食料を保存しておくことができる。他に、出荷箱や台帳などの施設もあるぞ。

⬆作物関係で必要なものが、まとめてこの中に！

●食物庫内設備…台帳／出荷箱

⑨ 道具小屋

農作業や動物の世話に使う道具、作物の種などが、2つのたなにしまわれているのだ。

⬆アイテム類は、すべてここに。花もしまえるぞ。

●道具小屋内設備…道具だな／物置だな

⑩ 牧草地

動物を放牧する場所。牧草地の草をカマで切ると、かいば（動物のエサ）ができるぞ。

⬆草が育った状態で放牧すれば、エサはいらない。

⑪ タカクラの家

牧場を手伝ってくれるタカクラが住む家。ある重要イベント（P71参照）の舞台だ！

飼えるペットは3種類！

なんだ？
タカピラさん、タカピラさん。
この犬飼いませんか？
こいつはオレがミネラルタウンで飼ってた犬じゃねーか！
こんなチビ、役にたたん！
この牧場には必要ない！
キャイン!!
でも番犬として役立ちそうですね。
ガウガウ
ギャー
たすけて〜

WONDERFUL LIFE

ワンダフルアドバイス！
犬は2つの犬種から選べるよ!!

活躍するのは馬だけ!?

牧場で飼えるペットは、犬・ネコ・馬の3種類。犬とネコは牧場のかわいいマスコット、馬は背中に乗って外を走れるのだ。毎日しっかりと世話をして、にぎやかな牧場にしよう！

ネコと馬はイベントで!!

➡犬は最初からいるけれど、馬とネコはイベントで登場！

犬　牧場のいやし系!?

牧場のマスコット犬。耳が立ったタイプとたれたタイプの2種類から選べるよ。どっちが好みかな？

飼主の心得
一、毎日エサをやろう。
一、長く持ち歩くと不機嫌に。
一、呼ぶときは口笛で。

⬆➡ペットのエサは、人間と同じ食べ物だ。

ネコ　ネズミ取り…はしません

お屋敷のロマナさんが、飼い手を探して来たときに引き受けると、仲間に加わる。専用の小屋がなく、また、家の中へも連れて行けないので外に出しっぱなしなのが、ちょっとかわいそう？

⬇ペットは仲良くなると、自然にあとをついてくるよ！

⬅エサを入れる場所は犬と同じなのだ。

飼主の心得
一、毎日エサをやろう。
一、長く持ち歩くと不機嫌に。

馬　キミを乗せて西へ東へ！

牧場を始めて1か月後に、タカクラが連れてくる。馬に乗ると歩くよりもグンと速く移動できるから、わすれ谷の散策がとっても楽になるぞ！

⬆ペッパーの月に、タカクラに連れられて馬が仲間入り。カッコイイ名前をつけてあげよう！

飼主の心得
一、毎日エサをやろう。
一、話しかけるのを忘れずに。
一、ブラッシングもかかさずに。
一、すりすりすると喜ぶぞ。
一、晴れの日は放牧する。
一、「乗る」ことだけは、寝ているときでもOK。
一、体が汚れたら洗ってやろう。

雨の日もへっちゃら！
➡外を移動中は、雨でも体調不良にならない。

イベントが発生すると!?
⬅乗馬中にイベントが起きた場合、終了後は馬に乗った状態から再開。

おなじみの牛、にわとり、羊に、ヤギとアヒルが仲間入り！

動物の飼い方ガイド！

牛飼いの極意 その1！ 毎日愛情たっぷりに話しかけるべし！

あいしてるう〜

その2！ 毎日のスリスリを欠かさぬべし！

その3！ ビールを飲ませて肉をやわらかくすべし！

ヒック〜

その4！ あまり運動をさせない！これにより適度なしもふり状態に…。

それって肉牛の育て方じゃ…。

WONDERFUL LIFE

ワン ダブル アドバイス！

雪の日は雨の日にくらべて放牧しても病気になりにくい!!

時間と愛情をかけて収入アップをめざせ！

牧場では、牛・羊・にわとり・ヤギ・アヒルの5種類の動物を飼うことができるぞ。毎日、愛情こめて世話をしよう！

⬆牧場に最初からいる牛。まずはこの牛で、動物の基本的な世話を覚えるのだ。

健康を保って収穫数UP！

動物に話しかけると、健康状態がわかるぞ。健康な動物からは、毎日ミルクや卵などが取れるのだ！

① エサをやる

お腹がすくと元気が出ないのは、人間も動物も同じ。忘れずに！

⬆牛・羊・ヤギは、1日2回やるのがベスト。

② 放牧する

晴れた日の放牧は、健康のヒケツ。雨の日は病気になるので注意。

⬆夜になったら小屋へ戻すことも忘れずに！

愛情度を上げて品質UP！

動物の愛情度が高いと、ミルクや卵などの質が良くなる。愛情度を上げるには、話しかけたりブラシをかけたりして、毎日かわいがってあげること。キミの愛情に動物も応えてくれるぞ。

⬆ブラシは、バァンの店に売っている。

① 話しかける

健康状態がわかる以外に、愛情度も上げられる。まず話しかけてから、他の世話に移ろう。

⬆病気になった動物は、放っておくと死んでしまう！

③ すりすり

動物の正面へ立つと、顔に頬ずりできるぞ。マメなスキンシップで愛情度を上げていこう！

⬆動物もキミに頬ずりしてくれる。本当にかわいいね！

② ブラッシング

ブラシを持って動物の横に立つと、ブラッシングができる。毛づやを良くしてあげよう！

⬆動作はガシッとごう快だけど、動物たちは気持ちいいみたい。

⬆愛情度が高いと、動物の目がキラキラに！ うれしいよね。

④ 体を洗う

放牧中に、牧草地の水場へ動物を連れて行ってブラシを使うと、体が洗えるのだ。

⬆うす汚れてきたな〜と思ったら、すぐピカピカにしてあげよう！

チェック!! 薬は高くても買っておくべし！

雨の日に放牧したり、エサやりを忘れると、動物は病気になる。もしもに備えて薬を常に用意しておこう。

➡ちょっと高いけど、1個は買っておこう。

⬅すべての動物の病気が、これで治るぞ。

チェック!! 寝ているときはそっとしておこう！

動物が寝ているときに世話をすると、怒って不機嫌になってしまうのだ！

収穫もダメ！

⬆ミルクをしぼったり、毛を刈るのもやめよう。

牧場生活のもう1つのメイン、作物づくりをマスターしよう！

作物の育て方ガイド！

WONDERFUL LIFE

今回、道具はレベルアップしないのだ!!

3種類の道具でレッツ・農作業！

牧草を刈るカマ、畑を耕すクワ、水をやるためのジョウロ。牧場生活にかかせない3種類の道具の、基本的な使い方をマスターしよう！

種類は減ったけれど…

➡作業できる範囲は、すべて1マスだけなのだ！

時間と体力が！

⬅まとめて耕したりできないから、大変になったぞ。

チェック!! 「おもい」道具は早めに買い替えよう！

スタート時に持っている道具は重いので、使うと体力が激減してしまう。早めに1ランク上の道具に変えよう。

➡少し畑を耕しただけで息切れ…。

⬆バァンに売ってでも、買い替えた方が得！

チェック!! 主人公がレベルアップ!?

道具を使うことで、主人公の作業スピードがアップしていくぞ。

⬆道具の使い方に慣れて、早くなるのだ。

牧草を刈り取れ！ カマ

牧草地で、充分に育った牧草を刈り取る道具。かいば作りのために、ドンドン草を刈ろう！

草を刈れるのは1マス！

➡目の前の1マス分、草を刈れる。視点によっては、刈りづらいのが難点!?

⬅草がボーボーだと、放牧した動物を見つけにくいので、適度に刈っておくこと。

カマいちらん

おもいカマ ➡最初から持っている。とても重い。

ふつうのカマ ⬅600Gとお手頃な値段のカマ。

かるいカマ ➡体力消費は最小！750G。

農作業の必需品！ クワ

畑は、クワで耕すことによって種をまけるぞ。また、収穫後の地面を耕して耕地に戻すこともできるのだ。

たがやせるのは1マス！

➡カーソルを合わせた1マス分、土を耕せる。カーソル操作はくれぐれも慎重に。

⬅種をまく所だけ耕すようにして、ムダな体力を消費しないようにしよう！

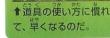
クワいちらん

おもいクワ ➡最初から持っている。メチャ重い。

ふつうのクワ ⬅800Gとお手頃な値段のクワ。

かるいクワ ➡畑をサクサク耕せる。1000G。

一番使うかも!? ジョウロ

作物の種をまいたら、ジョウロで毎日水をやろう。水やりは最低でも1日2回必要になったので、一番使う道具なのだ。

水をまけるのは1マス！

➡カーソルを合わせた1マス分、水をまける。作物がない所へまかないように！

⬅畑以外の場所でジョウロを使うと、あと何マス分の水が残っているかわかるぞ。

ジョウロいちらん

へぼいジョウロ ➡入る水の量は、一番少ない。

ジョウロ ⬅600Gとお手頃な値段だぞ。

でかジョウロ ➡たっぷり水が入って750G！

基本的な作物の育て方を紹介！

農作物は、種をまけば勝手に育つものじゃない。畑こそ最初からあるものの、耕して種をまき、毎日かかさず水をやって、初めて立派な作物に育つので、ここで収穫までの農作業の流れを覚えておこう。ちなみに、雨の日に作業をしても消費する体力はあまり変わらないぞ。

耕す

まず、畑をクワで耕そう。耕していない所に種をまいてもムダになる。

●必要な所だけ！

➡余計に耕しても、時間と体力のムダ！

種をまく

種をまけるのは、カーソルを合わせた1マス内に、1粒だけなのだ。

●1マスにつき1コ

➡1粒づつまいていくから、時間がかかる！

水やり&肥料

種をまいたら、雨の日以外は毎日水をやろう。余裕があれば肥料も。

●1日2回が基本

➡土が乾いたままだと、うまく育たないのだ。

収穫

水やりを忘れなければ、芽が出て花が咲き、実をつけるぞ。ドンドン収穫しよう！

●午後も忘れずに

➡同じ時期にまいても成長に差が出ることも。

チェック!! 土の乾燥に注意！

土が乾くスピードは、季節と時間帯によって変わる。ペッパーの月、そして昼は早く土が乾きやすいので、注意しよう！

地面がすぐに乾いちゃう！

⬅⬆種をまきすぎると、水やりだけで1日が終わってしまう…。

チェック!! 肥料は何回もやろう！

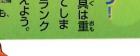
肥料をやると作物の質を上げられるが、1回では意味がない。2～4回あげて、ようやく質が1段階アップするのだ。

2～4回はあげよう！

⬅⬆果樹は野菜より、もっと多くの肥料が必要になるぞ。

畑の面積に合わせた作物づくりを！

牧場に3つある畑は、それぞれ面積がちがう。せまい畑でコツコツ育てるか、広い畑で大量に育てるか、キミの牧場ライフに合わせた作物づくりをしよう！

⬆農場に売ってる種は、どの土でも育つ。

⬇自分で食べる分だけ作るならせまい畑でも充分だ。

良く肥えた土の畑

good 広い

bad 自宅や水くみ場が遠い

やっぱココでしょ!

➡作物を大量に育てるなら、この畑だ！

やせた／少し肥えた土の畑

good 自宅や水くみ場が近い

bad せまい

木専用!?

➡思い切って果樹専用の畑にしてしまうのも手だぞ。

木はラクチンだけど難しい!?

畑では、モモ、バナナ、ブドウなどの果樹を育てることもできる。果樹は水をやらなくても勝手に育つから楽だけど…果樹以外の作物が近くにあると、その作物を枯らしてしまうので気をつけよう！

水やり不要!

➡種をまいたら、あとは放っておくだけ！畑よりも動物に力を入れたい人にはオススメだ。

毎年収穫できる!

⬅果樹は毎年決められた季節に実をつける。育つのに時間がかかる分、収穫は期待できるぞ。

こんな感じで育てよう!

⬆最低でも、果樹の周囲は1マス以上空けておいた方がいい。

チェック!! 木は余裕ができてから

育てる場所にさえ気をつければ、イイコトづくめの果樹。でも種の値段が、とんでもなく高い！

⬆牧場を始めたばかりの頃には、高すぎる買い物だ。

食料に、作物に、プレゼントに！

季節別農作物ガイド！

ワンダフル アドバイス！

ほとんどの作物は季節をまたいで育てられる!!

1年を通じて農作物が育つぞ

今回、作物の育成季節は最長で3か月ある。また、雪のシーズンでも作物を育てられるのだ。ただし、それぞれの育成季節をすぎると作物は枯れてしまうので注意しよう。

育成季節をチェック！

➡種を買ったら、まずその作物の育成季節を調べよう。

収穫後はまた種から！

⬅実は一度しか収穫できない。

1日2回の成長ポイントがあるのだ

昼と夜、1日2回のポイントを通過することで、作物は成長していくぞ。各ポイントをすぎるまでに充分水をあげていれば、次の段階へと成長するのだ。

①昼の12時　まだ青い実…　→　まっ赤に！

②夜の12時　種だったのに…　→　芽が出た！

パーロットの月から育つ作物

牧場生活を始めて最初に育てるのが、この野菜たちだ。スイカは2か月、トマトは3か月間育てられるぞ。どちらも成長速度にはあまり差がないけれど、種の値段を考えたらトマトの方が育てやすいかも。

トマト中心で！

➡最初の所持金で無理なく買える。

スイカは行商用

⬅トマトより、ずっと高く買い取ってもらえるぞ。

	トマト	スイカ
種	30G	60G
	アンバーの月まで	ペッパーの月まで

チェック!! 作物の成長は7段階！

カンショやオジャガなどの根菜（地中に実ができるもの）以外は、この7段階で成長していくのだ。

- **種**　成長ポイントを2～4回通過、つまり1～2日経つまでは、この状態でいることが多い。
- **芽**　毎日しっかり水をやっていれば、種から芽が出る。作物によっては見えにくいかも？
- **葉1**　小さな葉が出てきた状態。ようやく畑らしくなってきた。
- **葉2**　葉っぱがさらに大きく成長！ もう少しで花が咲くぞ。
- **花**　作物ごとにさまざまな花が咲く。畑もにぎやかになるぞ。
- **実1**　実が熟すちょっと前の状態。根菜には、この段階がないので注意しよう。
- **実2**　待ちに待った収穫だ！ 実を取ってしまうと作物は枯れるので、ふたたび耕そう。

	種	芽	葉1	葉2	花	実1	実2
トマト	1	2	3	4	5	6	7
スイカ	1 2	3	4	5	6	7	8

ペッパーの月から育つ作物

注目の野菜は、なんといってもカブ！　安いうえに3か月間育てられるのだ。成長速度も速いので、多少無理してでも大量に育てておけば、当分食料の心配はいらない。なお、メロンはスイカ同様高く売れるぞ。

メロンでもうけよう
➡育つのに時間がかかるけど、もうけるならコレ！

カブは育てやすい
⬅5日で収穫できるのは嬉しいよね。

メロン	
種	50G
アンバーの月まで	

カブ	
種	20G
インディゴの月まで	

チェック!! 作物の成長速度と質

作物の成長速度は水やりの回数。そして、質は肥料をやった回数で、それぞれ決まる。水やりを忘れると、下の表どおりの日数で作物が育たなくなるから気をつけよう！

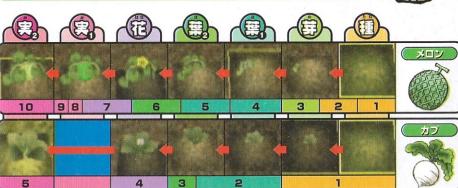
① 水をマメにやる

作物にとっての水は、人間のご飯と同じだ。毎日かかさず、たっぷりと水をあげれば、作物は順調に育つぞ。

⬆畑を見回って、土が乾いた色になっていたら水をやるようにすること。

② 肥料をやる

土の質や、作物によってもちがうけれど、肥料はあげすぎて悪くなるものではない。資金に余裕があればドンドン使っていこう！

⬆ただし、限界まであげると「これ以上は意味がない」と注意されるのだ。

アンバーの月から育つ作物

種の値段は、どの野菜もほとんど同じ。成長速度にもあまり差がないので、どれをメインにしてもいいけれど…。ここはやっぱり、この月にしか取れないカンショを中心に育ててみよう！

とにかくカンショ！
➡収穫チャンスは1回なので、多めに育てて！

⬅イチゴとニンジンは、カンショの収穫後でも間に合う。

カンショ	
種	40G
アンバーの月だけ	

ニンジン	
種	30G
インディゴの月まで	

イチゴ	
種	30G
パーロットの月まで	

チェック!! 自分なりのローテーションを！

畑の大きさが限られている上に、月をまたいで作物を育てられるので、どの月に何を育てたらいいか迷いがち。左の表で自分なりの計画を立てて効率よく作業しよう！

パーロット	トマト	スイカ						
ペッパー			メロン	カブ				
アンバー					カンショ	ニンジン	イチゴ	
インディゴ								オジャガ

インディゴの月から育つ作物

この月から育つ野菜は、オジャガだけ。そこで他の月では育てられなかった野菜を、合わせて育てていこう！　雪で動物の世話も楽になるから、農作業に時間をかけられるぞ。

オジャガ
種 40G
パーロットの月まで

他の作物も！
➡イチゴ、ニンジン、カブ、メロンも育つのだ。

畑に集中！
⬅雪で動物が放牧できない分、畑に集中できる。

チェック!! 作物が枯れるポイントは4つ！

① 水をやらない
⬆土が乾いた状態で2～3日放っておくと、枯れてしまうぞ！

② 実ができて1～2日後
⬆作物は、収穫可能な実をつけてから、1～2日で枯れるのだ。

③ 木が近くにある
⬆どんなに水や肥料をあげても、すべて木に吸い取られてしまう。

④ 育成季節をすぎる
⬆決められた育成季節以外では、作物は育たないので注意しよう。

作物	種	芽	葉1	葉2	花	実1	実2
オジャガ	2 1	3	4	5	6		7

果樹

果樹は他の作物とちがって水やりの必要がなく、一度実をつければ、毎年収穫できる。放っておいても勝手に育つので、世話はカンタン。食料や収入源としてではなく、うれしいオマケとして植えておこう！　ちなみに果樹の種は、月に関係なくまけるぞ。

時間はかかるが手間いらず！
➡実をつけるまでに最低1年はかかるけれど、ほったらかしで大丈夫だ。

⬅決められた月ごとに、おいしそうな実が！

シードメーカーで大もうけ！
➡実から種を作って売れば、結構な収入になるぞ！

作物	種	種	芽	葉1	葉2	花	実2
モモ	1120G いつでも	2 1	6 5 4 3	19 ← 7	20	パーロット	ペッパー
バナナ	1500G いつでも	3 2 1	5 4	13 ← 6	14	パーロット	ペッパー
オレンジ	820G いつでも	1	8 ← 2	14 ← 9	15	パーロット	ペッパー
リンゴ	820G いつでも	3 2 1	7 6 5 4	17 ← 8	18	ペッパー	アンバー
ブドウ	900G いつでも	1	8 ← 2	19 ← 9	20	ペッパー	アンバー

メロン＋トマト＝？？？

作物の品種改良に挑戦！

え？ メシこんだけ？

ええ、この野菜は売ってお金にするんですよ。

やっとこさ収穫があったってのに、これじゃあハラがへって…。

ぐう

それにしてもツルタンっていいですね。2種のタネから新種をうみ出してくれるんですから。

こちらもおいしい食べ物2種を口に入れると、合成してりっぱなコヤシをうみ出しますぜ！

タカピラさん、外で草でも食べたら？

WONDERFUL LIFE

ワン ダブル アドバイス！

改良した作物は良く肥えた土の畑でしか育たない!!

実・種・花をかけ合わせて新しい作物の種を作ろう！

「品種改良の花」イベント発生後から、作物の品種改良ができるぞ。異なる種類の実や種をかけ合わせ、新種を作るのだ！

ツルタンにおねがい！

➡イベントの発生条件はP71参照。この花に実や種を食べさせると、改良された種がもらえるのだ。

メロン＋トマト＝メトロマの種

オレンジ＋ブドウ＝オラージの種

チェック!! 花を使うと…

花同士では品種改良できないけれど、ここで紹介している3種類の花を使うと、種に特別な効果が追加されるぞ。普通の種よりも育つ環境を多くできるから、ぜひ試してみよう！

花	効果
ハッピーランプ	すべての季節で育成できるようになる。
ツチシラズ	すべての畑で育成できるようになる。
アップシード	作り出される種のレベルをSにする。

珍種・珍樹作物の種を作ろう！

農場で売っている種や、それで作った作物同士をかけ合わせると「突然変異」の種ができる。さらに突然変異同士をかけ合わせると「珍種（果樹の場合は珍樹）」の種になるのだ！ 珍種・珍樹の種は弱いので、良く肥えた土の畑でしか育たないぞ。気をつけよう。

➡やせた土の畑では、すぐに枯れてしまうのだ。

⬅花とかけ合わせて、どんな土でも育つようにしよう！

チェック!! 珍種の種があれば作物を出荷できる！

珍種の種があれば、作物用の出荷箱が牧場に設置されるぞ。出荷できるのは、珍種・珍樹の作物のみだけど、出荷額が高いので、普通の作物を行商で売るよりずっともうかるのだ。

出荷箱登場！

➡設置イベントのくわしい発生条件はP71。

⬅これでドンドン作物を出荷できるね！

改良後の種の種類は使った実・種のジャンルで決まる！

農場で買える種は、野菜と果樹の2つのジャンルに分かれている。ジャンルには優劣があって、異なるジャンルをかけ合わせた場合、強いジャンルの種ができあがるのだ。左の表を見て、効率よく種を作ろう。

ジャンルの優劣

強 珍種＞珍樹＞野菜＞果樹 弱

野菜の種に！

⬆突然変異の「野菜」の種ができるぞ。

野菜＋果樹だと…

⬆たとえば、トマトとモモをかけ合わせると…？

くわしい品種改良表&リストは巻頭のとじこみ別冊を見てね

チェック!! 改良は気分まかせ？

品種改良は、必ずしも思いどおりの種ができるとは限らない。実の改良が成功するかどうかは、ツルタンの気分次第なのだ！

実をあげよう！

➡機嫌がいいとリストどおりの種ができる。花が好きな実などを食べさせよう。

めざせ！ 動物マスター！ ～その1～

牛を育てよう！

ワンダフル アドバイス！

ミルクがしぼれるのは出産後の30日間だけ!!

1年目から大活躍！

今回は牧場に最初から牛が1頭いるので、あわてて動物を買う必要はない。出荷物のミルクもすぐにしぼれるから、資金に余裕ができるまでは最初の1頭を大切に育てよう！

➡農作物を出荷できない今回、ミルクは貴重な収入源だ！ 毎日かかさずしぼろう!!

牛は全部で4種類！

スター ♂6000G ♀7000G

マーブル ♂4000G ♀5000G

ブラウン ♂4000G ♀5000G

ノーマル ♂3000G ♀4000G

⬆ノーマル・ブラウン・マーブル・スターの4種類の牛がいるぞ。

おやつで品質アップ！

⬆「うしのおやつ」をあげると、ミルクの質がアップする。

牛の出荷物 ミルク

出産後のメスの大牛からは、ミルクをしぼれるぞ。健康状態が良ければ、1日に2回しぼれるのだ。また、ミルクをバターなどに加工もできる。

ミルク	価格	ミルク	価格	ミルク	価格
ノーマルミルクB	75G	ノーマルミルクA	115G	ノーマルミルクS	150G
マーブルミルクB	115G	マーブルミルクA	175G	マーブルミルクS	225G
ブラウンミルクB	115G	ブラウンミルクA	175G	ブラウンミルクS	225G
スターミルクB	270G	スターミルクA	405G	スターミルクS	540G

普通のバター 225G	良いバター 300G	普通のチーズ 225G	上等チーズ 300G
ノーマルミルクB	ノーマルミルクS	ノーマルミルクB	ノーマルミルクS
ノーマルミルクA	マーブルミルクS	ノーマルミルクA	マーブルミルクA
マーブルミルクB	ブラウンミルクA	マーブルミルクB	マーブルミルクS
マーブルミルクA	ブラウンミルクS	ブラウンミルクB	ブラウンミルクS
ブラウンミルクB	スターミルクB	ブラウンミルクA	スターミルクB
	スターミルクA		スターミルクA
	スターミルクS		スターミルクS

※そのバター・チーズを作れるミルクをあらわす。

定期的に妊娠させることが必要なのだ！

大牛のメスでも、出産しないとミルクはしぼれない。さらに出産後30日をすぎると、ミルクを出さなくなってしまうのだ。牛をメインの収入源にするなら、定期的に妊娠→出産させる必要があるぞ。牛の種つけは「台帳」で発注できるから、日数を計算して効率よく種つけしてやろう。

種つけ ⬅牧場にオス牛がいる場合は、タダで種つけできる。

そろそろ!? ➡妊娠期間は32日。妊娠中はミルクをしぼれないぞ。

出産！ ⬅かわいい子牛が誕生！ かわいがってあげてね。

チェック!! 出産直後は育児に専念!?

子牛が生まれたからといって、すぐにミルクをしぼれる訳じゃない。子牛が大きくなるまでの10日間は、子牛用のミルクしか取れないのだ。いちおう行商で75Gで売れるけど…。

赤ちゃん用だ！ ➡子牛のご飯を売るなんて、できないよね。

大きくなれよ～ ⬅子牛は1年で中牛になるぞ

チェック!! 牛は気長に育てよう

新しく牛を買うと、中牛なので育つまでに1年かかる。さらに、大牛になっても妊娠させないとミルクが取れないのだ。これらのことを考えて牛を飼うように。

➡ミルクの出荷額や収穫数を見ると、一番稼げるのは牛なんだけどね。

めざせ！ 動物マスター！ ～その２～

羊・ヤギを育てよう！

今日は羊を1頭買ってきましたよ。

羊？

そうか、今度こそオレと心が…。

いっときますけど今日の夕食用じゃないですよ。

この羊は牧場の利益を上げるために買ったんです。

その心意気や、よし！

おひとりさま2000Gでたべほーだい！

おいしいジンギスカン鍋

食肉にして売る気はないですよ！

WONDERFUL LIFE

ワンダフル アドバイス！

ヤギは第2章からバァンの店で買えるよ!!

2年目以降に飼うのがオススメ

牛と同じ動物小屋で暮らすメンバー、羊とヤギ。羊は最初から「台帳」で注文できるけど、ヤギが登場する2年目以降から飼っても遅くない。なぜなら羊の出荷物である羊毛は、毎日取ることができないのだ！

⬅羊はオス1種類だけ。種つけもできないぞ。

⬅ヤギは4000G。牛1頭とほぼ同じ値段だぞ。

羊の出荷物 羊毛

羊毛は出荷できないが、行商やバァンの店で売ることができる。羊毛は75G、白い羊毛は115G、金の羊毛は600Gだ。

⬆ブラッシングなどで愛情度を上げておくと、質の良い羊毛が取れる。刈ったあとは寒そうだけど…。

ハサミよりバリカンで！

電気バリカンを使った方が、早くきれいに毛を刈れるぞ。

⬅貯金してバリカンを買った方がいい？

年4回しか収穫できないぞ

羊毛は一度刈ってしまうと、毛が伸びるまで10日も待たなければいけない。つまり1頭の羊からは、1年で4回しか羊毛が取れないのだ。収入面だけを考えてみると、羊はあんまり得じゃないのかも？

➡もこもこしていて、かわいいんだけどね。

⬅行商かプレゼントするしかないのだ！

ヤギの出荷物 やぎちち

ヤギも牛と同じくミルクをしぼれる。乳しぼりに必要な「やぎミルカー」は、ヤギを買うとおまけでバァンがくれるのだ。

⬆やぎちちの出荷額は115G。「よいやぎちち」になると、300Gで出荷できる。

加工もOK！

バター、チーズ共に出荷額は150G。「よい」ものは共に350G。

⬅プレゼントに出荷に使い道はさまざま！

残念ながら1頭だけ…

ヤギにはメスしかおらず、種つけもできないので自由に増やせないのだ。バァンの店でも一度きりしか売られないので、最初に買えるメス1頭を大切に育てていこう。

➡購入後30日間以降は、ミルクをしぼれない。

⬅やぎちちは一度に1個しか取れないぞ。

にわとり・アヒルを育てよう！

今日はにわとりを買ってきましたが、夕食の材料にする気もなければ、肉にして売る気もないです。ほしいのはタマゴですから。

うう…しかたない

その夜…

コソコソ…

ニワトリ小屋

ゴゲェ〜!

ゆうべにわとりがヘンな大声でさけびましたよねえ。

なんだろ?

ホントか？ぜんぜん気がつかなかったぜ。

WONDERFUL LIFE

ワンダフルアドバイス！ アヒルを飼うには専用の池が必要なのだ!!

にわとりは注文で購入、アヒルはイベントでゲット！

他の動物にくらべて育てるのがとってもカンタンな、にわとりとアヒル。メスのにわとりは買った次の日から卵を産んでくれるから、てっとり早く収入を得たい人や初心者にオススメだ。

⬅値段は900Gと、動物の中で一番安い。増やすのも楽だぞ。

➡アヒルは、イベントで勝手に牧場に住み着くのだ。くわしくはP62を見よう。

にわとりの出荷物 卵

にわとりの出荷物は卵。健康なメスなら1羽につき1個、毎日産んでくれるぞ。出荷額の低さは数でカバーしよう。

⬆オスと一緒に飼えば、ヒナが生まれる「いきた卵」を産む。

「金の卵」で収入アップ！

卵の出荷額は40G、いきた卵でも50Gだが、金の卵になると300Gにハネ上がるのだ！

➡卵の回収は放牧前に済ませよう。

⬅全部、金の卵を産んだら…大金持ち!?

値段も安くて飼いやすい！

にわとりの魅力は、値段の安さとメスさえいれば毎日卵を取れること。アヒルもイベントで手に入るから、元値はタダといっていい。まずはにわとりで収入を増やして、それから他の動物を飼おう！

➡エサやりだってラクチン！　1か所にまくだけでOKなのだ。

⬅大変なのは小屋へ戻すとき!?

チェック!! 世話の方法がちょっとちがうぞ

にわとりとアヒルには、ブラシをかける必要がない。また、すりすりのしかたも他の動物とはちょっとちがうぞ。そして放牧するときは、1羽ずつ手に持って小屋の外まで運ばなければいけないのだ。

持ち上げ・下げ ➡それぞれのときに、愛情度がアップするぞ。

すりすり ⬅手に持った状態で、すりすりするのだ！

チェック!! 池はあるのに…

アヒルが牧場へやって来る条件の1つは、人工池を作ることだけれど…。

⬆ゲームの進め方によっては、最後までアヒルが来ないことも。さびしい…。

牧場拡張のススメ！

そろそろ増設して牧場を大きくしたいんですが、どこから手をつけるべきか決めかねているんです。

ホー…

よし！そういうことならすべてオレにまかしとけって!!

とりあえずオレの家をりっぱにしたぜ！

オレの家は牧場の入口にあるからな。これで人目を引くことまちがいなしだ！

タカピラ城

この人にまかせるんじゃなかった…

増設後の生活を考えて必要な施設から増やしていこう!!

ワンダフル アドバイス！

拡張で牧場生活をもっと便利に楽しく！

増築で増えるのは、人工池・食品加工室・搾乳室の3つ。どれも「台帳」で注文できるぞ。遊びや収入の面でオトクな施設だから、より楽しく便利な牧場ライフを送るためにも、ぜひ備えよう！

「台帳」で注文！
➡注文した次の日から、増築が始まるぞ。

完成だ！
⬅タカクラが使い方を教えてくれる。しっかり聞いておこう。

お金と時間がとにかくかかる！

一番安い人工池でも2500Gと、増築にはかなりの大金が必要になる。また、完成するまでの日数も長い点を考えて、注文するようにしよう！

予定を立てよう！
➡必要な施設から、増やしていくこと。

チェック!! 1回に注文できるのは1か所だけ

同時にいくつもの施設を増築することは、できないのだ。

⬆他を優先したいときはキャンセルしよう。

人工池 アヒルの遊び場！

牧草地の中に作られる。アヒルを放牧すると、ここで遊ぶぞ。アヒルが牧場へやって来るイベントの発生条件の1つでもあるから、アヒルを飼いたい人は早めに増築するように。

資金に余裕ができてから！
➡収入が少ないうちに無理して増築しなくてもいい。

➡ちなみにここで釣りはできません。

牧草地は減るけれど…
⬅気持ちよさそうに遊ぶアヒルを見れば、心がなごむよね。

食品加工室 乳製品を作ろう！

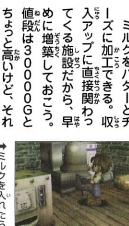
ミルクをバターとチーズに加工できる。収入アップに直接関わってくる施設だから、早めに増築しておこう。値段は30000Gとちょっと高いけど、それだけの価値はあるぞ。

まずはココを増設しよう！
➡場所は食物庫の隣。すぐに保存や出荷ができるから便利なのだ！

➡ミルクを入れたらハイできあがり！

質が低くても加工すれば…
⬅質の低いミルクをそのまま出荷するより、加工した方がオトク。

搾乳室 ラクラク乳しぼり！

乳しぼりを機械が自動的にやってくれる。牛が増えると、その分乳しぼりに時間と体力がいるので、ミルクを出荷のメインにしたい人にはうれしい施設だ。

部屋に入れてあとはおまかせ
➡搾乳室で一度しぼると、次からは勝手に搾乳室へ行くようになる。

➡牧場もずいぶん近代的になったなあ。

あとまわしでもOKだぞ
⬅資金が60000Gもかかるので、牛が少なければ増築の必要はナシ!?

キミを助けてくれる、わすれ谷の人たちを紹介!

わすれ谷住人ガイド!

住人たちは、それぞれ自分の考えで行動しているよ!!

35人が暮らすわすれ谷

海と山に囲まれたわすれ谷には、計35人もの人たちが住んでいる。ここでは、主人公の生活に大きく関わってくるわすれ谷の各施設と、そこで暮らす住人を紹介していくぞ。

行く先をマップでチェック!

➡時間をムダにしないためにも、マップは必見!

自分の足より馬で!

⬅馬を手に入れたら、小屋へ戻してしまう夜以外は馬で移動した方が早いぞ!

住人の行動は同じようでちがう!

住人は、毎日同じ行動をしている訳じゃない。性格や好み、その日の気分によって、家にいる時間や外出先などを変えてしまうのだ。みんなと仲良くするには、マメにコミュニケーションを取る必要があるぞ。

定休日はないけれど…

➡店の営業時間は、住人が起きている間だ。

キミの行動が影響することも!

⬅作物をあげると、牧場へ来てくれたりもする。

一番お世話になるお店

川をはさんで牧場の隣にある農場では、作物の種と肥料を売っているぞ。なお、店の営業時間は基本のものなので注意。住人の起床・就寝時間は変わることがあるから、絶対ではないのだ。

種と肥料を買えるぞ

➡種がなければ、作物を育てられない!

アドバイスも!

⬅買い物以外に、農作業のアドバイスも聞けちゃうのだ。

チェック!! 仕事中のプレゼントは×!?

店や家の中にいるときは、プレゼントを受け取ってくれないことが多い。

ムームー
カウンターに入っているときはお仕事中なの。

⬆一度断られると、その日はダメだぞ。

住人紹介

農業のエキスパートであるベスタとマッシュ姉弟、そして住み込みで農場を手伝うセピリアが住んでいる。セピリアはお嫁さん候補なのだ。

農場のお手伝い

自然が大好きで、もの静かな女の子だよ。

⬆農業に関するものには興味があるみたい。

➡いかにも肝っ玉母さん!

正反対な2人姉弟

作物づくりがうまいベスタと、知識が豊富なマッシュ。ナイスコンビ!?

特製カクテルで活力回復！

ブルーばー

営業時間 AM11:00～AM2:00

みんなのいこいの場だ！

ムーディーな音楽と特製カクテルが人気の「ブルーばー」。夜ともなれば、たくさんの人でにぎわう。

高い飲み物ほど回復する！

レッドパンチ	100G
ブルーパンチ	100G
ムーントリップ	120G
ムームーミルク	140G
チェリーピンク	200G
ストーンオイル	300G

➡一番高いストーンオイルは回復量も一番多い！

行くなら夜！

⬅日によってちがうけれど、ほとんどの男性陣が来店するぞ。

チェック!! お酒はほどほどに…

活力回復に便利なカクテル。でも、1日に飲める回数が決まっているのだ。飲みすぎは体に良くないからね。

⬆4杯以上飲もうとすると、止められるぞ。

住人紹介

カクテルはもちろん、ギターでもお客を酔わせると評判のガーファンと、美人アルバイトのムームー。2人のおかげでいつも店は大盛況だ！

ダンディーなマスター

ふだんはカウンターにいるけれど、運が良ければギターを弾く姿を見られるかも！

⬅話し相手にもなってくれる。

バーの看板ホステス

お嫁さん候補のひとり。明るくて気さくな女の子だぞ。わすれ谷へ来る前は、町でOLをしていたらしいけど…？

➡客商売をしているだけあって、おしゃべり好き。

アイテムを売り買いできる！

行商場所

営業時間 AM11:00～PM5:00

バァンの店は毎月3日と8日に登場！

ブルーばーの隣にある空きスペースでは、行商ができる。毎月3日と8日はバァンが店を出すから立ち寄ろう。なお、営業時間はバァンの店のもので、自分が行商するときはいつでもOKだ。

マメにのぞこう

➡ほとんどのアイテムを買い取ってくれる他に、掘り出し物も！

自分で商売！

⬅行商で物を売ると、友好度がグンとアップするぞ！

チェック!! バァンがいると行商できない！

バァンが店を出している間は、自分で行商できないから注意しよう！

⬆バァンより先に店を出せば問題ない。

住人紹介

わすれ谷では手に入らない商品を売ってくれるバァン。回復薬、動物、子供のおもちゃなど品ぞろえは豊富だぞ。また、出荷できない作物や発掘物などのアイテムを買い取ってもくれるのだ。

根っからの商売人!?

バァンにプレゼントをすると「タダならもらっておきます」なんていわれてしまうのだ。

➡変わったアイテムが好きみたいだぞ。

チェック!! 住人ではないけれど…①

行商場所周辺には、ときどきゴザを敷いてものごいする人物が現れる。その名はモイ。ふだんはフラフラと外を歩き回っているようだけれど…いったい何者？

ウチに帰りたいモイ…

1Gあげる
50Gあげる
100Gあげる
あげない

⬆カンパする？しない？

モイ

遺跡

貴重なアイテムをゲット！

お宝ザクザク！

滝のそばには、古代のお宝が眠るという遺跡があるぞ。カーターとフローラの発掘調査を手伝えば、鉱石やコインなどの貴重なアイテムが手に入るのだ！

←カーターに話しかけると、発掘できる。

←章ごとに広がるのだ。

住人紹介

古代文明のナゾを解くために、わすれ谷へやって来たカーターとフローラ。まれに見つかる石版が、ナゾを解くカギのようだぞ。

発掘一筋の学者と助手

カーター

フローラ

フローラは料理ベタ。でもカーターには好評。味オンチ!?

チェック!! 住人ではないけれど…②

森の周辺では、雪がチラつく頃になるとナゾの生き物、ムクムクが現れる。どうやらコロボックルたちと仲が良いみたいだぞ。

ムクムク

←モイは人だったけど、こっちは…。

チェック!! その他のお楽しみスポットをチェック！

下の4つの場所には人が住んでいないけれど、釣りや散策が楽しめる。たまには仕事を忘れて、自然とふれ合うのもいいね！なお、釣りのくわしい説明はP.74からのっているので、大物をバンバン釣り上げちゃおう！

浜辺 ↑船はあるけど乗れないのだ。残念。

カメ沼 ↑浜辺の近くにあるぞ。珍しい魚が釣れるのだ。

川 ↑牧場の横を流れる川。フケサギなどが釣れる。

泉 ↑森の中の美しい泉。ここでも釣りができる。

みてみテイ

料理が自慢の宿屋です

利用客は2人!?

わすれ谷に1軒しかない宿屋。世界中を旅したティとルウが経営しているだけあって、内装や料理もこっているが、主な利用者はナミとバァンの2人だけ。

←台所では料理のレシピが見られるぞ。

牛乳早飲み！ ←牛乳の早飲みゲームに挑戦！

住人紹介

2Fに泊まっているナミは、お嫁さん候補の女の子だ。ティ一家とは家族のような付き合いをしているぞ。

宿屋を営む3人家族

ティ

ルウ

ロック

ミステリアスな女の子

ナミ

口数が少なく、つかみどころのない雰囲気を持っている。気まぐれ!?

→旅の途中でわすれ谷に来たらしい。

タカクラの家

自宅から歩いて5分!?

あまり家にいないけど…

タカクラの家は牧場の入口にある。ほとんど外出しているので立ち寄る機会は少ないけれど、一度は行っておこう。

複雑な過去が? →家族と離れて暮らす、その訳とは…。

住人紹介

出荷から、動物や道具の仕入れまでを担当している。

タカクラ

主人公の父親がわり

牧場生活を始めたばかりの主人公にとって、タカクラは頼れる存在だ。

お屋敷

ピアノの調べとネコがお出迎え

屋敷内の絵に注目！

高台にそびえ建つ、わすれ谷で一番大きな屋敷には、あるじのロマナと孫娘のルミナ、そして執事のセバスチャンが住んでいるぞ。

→ルミナは、よくグランドピアノを弾いている。

←そうそうたる絵画の裏に料理のレシピが！

住人紹介

両親が亡くなったため、ロマナが親代わりになってルミナを育てているぞ。セバスチャンは長年屋敷で働く執事だ。

花火職人の家

高床式の変わった家だ！

そっくり兄弟とミニゲーム！

双子の花火職人、ケサランとパサランが暮らす家では、陣取りゲームに挑戦できる。勝てば、鉱石などのアイテムをゲットできるのだ！

→つり下がったロープが入口。ちょっとわかりにくい。

←ケサランとパサランの、どちらかと勝負できるぞ！

住人紹介

花火職人というわりには、花火を作っている様子が見られない。夏恒例の花火大会はあるのだろうか!?

芸術家の家

芸術はバクハツだ!?

鉄に命をふきこむ男

鉄のオブジェを作るのが仕事というゴーディ。住んでいる家も、潜水艦みたいな変わった形をしているのだ。

やっぱり芸術家！

➡花や鉱石などをあげると喜ばれる。

住人紹介

創作意欲を高めるために、よく散歩をしているぞ。

ゴーディ

かもくなアーティスト

わすれ谷の自然のような、生き生きとした作品を作るのが目標なのだ。

科学者の家

あやしく光るネオンが目印！

いつか研究が役に立つ!?

いつも忙しそうに何かの研究をしているダリル。初めのうちは、研究の成果を見せてもらえないけれど…？

う～ん あやしい…

➡室内は、実験器具でいっぱいだ！

住人紹介

夜遅くまで研究しているせいか、午前中は会えない。

ダリル

天才か？ それとも…

ダリルの発明品は、あやしげなものばかり。でも中には役立つものも！

吟遊詩人の家

さすらいの詩人はギター片手に…

陽気な歌でホッと一息

小高い丘の上に建つテント、それがグスタファの家だ。中にはグスタファが集めた、さまざまな楽器が並んでいるぞ。

いつでも明るい！

➡陽気な曲に心もなごむ。

住人紹介

晴れた日は、外に出て歌っていることが多いのだ。

グスタファ

花が好き!?

ぼうしの飾りからもわかるように、花をプレゼントすると友好度UP！

1章と2章で住人が変わる！

ガリの家＆バドッグの家

1章ではガリ夫婦、2章ではバドッグ

1章と2章で住人が変わるのは、この家だけ。2章以降、ガリの家は農場の隣に移るから注意しよう。ちなみにバドッグは引っ越してくるまで、毎日町とわすれ谷を往復しているのだ。

➡盆栽に畳、コタツと、ガリの家は純和風。

⬅バドッグの家では、健康相談ができるぞ。

住人紹介

趣味の盆栽を通じて知り合ったガリとバドッグ。以来、2人は盆栽作りの良きライバルとなったのだ。

のんびり余生を楽しむ

夫婦で静かに暮らそうと、わすれ谷へやって来た。1章では2人仲良く散歩する姿が見られるけれど…。

⬆引っ越し先を訪ねると、ニーナのお墓が！

顔はコワイけど…

バァンの店に売っている薬を作るなど、スゴ腕の医者！

スアリーの家

めざすは金メダリスト!?

一家そろって早起きだ！

ガリ夫婦の隣に住んでいるのが、スアリー一家だ。家の中には大量のトレーニング器具が置かれているぞ。

住人紹介

スアリーとクリスは陸上大会で知り合い、結婚した。

スポーツマン一家！

ランニングが日課

➡早朝から親子そろってランニング！

グラートの家

いやしを求めてわすれ谷へ

2章から登場するぞ

グラートの家は、スアリー家とバドッグ家の間に新しく建てられる。2Fを調べると、レシピがたくさん見つかるぞ。

教育ママとやんちゃ娘

➡おしとやかに育てたいようだけど…。

住人紹介

さわがしい町の生活に疲れて引っ越して来たのだ。

町から来たサラリーマン

コロボックルの家

キノコを食べてレッツゴー！

今回、お手伝いはナシ!?

森の中の大きな木が、コロボックルたちの住みかだ。入口に生えているキノコを食べると、中へ入れるぞ。コロボックルといえば、シリーズを通して仕事のお手伝いをしてくれたけど、今回はお休み！

主人公にアドバイス！

➡牧場仕事の良きアドバイザーなのだ。

⬅プレゼントは受け取ってもらえない。会話で仲良くなろう！

➡結婚するのに必要な「青い羽根」は、コロボックルからもらえる。

住人紹介

3人のコロボックルは、PS版『牧場物語』に登場していた、おなじみのメンバー。プレイした人には懐かしい!?

頼れるナビゲーター！

タカクラノートだけではわからない、動物の世話などを教えてくれるぞ。

愛する人と牧場をやっていきたいんだ

人生のパートナーを見つけよう!

WONDERFUL LIFE

ワンダフルアドバイス! 結婚しないと第1章でゲームオーバー!!

お嫁さん候補は3人の女の子!

真の牧場生活は結婚してから始まる! 辛いことも楽しいことも分かち合えるような、一生のパートナーを、3人の女の子から見つけだそう。

P52からをチェック! セピリア

P54からをチェック! ムームー

P56からをチェック! ナミ

5段階のイベントが!

➡愛情度の値で順番に発生するぞ。

第1章終了までにプロポーズしよう!

女の子の愛情度が80以上あれば、プロポーズは成功する。1章終了後、結婚イベントが発生するので、それまでに婚約しよう。

コロボックルが「青い羽根」を!

➡ペッパーの月以降に、無条件でもらえるぞ。

イベントは全部見なくてもOK!

⬅プロポーズが成功・失敗する条件は、愛情度だけ!

➡インディゴの月の10日までOKだ。

ハートの色と数で愛情度がわかる!

愛情度は、会話やプレゼントなどで増減する。気になる娘には、相手が望む選択肢を選んだり、好きな物をプレゼントして愛情度を高めていくようにしよう!

メモ発見! ➡愛情度を知るには、秘密のメモをチェック!

会話にも変化が! ⬅愛情度が高いと、話し方も親密な感じに。

ハートと愛情度

愛情度0~20

愛情度21~40

愛情度41~60

愛情度61~80

愛情度81~100

ハートメモの場所

セピリア 屋根裏部屋
⬆農場の小屋の2F。ベッドを調べてみよう。

ムームー ブルーバー
⬆店内の花瓶を調べると、メモ発見!

ナミ みてみテイ2F
⬆机の上へ置かれたノートに書いてある。

チェック!! だれとも婚約しなかった場合は?

①プロポーズしたけれど、断られた。②だれにもプロポーズしなかった。このどちらかで、発生するイベントが変わるぞ。①の場合は「押しかけイベント」、②の場合は「お見合いイベント」が起きるのだ。

押しかけイベント
➡プロポーズした相手が、主人公の家に押しかけてくる!

お見合いイベント
⬅愛情度の一番高い女の子と、お見合いして結婚するのだ。

チェック!! プレゼントだけじゃない!

牧場をがんばっていると、セピリアとムームーの愛情度が上がる。普段の生活態度も重要なんだね。

キミの生活まで!

⬆見えないところで、しっかり見てる!? だらしないと嫌われるぞ!

チェック!! ちなみにバッド(?)エンディングは…

押しかけ・お見合いイベントでも結婚しなかった場合は、1章で終了!

⬆決意もむなしく、牧場を去ることに。

セピリア編

まさに良妻賢母タイプ！

自然を愛する女の子、セピリア。昼間は農場にいて手伝いをしているが、夕方ごろになると、森やカメ沼のあたりへ散歩に出るようだ。

基本の起床時間 AM6:00　**基本の就寝時間** PM10:00

好き 種・肥料・花・レコード・ムニエルセット・にざかなごぜん・きのこカレー・きのこグラタン

嫌い なにかのホネ・ピクルス・さかなシチュー

※起床・就寝時間は変化することがある。好きなものと嫌いなものは他にもあるので、いろいろ試してみよう。

セピリア第1段階　セピリアの親切

晴れの日に発生。慣れない牧場生活を心配するセピリアに、主人公は…？長く会話を楽しみたいなら、マッシュの友好度はあきらめよう。

セピリアを誘う？
➡誘うとベスタに怒られるが、素直に謝れば○。

マッシュのジャマが！
➡セピリアに近づく男がゆるせないマッシュ。恋のライバル出現か!?

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. よかったね→2へ／これから、出られる？→3へ
2. 順調だよ→セピリア♡+5／なかなか…→セピリア♡+5、マッシュ✿−5
3. また、今度→セピリア♡+5、マッシュ✿−5／一緒に行こうか？→4へ
4. マッシュの…→セピリア♡−5、マッシュ・ベスタ✿−10／すいません…→セピリア♡+5、マッシュ✿−15、ベスタ✿+10

場所 農場の小屋　**時間** AM6:00〜PM3:00

セピリア第2段階　泉でデート

晴れの日に自宅から出ると発生。セピリアと、泉でのんびりすごそう。

⬆水のせせらぎ、木のざわめき…ロマンチックなデートだ。

➡走りまわるとカンカン！

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. 動かない→2へ／動く→セピリア♡−10
2. なったかも→セピリア♡+5／よくわからない→セピリア♡+5

場所 泉　**時間** AM8:00〜PM7:00

セピリアの悩み

お見合いだって!?

晴れの日に発生。今度は、セピリアお手製の弁当つきでデート。そこで彼女が打ち明ける悩みとは？

⬆どこか浮かない顔のセピリア。実は彼女に見合い話が！

➡余裕を見せておこう。

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. 行かない→セピリア♡−5／行く→2へ
2. 悩みなら聞くよ→3へ／元気を出して→セピリア♡−5
3. モノは試しだよ→セピリア♡+10／絶対に断るべきだ→セピリア♡−10

場所 農場の小屋　**時間** AM8:00〜PM7:00

お見合い騒動！

農場へ行くと、ベスタとマッシュの言い争う声が。セピリアの見合いをめぐって、賛成派のベスタと反対派のマッシュがケンカしていたのだ。

⬆マッシュは、見合いのことを知らなかったらしい。

⬇「帰ります」を選ぶと、セピリアの♡+10。

場所 農場の小屋　**時間** AM6:00〜PM7:00

セピリア家出

自宅を出ると発生。セピリアが農場からいなくなってしまった！行方を心配するベスタと一緒に、セピリアを探そう。

場所 農場　**時間** AM5:00〜AM7:00

➡お見合いしてから、ひどく思いつめていたらしいけど…。

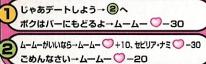
⬅告白にOKするとセピリア♡+10、ナミ・ムームー♡−30。

プロポーズ・結婚

ベスタとマッシュに見送られて、新しい人生のスタートだ！

⬅⬆嬉しそうなベスタとは対照に、悔しそうなマッシュ。おまけに縁起でもないことを！

※♡…愛情度、✿…友好度をあらわす。

ムームー編

にぎやかな家庭になりそう！

いつも明るいムームーは、ブルーばーで働いている。店が忙しくなる夜までの間は、農場や町の方へ出かけていることが多いぞ。

基本の起床時間	AM11:00	基本の就寝時間	AM2:00

好き 鉱石(発掘品)・古いお金・花・バター・チーズ・カレー・タターロいため

嫌い 肥料・かいば・なにかのホネ・魚・やさいジュース

※起床・就寝時間は変化することがある。好きなものと嫌いなものは他にもあるので、いろいろ試してみよう。

ムームー 第1段階　ムームーの訪問

晴れの日に発生。タカクラと相談中にムームーが現れる。ジャマしたことを謝るムームーだったが…？

↑タカクラなりに気をつかってくれたんだけどね。

➡牧場に興味があるようだ。

場所	牧場
時間	AM11:00～PM11:00

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. いつも怒っているような…→②へ
いつも怒っているよ→②へ(タカクラ友好度 −10)
2. ケガはない？→ムームー♡+5
で、今日は何の用？→ムームー♡−5

ムームー 第2段階　アルバイト失格!?

ブルーばーへ行くと、ムームーが店の前で落ち込んでいる。仕事中に、うっかり皿を割ってしまったという彼女を、はげましてあげよう！

➡話を聞くとムームーの♡+10。

場所	ブルーばー
時間	AM11:00～PM11:00

ムームー 第3段階　結婚の夢

自宅から出ると発生。ムームーにも結婚願望が！

➡ここが好きなんだね。

場所	町へ続く道
時間	AM11:00～PM11:00

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. 町がにあう→②へ
ここがにあう→ムームー♡+10
2. 第1・2段階で愛情度を下げている→ムームー♡−10
下げていない(どちらかで上げている)→ムームー♡+5

ムームー　ねらわれたムームー!?

主人公が眠ると発生。突然、主人公の家にやって来たムームー。なんと買い出しの途中で、変な人に追いかけられたらしいのだ！

「送るよ」はダメ!!

➡頼みを聞くとムームーの♡+10。

場所	自宅
時間	PM6:00～PM11:00

チェック!! 条件は満たしているのに…

場所も時間も合っているのにイベントが起こらないときは、発生場所にイベント関係者が全員いるか確かめよう。1人でも欠けていたり、余計な人物がいたりすると、イベントが起きないことも！

時の運!?

➡中でもセピリアの恋愛イベントは、3人そろわないと発生しないことが多い。

ムームー　たまにはのんびり…

なかなか仕事に集中できないムームー。サボっちゃおうかな、という彼女をデートに誘おう！ ちょっと気が引けるけど、息抜きも大切だよね。

➡ここはひとつ、深夜のデートとしゃれ込もう！

ロマンチックに夜のデートへ！

←↑デートしたいと思ってた、なんていわれたら嬉しいよね！

場所	ブルーばー
時間	PM1:00～PM10:00

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. じゃあデートしよう→②へ
ボクはバーにもどるよ→ムームー♡−30
2. ムームーがいいなら→ムームー♡+10、セピリア・ナミ♡−30
ごめんなさい→ムームー♡−20

イロボーズ&結婚

ガーファンに見送られて、新しい人生がスタート！ 明るく楽しい家庭が作れそうだね。

➡愛する人と一緒に暮らせるなら、一生分の幸運なんて安いもの！

←ガーファンは、密かにムームーのことが好きだったのだ。

※ ♡…愛情度、…友好度をあらわす。

ナミ編

どんな奥さんになるのか見てみたい!?

気分屋だけど好奇心おうせい、でも感情を面に出すタイプじゃないナミ。お屋敷へ続く道をよく散歩しているので、毎日話しかければそのうち…。

基本の起床時間 AM6:00　基本の就寝時間 PM11:00

好き　トリックブルー・なにかのホネ・ひとがたドグウ・ブドウの実・カレー

嫌い　羊毛・やさいジュース・やさいケーキ

※起床・就寝時間は変化することがある。好きなものと嫌いなものは他にもあるので、いろいろ試してみよう。

ナミ 第1段階　牧場見学

晴れの日に発生。主人公に興味を持ったナミが、牧場へやって来る。自由に牧場を見学させてあげると、お礼をいって帰っていくぞ。

場所　牧場
時間　AM7:00～PM4:00

⬇好きに見学させると、ナミの♡+10。

⬆興味があることに対しては積極的なのだ。

ナミ 第2段階　2人でお酒を

たまたまブルーばーにいたナミとお酒をのむことに。「一緒に飲もう」と強引に誘うより、ナミの意志を尊重してあげた方が喜ばれるぞ。

⬅どれを選んでも愛情度UPだ。

⬅なぜかナミの飲み代まで…。

➡他人に干渉されることが、嫌いみたい。

場所　ブルーばー
時間　いつでも

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. ここ、いい?→②へ / 一緒に飲もうよ→ナミ♡変化なし
2. 理由を聞く→③へ / 理由を話す→④へ
3. うなずく→ナミ♡+5 / ふーん→④へ
4. けっこうもうかる→ナミ♡+5 / てんで大変→ナミ♡+5 / 気にしてなかった→ナミ♡+10

ナミの旅立ち!?

家の中にいると、突然ティとルウが訪ねてくる。話によると、今朝からナミの姿が見えないらしい。心配する2人と一緒にナミを探そう!

ナミはどこへ?

場所　自宅
時間　AM8:00～AM10:00

⬇その後、ナミは帰って来る。出て行ったつもりが、自分でも忘れていたのだ。

⬆一緒に探すとナミの♡+5、ティの✿+10、ルウの✿+5。タカクラのツッコミが痛い。

就職活動

父親からの手紙で、働き口を探さなければいけなくなったナミ。主人公の牧場で働かせて欲しいと、頼んでくるけれど…?

場所　みてみティ
時間　いつでも

⬇了解すると、ナミの♡+10。

⬆ナミの言葉からして、旅費の送金を打ち切られたとか!?

プロポーズ&結婚

ティとルウに見送られて、新しい人生がスタート! 友だちみたいな夫婦になれそうだ。

⬅⬆娘同然のナミの結婚に、ティとルウは大喜び。幸せにしなくっちゃ!

一緒に暮らそう

晴れの日に発生。お金がなくなってきたナミは、わすれ谷から出て行くことを決める。主人公にもお別れのあいさつをするが、どこか寂しそう。ここであっさり見送ってしまったら、男じゃないぞ!

場所　みてみティ
時間　PM4:00～PM0:00

➡強気な言葉の裏に隠された、ナミの本心が伝わってくる。

⬅引きとめるとナミの♡+20、セピリア・ムームーの♡−30。

※♡…愛情度、✿…友好度をあらわす。

牧場仕事より大変だ!?

かわいい子供を育てよう!

WONDERFUL LIFE

ワンダフル アドバイス!

結婚相手によって3人の子供が生まれるよ!!

子育てに仕事に大忙し!

1章終了後、結婚イベントをはさんで、第2章「たんじょうの章」が始まる。結婚から数年が経って、2人の間にはかわいい子供が生まれているのだ! 愛する家族のため、これまで以上にがんばって働こう!

セピリア と結婚すると

牧場経営の素質アリ!?

セピリアの子供というだけあって、農業に興味シンシン!

ナミ と結婚すると

もの静かなおとなしタイプ!?

ちょっとおとなしいけれど、美的センスはバツグン! ナミの影響!?

ムームー と結婚すると

やんちゃで動物好き!

動物好きで明るいムームーの性格を受けついだのか、よく動物たちと遊んでいるぞ!

毎日遊んであげよう!

子供に話しかけて「だっこ」のポーズをされたとき、子供と遊んでやることができるぞ。また、普通に持ち上げれば外へ連れ出せるし、おもちゃで遊ばせることもできるのだ。

➡遊んであげると、子供の友好度がアップ!

だっこしたり…

➡「たかいたかい」や頬ずり、お尻をポンポンしてあげると喜ぶぞ。かわいいね!

おもちゃを買ったり

⬅おもちゃは2章からバァンの店で買える。どれにしようかな?

子供のタイプが変化!

子供は、自分の考えで行動するぞ。そして親を見て成長するのだ。主人公の子供への接し方や、奥さんの性格によって子供の育ち方が変わるから、どんな子になるのか楽しみ!

動物が多いと動物好きに!

⬅⬆動物小屋へ、よく遊びに行くようになるのだ。

たくましく育てるなら

➡わざと遠くへ連れ出して、歩いて帰らせよう。スパルタ教育!?

おもちゃでも変わる!

➡遊ぶおもちゃでも育ち方が変わるぞ。

イベントもあるよ!

子供とお風呂に入ったり、恋の相談を受けたりと、子を持つ親ならではのイベントがてんこ盛り! 子供の成長を実感できるのだ。

次ページをチェック!!

➡すっかり大きくなっちゃって…。

⬇お父さんは本当に大変です。

⬆キミも身に覚えがあるんじゃないかな?

子供イベント大公開！

子供の機嫌（活力→P11参照）で発生しないこともあるから注意！

たんじょうの章　一緒にお風呂

子供の機嫌がいいと発生。毎月2・5・8日に、主人公がお風呂へ入ろうとすると、子供が一緒に入ろうと誘ってくる。

場所　自宅
時間　PM5:00〜PM8:00

⬇お父さんと一緒で楽しそうだね！

⬆一緒に入ると子供の✿＋5。断っても変化はないぞ。

めぐみの章　宝物自慢

子供が宝物を見せに来る。木の枝と木の箱、2つの場合があるぞ。ちょっと汚いけれど、子供にとっては自慢の宝だ、ほめてあげよう！

場所　自宅
時間　いつでも

汚くても立派な宝！

⬅⬆こんなものでも、子供の目にはすごいお宝に見えるんだよね。

木の箱

⬅海岸で拾ってきたという箱。どこかの船の荷物が流れ着いたのか…。

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. この箱は何だい？→②へ / べつに何もないよ→子供✿変化なし
2. 捨ててこい→③へ / ふーん→子供✿−5 / イカした箱だね→④へ
3. しょうがないなぁ→子供✿−3 / ダメだ！→子供✿−10
4. わからないなぁ→子供✿変化なし / ワレモノ注意→子供✿+20 / なんか笑えるやつ→子供✿+20

木の枝

➡この枝でスパイごっこでもするのかな？

⬅捨てようとすると、ふてくされてしまうぞ。

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. かっちょいいなぁ！→子供✿+5 / 捨ててこい→②へ / どのへんがスパイなの？→③へ
2. ダメだ！→子供✿−20 / しょうがないなぁ→子供✿−3
3. それのどこが…→子供✿−5 / かっちょいいなぁ！→子供✿+5

反抗期

子供の機嫌が悪いと発生。子供部屋へ入ろうとすると、突然怒られてしまうのだ。ひょっとしてこれが反抗期なのか？

場所　自宅
時間　PM9:00〜AM3:00

ちょっと切ない…

⬇怒られたあげく部屋を追い出されて…なんだか寂しい。

⬆友好度の変化はないが、さらに機嫌が悪くなる。

恋の相談

ペッパーの月以降、子供部屋から寝室へ行くと発生。恋に悩んで、こっそり相談をしに来たらしいぞ。

⬆最初に「忙しい」を選ぶと、子供の✿−10。

場所　自宅
時間　いつでも

➡奥さんが一緒だと発生しないので注意しよう。

セピリア・ムームーとの子供

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. そうだと思うよ→②へ / ちがうんじゃない？→④へ / おまえまさか…ヒューのことが…→子供✿−8
2. 相手が悪かったな→③へ / 気にすんな！→子供✿+5、奥さん✿+5
3. 何でもないよ→子供✿−5 / 恋わずらいさ→子供✿−5、奥さん✿+2
4. それはどうかな→⑤へ / もちろんさ！→子供✿+5
5. 冗談だよ→子供✿+5 / 見込みないんじゃない？→②へ

ナミとの子供

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. おかしくないよ→②へ / わっはっは！→子供✿−10
2. やめておけ→子供✿+5 / うそです→子供✿−10 / だれが好きなんだい？→③へ
3. ルミナちゃんかい？→子供✿+5 / ロマナかい？→子供✿+5 / タカクラだろ？→子供✿−8

背中流そうか？

ペッパーの月以降に発生。お風呂へ入ろうとすると、子供が一緒に入ろうと誘ってくる。

場所　自宅
時間　PM8:00〜PM11:00

大きくなったなぁ

➡息子に背中を流してもらえる日が来るなんて！

そういえば昔は…

⬆つい昔が懐かしくなっちゃうよね。

選択肢による愛情度・友好度の変化

1. もう入ったよ→子供✿変化なし / そうだよ→②へ
2. いいね→子供✿+10 / やなこった→子供✿変化なし / おねーちゃんと…→子供✿+10

※✿…友好度をあらわす。

牧場を遊びつくせ!

わすれ谷イベントオールチェック!

マーク!! すごい情報を手に入れたぞ!
な・な・なんでもせ・せ・せんせせんはっ…ぴぴぴ…。
タカピラさん、おちついて。
このゲームには1800種類ものオベントウが登場するらしいんだ!!
タカピラさん、それって「イベント」のことじゃ…。
数も多すぎな気が…
ハァハァハァ
え? イベントウってなに?

ワン ダフル アドバイス!

カレンダーにのっているのは新年祭と収穫祭だけ!!

長い人生楽しまなきゃソン!

イベントは住人との友好度によって起きるものと、条件さえ満たせば発生するものの2種類あるぞ。みんなと仲良くなって、たくさんのイベントを楽しもう!

動物入手イベント

ネコはお好き?

- ●場所/自宅
- ●章/2~6章
- ●月日/アンバーの月
- ●時間/AM7:00~PM6:00
- ●条件/なし

起床すると発生。ロマナが、ネコをもらって欲しいと頼みにくるぞ。

キュートな家族

➡断っても、次の年に再発生する。

アヒル参上!

- ●場所/自宅
- ●章/2~6章
- ●月日/ペッパーの月
- ●時間/AM6:00~PM6:00
- ●条件/牧場に人工池がある・鶏小屋に2羽以上の空きがある

起床すると発生。いつの間にやら、アヒルが牧場へ住みつく。

池が必要だ!

➡人工池を増築しておかないと、アヒルは来ない。

季節のイベント

夏祭り

- ●場所/吟遊詩人の家
- ●章/1~6章
- ●月日/毎年ペッパーの月1~7日
- ●時間/AM10:00~PM6:00
- ●条件/なし

グスタファの野外演奏会。初夏の風にふかれながら、楽しいひとときをすごそう。

夏の思い出!

➡みんなもウットリ聴きほれているぞ。

新年祭

- ●場所/お屋敷
- ●章/2~6章
- ●月日/毎年パーロットの月1日
- ●時間/AM10:00~PM9:00
- ●条件/なし

みんなでお屋敷に集まって、新年を祝うイベント。新しい年も、どうぞよろしく!

今年もよろしく!

➡ここぞとばかりにごちそうを食べまくるモイ。客かどうかは…謎。

収穫祭

- ●場所/ブルーばー
- ●章/1~6章
- ●月日/毎年アンバーの月5日
- ●時間/AM12:00~PM10:00
- ●条件/なし

農場のみんなと、ブルーばーで秋の味覚をまんきつ。ベスタ特製の料理がウマイ!

ごちそうさま!

➡マッシュは「食べた分の料金を払え」なんていうけれど…。

青い羽ゲット!

- ●場所/どこでも
- ●章/1章
- ●月日/ペッパー~インディゴの月
- ●時間/PM4:00~AM3:00
- ●条件/なし

コロボックルがプロポーズにかかせない「青い羽根」をくれるぞ。

プロポーズに!

➡これがなければ、女の子と結婚できない!

聖夜祭

- ●場所/吟遊詩人の家
- ●章/1~6章
- ●月日/毎年インディゴの月5~10日
- ●時間/PM7:00~PM11:00
- ●条件/なし

グスタファライブ第2弾。聖なる夜にふさわしい、ロマンチックな音楽を楽しもう。

星空の下で…

➡今年ももうすぐ終わり。来年はどんなことがあるのかな?

へんなジョウロ入手

●場所／お屋敷
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／ロマナの友好度70以上

花好きのロマナからは、ジョウロがもらえるのだ。見た目はかなり変だけれど…？

その性能は!?

➡使ってビックリ！少しは水やりが楽になるかな？

いい釣り竿入手

●場所／ガリの家
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／ガリの友好度70以上

ガリが昔使っていたという、釣り竿をもらえる。魚好きなガリらしいよね。

大物をねらえ！

➡バァンの店で買う釣り竿より、魚を釣りやすいぞ。

あやしいカマ入手

●場所／吟遊詩人の家
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／グスタファの友好度70以上

グスタファが散歩中に拾ったという、あやしいカマ。もらっちゃって本当に大丈夫!?

使っていると…

➡あやしいけれど、別に呪われたりはしないので安心しよう。

かわったカマ入手

●場所／バドッグの家
●章／2～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／バドッグの友好度70以上

手術のメスさばきは、これで鍛えた!?　バドッグからは、変わったカマがもらえるぞ。

重いだけ!?

➡ただ重いだけかと思ったら…他にも効果がありそうだ。

あやしいクワ入手

●場所／農場
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／ベスタの友好度70以上

農場のすみで、長い間ひっそりと眠っていたクワ。なんだかご利益がありそうだ。

農具コンプリート！

➡住人からもらえる道具は、主人公の経験値が多くたまるのだ。

かわったクワ入手

●場所／みてみテイ
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／テイの友好度70以上

テイが昔、世界を旅していたときに見つけたというクワをもらえる。

クワもあった！

➡ジョウロ、カマときたら、やっぱりクワもそろえたい！

道具入手イベント

目覚まし時計入手

●場所／グラートの家
●章／2～3章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／グラートの友好度70以上

サラリーマンの必需品、目覚まし時計。グラートも愛用の一品だ。

寝不足に注意

➡好きな時間に起きることができるけど、寝不足になることも。

バリカン入手

●場所／スアリーの家
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／スアリーの友好度70以上

スポーツマンといえばスポーツ刈り！…かどうかはわからないけれど、スアリーがくれる。

毛刈りが楽に！

➡毛刈りバサミを使うより、早くキレイに刈れるのだ。

ゴーディのアート

●場所／芸術家の家
●章／4～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／ゴーディの友好度70以上

ゴーディから作品をもらえる。自宅のリビングと寝室、どちらに置くか選べるぞ。

う～ん迫力！

➡寝室だとちょっと落ち着かないかも…。

秘伝のスパイス

●場所／みてみテイ
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／ルウの友好度70以上

料理の達人、ルウが作った特製スパイス。どんな料理にも合うのだ！

料理で大活躍！

➡カレー料理にはかかせないスパイスだ！

シードメーカー入手②

●場所／科学者の家
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／ダリルの友好度70以上

ダリルと仲がいいと、シードメーカーを作ってもらえるのだ。

ダリルの発明品！

➡どちらも性能は同じ。手に入りやすさを考えれば、ダリルの方？

シードメーカー入手①

●場所／自宅
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／主人公の収入総額が4500G以上

シードメーカーの入手方法は2つ。総収入が4500Gを超えた場合、台帳で注文できる。

実から種が！

➡1つの実につき、1～2個の種が取れる。

セバスチャンの秘密①

- ●場所／お屋敷
- ●章／1～5章
- ●月日／いつでも
- ●時間／PM1:00～PM2:00
- ●条件／なし

セバスチャンの部屋に入ると、写真立ての位置がいつもとちがう。調べてみると…？

ロマナも昔は…

➡隠されていたのは若い頃のロマナの写真！

セバスチャンの秘密②

- ●場所／お屋敷
- ●章／2～3章
- ●月日／インディゴの月
- ●時間／PM6:00～PM9:00
- ●条件／セバスチャンの友好度70以上

キッチンでセバスチャンが、老後について思い悩んでいるぞ。

力になろう！

➡ここは優しくはげましてあげよう！

練習の成果

- ●場所／お屋敷
- ●章／1章
- ●月日／いつでも
- ●時間／AM10:00～AM12:00
- ●条件／ルミナの友好度60以上

どうしてもピアノがうまく弾けないルミナ。スランプの彼女にアドバイスしよう！

がんばり屋のルミナ

➡正確に、ではなく、楽しんで弾くことが大切だったのだ。

マッシュの本心

- ●場所／農場
- ●章／5～6章
- ●月日／アンバー～インディゴの月
- ●時間／AM8:00～PM6:00
- ●条件／マッシュの友好度80以上

ことあるごとに主人公にからんでくるマッシュ。でも本当は…？

本当はいい人？

➡主人公への風当たりはキツイけれど、本当は他人のいい人なのだ。

男の友情①

- ●場所／牧場
- ●章／5～6章
- ●月日／いつでも
- ●時間／PM6:00～PM9:00
- ●条件／マッシュの友好度80以上

マッシュ

自宅から出ると発生。マッシュ、タカクラ、主人公の、ちょっとめずらしい3人組の飲み会。

男の友情②

- ●場所／牧場
- ●章／5～6章
- ●月日／いつでも
- ●時間／PM6:00～PM9:00
- ●条件／なし

タカクラ

男の友情①のあとに発生。3人で飲んでいると、そこへ奥さんがやって来る。

かなわぬ恋？

- ●場所／スアリーの家
- ●章／2章
- ●月日／いつでも
- ●時間／PM1:00～PM5:00
- ●条件／スアリーかクリスが家にいる

2Fへ上がると発生。ヒューの、ケイトに対する思いを聞くことができるぞ。

青春だねぇ

➡「ケイトが～」を選ばないと、翌日以降も発生することがあるぞ。

ガーファンとムームー

- ●場所／ブルーばー
- ●章／5章
- ●月日／いつでも
- ●時間／いつでも
- ●条件／ムームーの友好度70以上

ムームー以外の女の子と結婚した場合に発生。バーでのガーファンとムームーの会話。

のろけ話!?

➡ますますいい女になったムームーを、ガーファンはベタ褒め！

井戸端会議①

- ●場所／井戸の前
- ●章／2章
- ●月日／いつでも
- ●時間／PM4:00～PM7:00
- ●条件／なし

バドッグの家から出ると発生。クリスとサンがなにやら話し込んでいるぞ。

おっとりコンビ

➡お隣さん同士、気が合うのかもしれないね。

井戸端会議②

- ●場所／井戸の前
- ●章／3章
- ●月日／いつでも
- ●時間／PM4:00～PM7:00
- ●条件／なし

バドッグの家から出ると発生。クリスとサンが、またまた立ち話を！

おっとりコンビ再び

➡井戸端会議は、主婦のストレス発散法!?

サンのしつけ

- ●場所／グラートの家
- ●章／2～3章
- ●月日／いつでも
- ●時間／PM6:00～PM8:00
- ●条件／なし

夕食で嫌いなニンジンを残したケイトを、サンがしかる。子供は厳しく育てるべき、というサンだけど…？

時には厳しく

➡甘やかしたら子供のためにならないもんね。

ドクター

- ●場所／バドッグの家
- ●章／2～6章
- ●月日／いつでも
- ●時間／いつでも
- ●条件／なし

バドッグの家に行った主人公が、疲労のために倒れてしまう！

医者として…

➡1人でも多くの患者を救うことが、生きがいなのだ。

ダリルのワナ

- 場所／泉
- 章／1～6章
- 月日／いつでも
- 時間／PM3:00～PM9:00
- 条件／なし

自宅を出ると発生。ムクムクを捕まえようと、ダリルがワナを仕掛けるが…？

食料大損！

➡モイのせいで失敗！ このあと再挑戦するけれど、結果は同じだ。

ガーファンライブ！

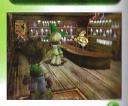
- 場所／ブルーばー
- 章／1～6章
- 月日／いつでも
- 時間／いつでも
- 条件／ガーファンの友好度60以上

気が向いたときにしかギターを弾かないガーファンが、その腕をひろうするぞ！

ギターでしみじみ

➡グスタファに負けないギターの音色！ 2人の共演も見てみたい。

自然に優しい人

- 場所／農場
- 章／1章
- 月日／いつでも
- 時間／AM9:00～PM3:00
- 条件／なし

農場の小屋を出ると発生。セピリアの、自然に対する優しい心が見られるイベント。

作物も喜ぶね

➡こんな女の子と牧場をやっていけたら…。

グラート出世か!?

- 場所／牧場の前
- 章／2～6章
- 月日／いつでも
- 時間／PM8:00～PM10:00
- 条件／なし

自宅から出ると発生。会社の支店長になれるかもしれない、とグラートが大喜び！

今夜はパーっと！

➡このあとグラートはブルーばーへ。祝杯でも上げるのかな？

バァンのダイエット

- 場所／みてみティ
- 章／1～3章
- 月日／いつでも
- 時間／AM7:00～AM12:00
- 条件／なし

なんとバァンがダイエットに挑戦した！ はたしてその結果は!?

やせ…た？

➡いわれて見ればやせたような？ でも、あまり変わってないかも。

商売人の根性

- 場所／お屋敷
- 章／3～6章
- 月日／いつでも
- 時間／いつでも
- 条件／なし

バァンにとって、ロマナはいつも高い買い物をしてくれるお得意さま。そんな2人が…？

さすがバァン…

➡根っからの商売人、バァン。いつでも商売根性を忘れない！

モイのカッパライ②

- 場所／牧場
- 章／1～6章
- 月日／いつでも
- 時間／AM10:00～PM2:00
- 条件／食物庫に食料がある

➡自宅から出ると発生。またもや食料がぬすまれる。

モイのカッパライ①

- 場所／牧場
- 章／1～6章
- 月日／いつでも
- 時間／AM10:00～PM2:00
- 条件／食物庫に食料がある

牧場に行くと発生。カッパライを見逃してやると、モイの+5。

5回まで発生！

➡最初のカッパライを止めると、②～⑤は発生しなくなる。

③

- 場所／牧場
- 章／1～6章
- 月日／いつでも
- 時間／AM10:00～PM2:00
- 条件／未回収の卵が2個以上ある・モイの友好度60以上

➡この卵…牧場からぬすんだんじゃ？

④

- 場所／牧場
- 章／2～6章
- 月日／いつでも
- 時間／AM10:00～PM2:00
- 条件／モイの友好度80以上

モイの珍味

モイが「そこら辺に落ちていた」という、珍しい食べ物をくれるぞ。

⑤

- 場所／牧場
- 章／2～6章
- 月日／いつでも
- 時間／AM10:00～PM2:00
- 条件／モイの友好度85以上

ナゾのプレゼント

自宅の玄関先にモイからのプレゼントが。どこで拾ってきたものやら…。

モイの旅立ち・前編

- 場所／自宅
- 章／2～6章
- 月日／いずれかの月の1～9日
- 時間／PM2:00～PM6:00
- 条件／ものごいで計2000G以上あげた

家族の元へ帰るため、モイがお別れのあいさつをしに来るぞ。いろいろあったけど、良かったね！

愛しの故郷へ

➡あんなに帰りたがっていた故郷へ、ようやく帰れるのだ！

モイの旅立ち・後編

- 場所／自宅
- 章／2～6章
- 月日／いずれかの月の2～10日
- 時間／AM10:00～PM6:00
- 条件／「モイの旅立ち・前編」が発生している

ブルーばーでお金を使い果たしたモイが、また世話になるとあいさつをしに現れる。

再びあの日々が

➡人騒がせなモイに振り回される日々が、また来るのか…。

ダリルの研究❶

●場所／牧場
●章／2章
●月日／いつでも
●時間／PM1:00～PM6:00
●条件／なし

自宅を出ると発生。ダリルが主人公の家をのぞいている。子供を研究しているようだ。

全8種類あるぞ

➡研究イベントは全部で8つ。ダリルファンは残らず見よう!

❷

●場所／泉
●章／1章
●月日／アンバーの月
●時間／PM7:00～PM11:00
●条件／なし

ムクムク発見!

自宅から出ると発生。ダリルとムクムクの初遭遇!

❸

●場所／科学者の家
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／PM1:00～PM6:00
●条件／ダリルの友好度50以上

雷の電気で…

曇りか雨の日に発生。最後まで研究につき合うと、ダリルの🔵+5。

❹

●場所／科学者の家
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／PM1:00～PM6:00
●条件／ダリルの友好度60以上

太陽電池完成!?

実験の内容を聞くと、ダリルの🔵+5。さらに最後まで実験につき合うと🔵+5。

❺

●場所／牧場
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／PM3:00～PM6:00
●条件／大牛を放牧している・ダリルの友好度60以上

クローン牛誕生か

自宅から出ると発生。ダリルが牧場の牛を実験材料にしようとするが…結果は失敗。

❻

●場所／科学者の家
●章／2～6章
●月日／いつでも
●時間／PM1:00～PM6:00
●条件／ダリルの友好度70以上

水は大切に

水資源確保の実験につき合わされる。イベント終了後、ダリルの🔵+5。

❼

●場所／科学者の家
●章／2～6章
●月日／いつでも
●時間／PM1:00～PM6:00
●条件／ダリルの友好度80以上

温暖化を防止?

実験につき合うのを断ると、断るたびに友好度が1～3下がる。つき合うと🔵+5。

❽

●場所／科学者の家
●章／2～6章
●月日／いつでも
●時間／PM1:00～PM6:00
●条件／ダリルの友好度90以上

家電をリサイクル!

実験につき合うのを断ると、断るたびに友好度が1～3下がる。つき合うと🔵+5。

お帰りナミ

●場所／ブルーばー
●章／2～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／ナミと結婚していない

ナミ以外の女の子と結婚していると発生。ナミがわすれ谷へ帰って来るぞ。

第2の故郷

➡一度は出て行ったわすれ谷だけど、やっぱり好きだったんだね。

品種改良の花

●場所／タカクラの家
●章／2～6章
●月日／いつでも
●時間／PM5:00～PM10:00
●条件／なし

タカクラがどこからか拾ってきた花。それは品種改良のできる特別な花だった!

タカクラの家へ!

➡あまり行くことがないタカクラの家。でもこんな重要イベントが!

女神様を探せ

●場所／自宅
●章／2～6章
●月日／いつでも
●時間／PM7:00～AM0:00
●条件／なし

自宅にいると、コロボックルに呼び出される。泉に女神様を呼びたいらしいけど…?

「ステキ」を集める?

➡GBAとたくさん通信しろってことなのかな!?

作物出荷箱登場!

●場所／牧場
●章／1～6章
●月日／いつでも
●時間／いつでも
●条件／珍種の実を持っている

品質改良で作った「珍種の種」から珍種作物を育てると、作物の出荷箱が設置される。

改良作物だけ!

➡これで出荷できるのは、珍種・珍樹作物だけなので注意。

自然の恵みは最大限利用し尽くそう！

わすれ谷採取ガイド！

ワンダフル アドバイス

序盤は貴重な収入源、一部の花は品種改良に!!

採れるのは花と山菜

わすれ谷では、季節ごとにたくさんの花や山菜が採れるぞ。それぞれの生えてくる場所や数、周期をしっかり覚えておけば、食料やプレゼントには困らないのだ。上手に利用して野菜や果樹を節約しよう！

➡花は一度に収穫できる数が多い。ストックしておいてプレゼントに使おう。

⬅山菜は花ほどたくさん採れないけど、集めておけば食料には困らないぞ。

有効利用法❶

住人にプレゼント！

わすれ谷の女性陣は花が大好き。見かけたらどんどん贈っちゃおう♪

有効利用法❷

バァンに売る!!

有効利用法❸

食料にする!!

花や山菜は出荷できないけど、バァンなら買い取ってくれるのだ。

高く売れるヤツタケ以外の山菜は、お腹が減ったときの食料にせよ。

この3種はストックしておこう

花はプレゼントに使うのがイチバンだけど、ハッピーランプとツチシラズ、アップシードの3種は品種改良のカギを握る重要アイテム。あげたり売ったりしないで、出番が来るまで道具小屋に全部保存しておこう。

➡高い能力を秘めている!?

⬅遺跡の脇で採取。

➡数が少ない希少品種だ。

チェック!!

全部採っても大丈夫！

花や山菜を採りすぎないように…。とコロボックルが警告してくるけど、気にしなくていいぞ。

わすれ谷で採れる花・山菜月別リスト

アップシード	ホツタケ	ツチシラズ	さんくるり	カオリハーブ
ゴーディの家の脇と遺跡への道に咲く。25Gでバァンに売ると後悔するハメに…。	コロボックルの家の脇や花火職人の家の近くで採れる。25Gと売値は高めだ。	遺跡へ向かう川沿いと遺跡周辺に自生している。20Gと高めだけど保存優先だ。	不思議な味がする山菜。牧場はもちろん、谷のあちこちで採れる。売値は15G。	牧場をはじめ、谷のいたる場所で見かける。バァンには1個15Gで売れるよ。
イロゴノミ	**ヤツタケ**	**トリックブルー**	**ハッピーランプ**	**トイフラワー**
ゴーディの家やカメ沼の周囲を彩る冬の花。売っても10Gにしかならないぞ。	ひとつ100Gで売れる最強のキノコ。ベスタ農場の裏手にひっそりと生えている。	カメ沼やゴーディの家の側で大量に咲く。ナミへの贈り物にピッタリ。10G。	グスタファやゴーディの家の側で採れる。売値は15Gだけど、売っちゃダメ!!	2章以降のガリの家の周囲や泉で採れる。売値は10G。プレゼント専用に。
はなすぼみ	**よりそいそう**	**バツタケ**	**ミストムーン**	**めがみのしずく**
牧場やロマナの屋敷などで採れる。20Gと他の山菜より高いので売ってもいい。	牧場やロマナの屋敷などで採取できる。15Gで売り払うより、食べた方がオトク。	10日間に数十個は採れる。20Gと売値はまあまあだが、売るより料理に使おう。	泉やベスタ農場の周囲を黄色く染める夏の花。売値は10Gと低いので贈り物に。	ベスタ農場の脇や滝の側で採れる。10Gと安価なので、売るよりあげよう。

バァンやカレンダー、その他イベントによるキャンセルに要注意！

ポイント別釣魚大全！

WONDERFUL LIFE

ワンダフルアドバイス！
魚好きの住人たちにどんどんプレゼントしよう!!

空いた時間は釣りに充てよう

わすれ川と泉、カメ沼では釣りを楽しむこともできるぞ。釣り上げた魚は、そのまま食べたり、料理の材料にしたり、住人への贈り物に使えるのだ。牧場の仕事が一段落したら、近所の釣りポイントへ向かおう！

竿を入手！

←釣りに必要な道具・竿は、バァンが売ってくれるのだ。

どんどん釣ろう!!

➡竿を持って「つり」と表示された場所で使えばOKだぞ。

かかるまでの時間で種類が決まる!?

釣りを始めると、まず小さなアタリが来るけど、ウキがしぶきとともに沈むまで、じっとがまんしよう。ちなみに、釣れる魚の種類はこの待ち時間の長さによって異なるのだ。

すぐにアタったときは…

➡アタリまでの時間が短いと、売値の低い魚が多い。

釣りは気長に…

➡⬆アタリが来るまでの時間が長かったときは、珍しい魚が釣れる…かも!?

釣り場所は全部で3か所

釣りを楽しめるのは計3か所。それぞれ生息している魚の種類が違うので、コンプリートを目指すなら、全部の場所で数種類ずつゲットする必要があるぞ。なお、今回は海や牧場内の池では釣れないのだ。

⬆季節や時間帯は、釣れる魚の種類とは関係ないみたいだぞ。

チェック!!
釣れないときは…

ずっと釣り糸を垂れていてもアタらないときは、大物が釣れるかも。もう少しガマンしてみよう。

わすれ川

遺跡の横にある滝から牧場の上端までは上流、そこから河口までが下流に分類される。上流と下流では釣れる魚の種類がちがうので注意しよう。

➡滝の側はキレイな水に住む魚が多いようだ。

⬅橋のあたりで釣ると通行人の注目の的に！

コレが狙い目 **サメサメ**

⬆下流で釣れる最高値の魚。でかサメサメは1200Gで売れるぞ。

泉

コロボックルの家の前にある泉でも釣りが楽しめるぞ。昼間は周囲に遊びに来る住人も多いので、見かけたら釣りを中断してお話ししても◎。

➡静かな森での釣りは、つい時間を忘れそう。

⬅夜は明かりも灯って幻想的な雰囲気に…。

コレが狙い目 **アーナ**

⬆めったに釣れない希少種。バァンに売るのがもったいない!?

カメ沼

ダリルの研究所から海へ向かった場所にあるカメ沼。名前のとおり、大きなカメが主のように歩いている。ここでも珍しい魚が釣れるのだ。

➡木々に囲まれてぼんやり釣りを楽しもう！

⬅名前の由来となったカメが姿を見せることも。

コレが狙い目 **ヤマダ**

⬆サメサメより安いけど、その分釣れる確率が高い高級魚だ。

安い魚は食料にしよう

どの釣り場でもよく釣れるのは、コロンボウとフケサギの2種類。どちらもバァンに売っても大した金額にならないので、主人公や犬の食事にするのがオススメだぞ。ちなみに、売るときは「おさしみ」にすれば高く買い取ってくれるので、ひと手間かけることをお忘れなく！

フケサギは味もまあまあ。腹持ちもよいので、食事にはピッタリなのだ。

↑コロンボウはあまりおいしくないので、人間より犬やネコのエサに。

←高い魚は料理せずに売った方がお得だけど…。

わすれ谷で釣れる魚一覧

コロンボウ

釣れる場所
川（下流）・沼
売値
20G

下流やカメ沼で釣れる魚の半数はこの魚といっても間違いない。味も売値も今イチなので、喜んでもらう人はほとんどいないのだ。

犬とネコは大喜び!!

←ペットは味を気にせず喜んで食べてくれるぞ。

アーナ

釣れる場所
泉・沼
売値
400G

泉やカメ沼で1日中釣っていれば、何匹か釣れる…かもしれないというレベルの貴重な魚。“でか”サイズはホントに釣れないぞ。

釣れたらラッキー♪

←長時間待たされることを考えるとお得じゃないかも。

サメサメ

釣れる場所
川（下流）
売値
600G

下流でごくまれに釣れることがある。売値が1200Gの「でかサメサメ」が釣れれば、序盤で資金不足に陥っても1匹で解消できるぞ。

ミルク数本分の価値

←狙って釣れるものじゃないけど、狙い目なのです。

イトラップ

釣れる場所
川（上流）
売値
90G

たくさん釣れるわりに値段も高め、というありがたい魚。サイズが一回り大きい「でかイトラップ」もよく釣れる。資金源に使おう。

イチバン儲かる!?

←数が釣れることがイチバンの魅力。まとめて売ろう。

プレゼントはこの人に!!

食料にしたりバァンに売るのが基本だけど、魚好きの住人にあげるのも有効だ。特に左の4人は、魚をあげ続けて仲良くなると便利なアイテムをくれるので、見かけたらどんどんプレゼントするように。

▶ダリル

ダリルの好みはずばりフケサギ！ 毎日プレゼントして友好度を上げ、シードメーカーをゲットだ。

▲テイとルウ

テイとルウも仲良くなるとアイテムをくれる。口の肥えた2人には、料理してからあげるのがイイぞ。

◀ガリ

ガリもフケサギが大好き。橋の辺りで釣って、側を通ったらプレゼントする作戦だ！

フケサギ

釣れる場所
川（下流）・泉
売値
30G

やたらと釣れる大衆魚。主人公の食料、ダリルやガリへのプレゼントに大活躍するぞ。60Gの「でかフケサギ」もよく釣れるのだ。

質より量で勝負です!!

←牧場から近い橋で釣っているとどんどん貯まるぞ。

ニジデス

釣れる場所
川（下流）・泉
売値
80G

下流や泉でなかなかアタリが来なかったら、ニジデスが釣れる可能性が高い。待たされる割には安いので、料理してから売るように。

値段より味で勝負?

←「おさしみ」にしてから売るのがオススメですぞ。

ヤマダ

釣れる場所
川（上流）・沼
売値
500G

滝の付近やカメ沼でたまに釣れることがある珍しい魚。時間はあるけどお金は少ない序盤に、貴重な収入源として利用しよう。

種を仕入れる資金源!

←カメ沼で1日ねばれば、何匹かは釣れるはずだぞ。

ニャマメ

釣れる場所
川（上流）
売値
60G

上流でしか釣れないけど、バァンは60Gでしか買い取ってくれない。「でかニャマメ」は料理の「ムニエルセット」に最適だぞ。

料理後にプレゼント!

←コクのある味が好きな人にあげると喜ばれるのだ。

変なモノを集めている住人にあげるとイイことがある…!?

遺跡発掘マニュアル！

WONDERFUL LIFE

ワンダブルアドバイス！ 章が進むたびに発掘品が増えてお得度もアップ!!

発掘品を売って資金を作ろう

遺跡でカーターに話しかけると、発掘の手伝いができるぞ。掘り出したモノは研究に必要な「石版」以外、全部もらえるので、バァンに売って現金化しよう。

カーターに話しかけて
➡遺跡の中でカーターに話しかけると…。

発掘開始！
⬅借りたスコップで地面を掘っていくのだ。

チェック!! 同じところを何度も掘ろう

発掘品が出てくるのは、一度も掘ったことのない場所だけじゃない。同じ場所を何回も掘っていると、いくつも出てくることもあるのだ！

➡掘ってない場所もいいけど…。

⬅一度掘った場所からも出るぞ。

チェック!! 朝から夕方まで掘ろう

カーターが遺跡にいる時間は9時から17時まで。発掘品はランダムで見つかるので、たくさん掘りたいときは、早起きして牧場の仕事を終わらせ、ジャスト9時に馬で駆けつけるのだ！

➡牧場の仕事を終わらせて遺跡へGO！

発掘は持久戦!!

発掘はカーターと話しをして止めるか、17時のタイムアップを待つしかない。その間、一切食事はNGなのだ。途中でお腹が鳴った場合も、がまんして続けるか、中断するしかないぞ。最悪の事態を防ぐ意味でも、入る前の食事は忘れずに！

➡お腹が空いてないと思っても食べておこう。

チェック!! 「ホネ」はバァンの大好物!?

発掘品を買い取ってくれるバァンは、「ホネ」が大好き!! わすれ谷に来るたびにプレゼントすれば、割引き率や買い取り価格がアップするぞ。

➡歩いているときが渡すチャンス！

⬅まずは話しかけて足を止めたら…。

➡「ホネ」を出してプレゼントだ！

完全 全18種 発掘品リスト

同じ発掘でも章によって見つかるアイテムが異なるのだ。

名前	発掘できる章	価格	説明
コンペイせき	2～6章	50G	金平糖のような形をした鉱石。値段はそこそこ。
マガタマ	3～6章	150G	いい値段で引き取ってもらえる。迷わず売却だ。
あやしいホネ	4～6章	80G	テイやダリルも喜んでもらってくれるぞ。
キッコウせき	3～6章	80G	カメの甲羅のような鉱石。いい副収入になるぞ。
ヘンなもの	4～6章	300G	何とも形容しがたい逸品。売値は最高レベルだ。
せなかのホネ	5、6章	300G	貴重な骨格。バァンに買い取ってもらおう。
あたまのホネ	1～6章	50G	コインより高く買ってもらえる。売るべきか…。
コイン	1～[illegible]	10G	昔の通貨。安いの[illegible]レゼントにした方が[illegible]
テラストーン	4～6章	150G	珍しい鉱石。掘り出せる確率はかなり低い。
いしのドーナッツ	5、6章	500G	古代のお金? 発掘品の中でイチバン高い。
ひとがたドグウ	1～6章	40G	ナミが喜んでもらってくれる数少ないモノだ。
どこかのホネ	2～6章	40G	部位が特定されていない分、売値も低いようだ。
シルバーコイン	2～[illegible]	40G	古い銀貨。コイン[illegible]いい値段で売れる[illegible]
チトセストーン	5、6章	300G	最高級の鉱石。プレゼントにも最適な逸品だ。
ゲッコウせき	1～6章	40G	水晶のような鉱石。かなり高い確率で見つかる。
うまがたドグウ	2～6章	70G	こちらもナミの好み。売るよりプレゼントか!?
こしのホネ	3～6章	60G	バァンにあげるより、売った方がお得な気が…。
ゴールドコイン	3～[illegible]	30G	金貨。ロマナやヒュ[illegible]ケイトにあげちゃおう。

バァンが来ない日にお金をかせぐにはコレしかないっ！

絶対もうかる行商のススメ！

今日は商いでひとかせぎしようっと。

あぐ～!! ここに入れてあった食料がない～!!

コイツがぜんぶ食べた

ガツ

だいじょうぶ!! 商品はなくても商いはちゃんとできる！

ホントですか？

右や左のダンナ様～

コレは商いとはちがいますよ…。

モイ

ワンダフル アドバイス！

農作物や魚、花に山菜…とにかく何でも売りまくれ!!

出荷できないモノは行商で売るのだ

今作では、ミルクや卵以外のモノが出荷できないため、野菜や果物は自分で行商するか、バァンに売るしかないぞ。どっちの方法でも利益はほぼ同額になるけど、行商の方が住人との関係が深まる分お得なのだ。

チェック!! 売り物はどうする？

行商に売り物として出せるのは、作物だけとは限らない。花や山菜、釣った魚はもちろん、作物の種や料理、道具まで…。リュックに入るものだったら何でもOKなのだ。いろいろ持って行商に出かけてみよう！

←元手のかかっていないモノを売るのがもうける秘訣。

野菜も売れる！

→出荷できない野菜もばっちり換金化できるぞ。

こんなモノまで!?

←たった10Gだけど「かいば」だって売れる!!

商いの流れをマスターしよう!!

売り物をリュックに詰めたら、みてみテイとブルーばーの間にある大きな木の辺りに行こう。そこで「あきない」の文字が出たらAボタン。あとは住人たちがお店に寄ってくれるのをひたすら待てばいいのだ。

リュックに売り物を入れて…

冷蔵庫にしまっておいた作物や山菜をたっぷり用意しよう。出荷できる乳製品や珍種・珍樹などももちろん売り物になるぞ。

ブルーばーの脇へ

いつもバァンが店を開いている辺りが行商ポイントだ。

人が前を通るのを待つのだ！

行商をしていると、前を通った住人たちがかならず寄ってきてくれるぞ。買ってくれるかは商品ラインナップによるけど…。

チェック!! 断ると…

買いたいと言われたモノを売らないと、その人との友好度に影響があることも…。道具などはリュックから出しておこう。

→↓カマやクワはさすがに売れない。断るしかないけど…。

荷物を整理しておこう

売りたいモノは積極的にプッシュせよ！

お店をのぞきに来た人が、必ず買い物をするとはかぎらない。売りたいモノは、自分から積極的にプッシュしよう。やり方は、リュックからモノを出して、直接お客に見せるだけでOKだぞ。

↑売り物を見せてアピール。ただ待つより売れる確率が上がる!?

チェック!! マケてもマケなくてもOK

売り物は定価（通常の売値）でも、多少おまけして売ることもできるけど、これはどっちにしても大丈夫。主人公の懐具合に応じて、自由に決めればいいのだ。

→1割引きで売るべきか？

←マケると感謝されるよ。

自ら値切ってくる人も!!

↑割引き前提のお客さんも!!

商いにピッタリの時間は？

手軽に収入を得られる行商だけど、お客の来ない真夜中に営業しても時間のムダ。できるだけ住人がたくさん通る時間帯を狙って行商するのが稼ぐポイントなのだ。そこでオススメの時間帯を調査してみたぞ。

朝

スアリーやヒューが起き出す6時ごろにスタート。お客の数は3～5人ほど。

➡朝から活躍するスポーツ一家

オススメ時間帯 6:00~9:00

昼

わすれ谷のメインストリートが賑わうお昼の時間帯。調子がいいと7人くらいは通ってくれるぞ。

➡通行人が多いのでお客には困

オススメ時間帯 12:00~13:30

夜

帰宅組とブルーばーで一杯ひっかける大人たちがターゲット。3人以上は確実に寄ってくれるぞ。

➡家で待つ家族へのおみやげを

オススメ時間帯 16:30~19:00

⬆誰も通らない＝お客が来ない＝収入ゼロ。あ～あ。

チェック!! 通行人に注意

通行人の中にはお金を持っていない人もいるぞ。小さな子供と、モイしかいないときは止めておこう。

⬆お金を持っていないモイには要注意！

チェック!! 住人のスケジュールはプレイ次第!!

住人がたくさん通る時間帯は、プレイヤーの環境によって異なる。上記の時間はあくまで目安と考えよう。

⬆住人たちは自由に行動しているのだ。

いつ閉店する？

行商を止めるタイミングは、ずばり通行人がゼロになった瞬間だ。また、牧場の仕事に支障が出ないように行うのもポイント。だらだら続けていると、野菜の水やりや動物の世話が遅くなるのでよくないのだ。

一度お店をたたんで…

➡一度商いを止め、宿屋側とブルーばー側の道路をチェックすれば、通行人の有無がわかるよ。

⬅歩いて来る人がいたら商いを再開しよう。これを繰り返せば、いつも大繁盛まちがいなしだ。

歩いて来る人がいたら再開しよう！

同じ相手に何度も売ろう!!

買い物に来た住人たちは、ひとつ買ったあとも、お店の周りをウロウロしていることが多い。このとき、もう一度話しかけてみると、また買ってくれる可能性が高いぞ。ちなみに購入してくれるのは、1日に3個までだ。

➡さっき売ったばかりでも、気にせず話しかけてみること。

⬅4個以上は誰も買ってくれないのだ。

チェック!! バァンが来る日は…

行商はバァンと同じ場所で行うので、どちらかがお店を開いていると、もう一方は開けない。バァンが来る日はなるべく遠慮してあげよう。

➡⬇バァンがいる日は客に専念した方がいいぞ。

⬆どうしても…という場合は先に場所取りだ

住人別オススメ売り物リスト

アイテムを適当に見せているだけじゃ、なかなか買い取ってくれないぞ。お客（住人）が好きなモノを知っておく必要があるのだ。

住人	好きなモノ	住人	好きなモノ
タカクラ	おさしみ、でかイトラップ、シルバーコインなど	ケサラン	カレー類、花、コイン、各種鉱石など
ロマナ	ミルク全般、ゲッコウせき、花など	パサラン	各種チーズ、卵、魚全種、花など
ルミナ	やきいも、羊毛、各種鉱石、花など	モイ	作物、魚全種、ミルク&チーズ全種など
セバスチャン	カレー類、シルバーコイン、各種鉱石、花など	テイ	各種ミルク&チーズ、おさしみなど
スアリー	各種ミルク、バター&チーズ全般、おさしみなど	ルウ	各種ミルク&バター、ムニエルセットなど
クリス	フルーツジュース、花、ひとがたドグウなど	ロック	ピクルス、きのこカレー、かいばなど
ヒュー	カレー、シチュー、羊毛、コイン全般など	ガーファン	魚全種、おさしみ、コイン類など
グラート	ムニエルセット、おさしみ、やぎバターなど	カーター	各種チーズ、おさしみ、羊毛、発掘品など
サン	おさしみ、カンショスープ、羊毛、花など	フローラ	作物、各種ミルク&チーズ&バターなど
ケイト	きのこカレー、花、シルバーコインなど	ベスタ	各種ミルク、カレー、花、種、肥料など
ガリ	作物、魚&山菜全種、あさづけなど	マッシュ	薬3種、カレー類、種、肥料など
ニーナ	作物、各種ミルク、魚全種、花など	バドッグ	魚全種、おさしみ、発掘品など
ダリル	魚全種、カレー、シチュー、ホネなど	ムクムク	作物、各種ミルク&チーズ、魚全種など
グスタファ	各種ミルク、カレー、花、各種鉱石など	バァン	卵類、カレー、金の羊毛、発掘品など
ゴーディ	各種ミルク、やさいいため、花、各種鉱石、羊毛など		

ここで紹介したのはおもなモノのみ。他にもあるからどんどん売ってみよう！

今度の料理はひと味もふた味も違うぞ！

ワンダフルクッキングガイド！

今日はマークがメシつくってんのか？

セピリアは買い出しに行っているので。

あ、牛にエサをやる時間だ！

でもタカピラさんなんかに牛の世話はまかせられないし…。

すぐもどりますから、その間、なべがふきこぼれないよう、見ていてください。

まかせろ!!

いやあ、ちょおっと目をはなしたら…。

家 全焼

これすらもたのむんじゃなかった…

ワンダフル アドバイス！

毎日のように料理を作って名シェフを目指すのだ!!

食材を揃えていざ挑戦！

いろんな食材が集まり出したら、自宅の台所で料理に挑戦しよう。初めはスープとサラダしか作れないけど、経験を積めばどんどん新しいメニューを覚えるぞ。

どんどん作って… ←台所も機材も標準装備。初日から使えます。

どんどんあげよう！ ←作った料理は自分で食べてもいいけど、人にあげた方が効果的。

チェック!! 料理の手順は…

住人の家でレシピを見たり、教えてもらったら、まず必要な食材を確保しよう。自宅の台所に立つと「料理」ボタンが出るので、作りたいメニューを選んで、食材を選択すればOKだ。いろいろ試して料理名人になろう！

台所に立って

↑サラダ、スープなどのメニュー（分類）を選択。

食材を並べ

↑覚えたレシピどおりに食材を並べていこう。

大成功!!

↑作りたい料理に必要なレベルがあれば成功だ！

失敗するときも…

↑レシピどおりでも失敗するのはレベル不足だよ。

食材はたっぷり用意しよう

レシピどおりに料理しても、主人公の料理レベルが足りないと「失敗作」となってしまうぞ。最初はうまくいかないことも多いので、何度失敗しても大丈夫なように食材は多めに用意しておこう。野菜や果物の突然変異種や珍種の準備も忘れるな！

↑食材をたくさん使うメニューにトライするなら、リュックいっぱいの食材を用意すること。

チェック!! 冷蔵庫にストックすると…

山菜や魚、野菜といった食材は種類が多く、リュックを圧迫しがち。そんなときに役立つのが、食物庫と自宅にある冷蔵庫なんだけど…。どちらもモイやお嫁さん、子供に少しずつ食べられちゃう危険があるのだ！

←↑モイはイベントで、家族はときどき食材を食べてしまう。貴重なモノは手元に置くこと！

野菜

どのメニューを作るのにも必要なメイン食材。突然変異種や珍種も必要だぞ。

↑いろんな野菜を育ててストックしておこう。

山菜 食材4

カオリハーブなどの香草や、バッタケなどキノコ類も、たっぷり用意しよう。

↑全部食べずに保存しておくのがポイント。

果実

果実はおもにスウィートを作るときに使う。野菜同様、珍種なども用意しよう。

↑全種類用意するには何年か時間が必要だ。

魚 食材5

魚は種類に関係なく「魚」として分類される。メインやスープで使われるぞ。

↑種類によって料理の向き不向きがあるのだ。

乳製品

ミルクやチーズ、バターなど牧場で採れる食材。いろんなメニューで使うぞ。

↑特にミルクは多めに確保する必要あり！

もらい物 食材6

ルウとなかよくなるともらえるスパイスは、難しい料理に挑戦する際に必要だ。

↑刺激の強いメニューを作るときに大活躍!?

メニューは"経験"で増える!!

今回、料理はスープ、サラダ、スウィート、オードブル、メインの5つに分類されている。このうち最初から作れるのはスープとサラダの2種類。それ以外は例えレシピがわかっていても作れないぞ。メニューは料理を作って主人公のレベルが上がると増えるのだ。

➡簡単なスープやサラダをたくさん作って、料理経験を積もう。

⬅一定の経験を積むとメニューが増える。今度は何に挑戦する?

チェック!! メニューがないと…

住人の家で見つかるレシピは、最初に作れるスープやサラダとはかぎらない。たとえばスウィートのレシピを覚えても、スープなど他のメニューから作ったら失敗するだけ。食材のムダなのだ。

⬆ムリやり作っても黒こげの料理になるだけだぞ。

失敗することもあるけど…

メニューもレシピも食材もばっちりなのに、できあがった料理は「失敗作」…。原因は主人公の料理レベルが、その料理を作れるレベルに達していないこと。スープなど簡単なメニューの中にも、高いレベルが必要なものがあるので注意しよう。

⬆レシピ通りだからといって完成するとはかぎらない。今回の料理は挑戦しがいがあるのだ。

チェック!! 失敗作の利用法

88ページからのレシピ一覧を見れば、対象の料理に必要なレベルがわかるけど、うっかり失敗しちゃうこともあるはず。でも、できた「失敗作」は捨てず、犬のエサとして活用しよう。

⬆人間が食べるとヤバイけど、犬は喜んで食べてくれる。すごい胃だね。

レシピを集めよう!!

料理の材料が書かれたレシピは、わすれ谷の家々のどこかに隠されているので、オジャマしたときに探してみよう。また、一部の住人からは直接秘伝のレシピを教えてもらえるぞ。

ここでゲット1 家の中

わすれ谷では、ほとんどの家にレシピが書かれているぞ。キッチン周りはもちろん、壁や観葉植物、絵画などにも隠されているのだ。

オジャマしたら隅々までチェック!

⬅思わぬ場所にひっそり書かれている場合が多いのだ。

ここでゲット2 人に聞く

ルウのように料理が得意な人は、直接レシピを教えてくれるぞ。日頃から仲良くしよう!

ここでゲット3 通信で入手

ミネラルタウンと通信すると、ルウが新レシピを教えてくれることがある。すぐ聞きに行こう。

素材にも料理にも味がある!!

『ワンダフルライフ』では、食べられるモノ全部に「みずみずしさ」「コクがある」「刺激的」という3タイプの味が設定されているぞ。山菜や野菜、料理の解説画面で食べ物としての特徴を覚えたら、その味が好きな住人にプレゼントするのだ。

⬆野菜や果物は、ランクによって味も変化。BとSでは違う味になっていることもあるのだ。

みずみずしい味が好きな人

野菜のAランク以上やサラダ、一部のスウィートが好きなのは、親父系キャラが多いみたいだぞ。

ムクムク　カーター

他にロマナ・スアリー・クリス・サン・ニーナ・ゴーディ・テイ等

コクのある味が好きな人

ミルクのSランクや野菜の珍種、魚やスープの多くなど、濃いめの味が好きな人は男性陣が中心だぞ。

ベスタ　バァン

他にタカクラ・ヒュー・グラート・ガリ・ダリル・グスタファ等

刺激のある味が好きな人

やぎちちやタマゴ、カレーや漬け物などくせのある味つけのモノを好む人は意外と少ないようだぞ。

ケイト　セバスチャン

他にケサラン・モイ・ガーファン・フローラ・マッシュ等

全メニュー完全収録

ワンダフルレシピ

成功するかはレベルしだい!!

レシピどおりでも、主人公のレベルが低いと失敗する『ワンダフルライフ』の料理。どんどん作って経験値を貯め、レベルを高めよう！

➡初めはスープとサラダしか作れない。レベルが上がるとメニューが増えるぞ。

チェック!!

料理ごとに経験値!?

料理によって経験値が違うぞ。使った食材に秘密があるようだ。

⬆食材の珍しさや数によって上下するのか!?

食材は全部で13種!!

すべての食材は13のグループに分類されている。指定がない場合、同じグループのモノなら何を使ってもいいのだ。

分類	主な食材
ミルク	牛やヤギから採れるミルク全般。
タマゴ	にわとりのタマゴ。アヒルはなし。
バター	ミルクを加工して作ったバターだ。
チーズ	どのミルクから作っても同分類！
山菜	キノコ以外の山菜は全部コレだよ。
キノコ	秋に採れる4種類のキノコのこと。
魚	わすれ谷で釣れるすべての魚だぞ。
果菜1	トマトなどの地上にできる野菜。
果菜2	果菜の突然変異種。P91参照。
根菜1	オジャガなど土の中にできる野菜。
根菜2	根菜の突然変異種。P91参照。
果物1	ベスタ農場で売っている果樹の実。
果物2	果樹の突然変異種。P91参照。

レシピの見方

①スープ01 ②カンショスープ ③110G
④（料理の画面） ⑤LV.1
必要な材料① カンショ
⑥必要な材料②
必要な材料③ --

① 番号…………整理番号
② 料理の名前…完成する料理の名前
③ 売値…………バァンへの売値
④ 料理の画面…料理の写真
⑤ LV.…………必要な料理レベル
⑥ 必要な材料…複数の場合はどれかひとつ

SOUP スープ

最初から作れるお手軽料理。秋になったらカンショスープやほっこりスープを作って、料理レベルを上げるのがオススメだ。

スープ01 カンショスープ 110G

LV.1

- 必要な材料① カンショ
- 必要な材料② --
- 必要な材料③ --

スープ02 キワモノスープ 400G

LV.2

- 必要な材料① 珍種10〜13
- 必要な材料② 珍種18〜21
- 必要な材料③ --

スープ03 さかなシチュー 250G

LV.2

- 必要な材料① 根菜1
- 必要な材料② 根菜1
- 必要な材料③ 魚

スープ04 シチュー 200G

LV.1

- 必要な材料① オジャガ、タターロ、ニンジン
- 必要な材料② オジャガ、タターロ、ニンジン
- 必要な材料③ ミルク

スープ05 だいちのスープ 100G

LV.1

- 必要な材料① オジャガ、タターロ、ニンジン
- 必要な材料② オジャガ、タターロ、ニンジン
- 必要な材料③ --

スープ06 トマトマスープ 90G

LV.1

- 必要な材料① トマト
- 必要な材料② ニンジン
- 必要な材料③ --

スープ07 ほっこりスープ 100G

LV.1

- 必要な材料① オジャガ
- 必要な材料② 山菜
- 必要な材料③ キノコ

スープ08 めずらシチュー 400G

LV.2

- 必要な材料① 珍種1、珍種2、珍種4、珍種6、珍種15
- 必要な材料② 珍種1、珍種2、珍種4、珍種6、珍種15
- 必要な材料③ ミルク

スープ09 めちゃうまじる 250G

LV.3

- 必要な材料① 根菜1
- 必要な材料② タターロ、パショタ、カンロ
- 必要な材料③ 魚

スープ10 やくぜんスープ 400G

LV.2

- 必要な材料① 珍種8
- 必要な材料② 珍種17
- 必要な材料③ 珍種14、珍種23、珍種24

SALAD サラダ

スープと同じく、最初から選ぶことができるメニュー。第1章の春から「あさづけ」を大量に作るのがレベルアップの早道だぞ。

サラダ 01 あかいあえもの 35G
LV. 1
- 必要な材料①：珍種18
- 必要な材料②：トラディ、トキャ、トマト、ディーベ、キャベリ
- 必要な材料③：トラディ、トキャ、トマト、ディーベ、キャベリ

サラダ 02 あかいサラダ 35G
LV. 2
- 必要な材料①：トラディ、トキャ、トマト、ディーベ、キャベリ
- 必要な材料②：トラディ、トキャ、トマト、ディーベ、キャベリ
- 必要な材料③：トラディ、トキャ、トマト、ディーベ、キャベリ

サラダ 03 あさづけ 25G
LV. 1
- 必要な材料①：カブ
- 必要な材料②：--
- 必要な材料③：--

サラダ 04 おつけもの 25G
LV. 1
- 必要な材料①：トラディ、ラウリィ、キャディ、カンディ、珍種4
- 必要な材料②：トラディ、ラウリィ、キャディ、カンディ、珍種4
- 必要な材料③：--

サラダ 05 たまごサラダ 25G
LV. 1
- 必要な材料①：タマゴ
- 必要な材料②：果菜1、果菜2
- 必要な材料③：果菜1、果菜2

サラダ 06 ディーベサラダ 35G
LV. 2
- 必要な材料①：ディーベ
- 必要な材料②：果菜1、果菜2
- 必要な材料③：果菜1、果菜2

サラダ 07 トマキャサラダ 35G
LV. 1
- 必要な材料①：トマト
- 必要な材料②：ニンジン
- 必要な材料③：--

サラダ 08 トマメロサラダ 35G
LV. 1
- 必要な材料①：トマト
- 必要な材料②：メロン
- 必要な材料③：--

目指せお料理マスター 品質によって味も変化

『ワンダフルライフ』では、全食材に味が設定されているぞ。野菜や果物の場合は、ランクによって味も変化するけど、完成した料理への影響はあまりないのだ。

➡Bランクだとこんな感じの味がするけど…。

⬅Sになるとグッと濃い味に変わっているのだ。

サラダ 09 パタメロサラダ 35G
LV. 2
- 必要な材料①：パタメロ
- 必要な材料②：果菜1、果菜2
- 必要な材料③：果菜1、果菜2

サラダ 10 ピカピカサラダ 200G
LV. 3
- 必要な材料①：珍種18～21
- 必要な材料②：果物1、果物2
- 必要な材料③：果物1、果物2

サラダ 11 ピクルス 25G
LV. 1
- 必要な材料①：キャウリ
- 必要な材料②：--
- 必要な材料③：--

サラダ 12 フルーツサラダ 40G
LV. 2
- 必要な材料①：果物1、果物2
- 必要な材料②：果物1、果物2
- 必要な材料③：果菜1、果菜2

サラダ 13 まったりサラダ 35G
LV. 1
- 必要な材料①：メトロマ
- 必要な材料②：ディロン
- 必要な材料③：珍樹2

サラダ 14 マリネ 35G
LV. 1
- 必要な材料①：魚
- 必要な材料②：カブ、トマト
- 必要な材料③：カオリハーブ

サラダ 15 めずらしサラダ 350G
LV. 3
- 必要な材料①：珍種1～9
- 必要な材料②：果菜1、果菜2
- 必要な材料③：果菜1、果菜2

サラダ 16 めちゃうまづけ 60G
LV. 1
- 必要な材料①：珍種22
- 必要な材料②：珍種14
- 必要な材料③：--

サラダ 17 メローンサラダ 25G
LV. 1
- 必要な材料①：メロン
- 必要な材料②：果菜1、果菜2
- 必要な材料③：果菜1、果菜2

目指せお料理マスター これで完璧、第2分類食材！

果菜とは、地上に実がなる野菜のこと。逆に根菜は土の中に実ができる野菜のことだけど、突然変異種になると分類が難しくなるよね。下の表を参考にミスをなくそう！　ちなみに果樹の場合、普通のモノが果実1、突然変異種が果実2になるぞ。

分類	食材
果菜2	グリトマ、メトロマ、ベリトマ、トラディ、トキャ、キャウリ、ディロン、キャメロ、ディーベ、キャベリ
根菜2	トパタマ、ショマト、メローリ、ベリーリ、ラウリィ、パシュリ、カシュリ、ベリーロ、パタメロ、ショロー、パベリタ、ベリカン、ラディタ、キャディ、カンディ、タターロ、パショタ、カンロ
果物2	ラムンゲ、ジュラム、マゲラム、パゥラム、オラージ、マゲンゲ、オラパゥ、ゲージュ、パゥジュ、アパーゲ

SWEET スウィート

果物やミルク、タマゴをふんだんに使ったレシピが食欲を刺激するメニュー。ある程度経験を積むと作れるようになるのだ。

No.	名前	価格	レベル	必要な材料①	必要な材料②	必要な材料③
スウィート01	あまいカクテル	200G	LV.2	オラバウ	ゲージュ	--
スウィート02	うまいジュース1	100G	LV.2	ニンジン、果菜1	果菜2	オレンジ、ブドウ、リンゴ
スウィート03	うまいジュース2	350G	LV.2	果物1	果物2	珍樹2、珍樹5、珍樹7
スウィート04	オラージしぼり	75G	LV.2	オラージ	--	--
スウィート05	カクテル	190G	LV.2	ベリトマ	バウジュ	--
スウィート06	かじつジュース	50G	LV.2	果物1、果物2	果物1、果物2	ミルク
スウィート07	カシュリアイス	150G	LV.2	カシュリ	ブラウンミルク（SAB）	スターミルク（SAB）
スウィート08	キャローケーキ	150G	LV.2	ニンジン	ミルク	タマゴ
スウィート09	こいいジュース	75G	LV.2	イチゴ、モモ、バナナ	イチゴ、モモ、バナナ	スターミルク（SAB）
スウィート10	こいのカクテル	200G	LV.2	スイカ	ブドウ	--

No.	名前	価格	レベル	必要な材料①	必要な材料②	必要な材料③
スウィート11	さくさくタルト	125G	LV.3	珍樹8	バター	タマゴ
スウィート12	スイートポテト	150G	LV.2	カンショ	バター	タマゴ
スウィート13	すごいやきいも	400G	LV.3	珍種16	--	--
スウィート14	すっぱカクテル	340G	LV.3	ブドウ	珍樹9	--
スウィート15	ストベリケーキ	190G	LV.2	イチゴ	ミルク	タマゴ
スウィート16	ダンスデザート	350G	LV.3	珍種10、珍種11、珍種12、珍種13	果物1、果物2	珍樹1～9
スウィート17	つぶつぶタルト	125G	LV.3	珍樹1	バター	タマゴ
スウィート18	ディーベケーキ	1675G	LV.2	ディーベ	ミルク	タマゴ
スウィート19	DXジュース	400G	LV.2	ニンジン、果菜1、果菜2	珍種1、珍種6	オレンジ、ブドウ、リンゴ
スウィート20	トロピカポンチ	175G	LV.3	珍樹4	珍樹5	珍樹7
スウィート21	パゥラムジャム	40G	LV.2	パゥラム	--	--
スウィート22	パウンドケーキ	175G	LV.3	バター	ミルク	タマゴ

HORS-D'OEUVRE
オードブル

レベルが上がって、スウィートと同時に作れるようになるのがオードブルだ。珍種が必要なレシピが多いのが特徴的だね。

No.	料理名	価格	必要な材料①	必要な材料②	必要な材料③	レベル
オードブル 01	おさしみ	150G	魚	---	---	LV. 2
オードブル 02	おさしみ's	200G	魚	魚	---	LV. 2
オードブル 03	おどるてんぷら	450G	珍種10～13	珍種22	珍種23	LV. 3
オードブル 04	かきあげ	95G	山菜、キノコ	珍種4、珍種9	魚	LV. 2
オードブル 05	きのこいため	80G	根菜1、根菜2、果菜1、果菜2	キノコ	バター	LV. 2
オードブル 06	ジュドパイ	50G	ブドウ	バター	タマゴ	LV. 2
オードブル 07	ストベリパイ	50G	イチゴ	バター	タマゴ	LV. 2
オードブル 08	ナッツいため	70G	根菜1、根菜2、果菜1、果菜2	珍種3	バター	LV. 2
オードブル 09	ピカピカいため	450G	根菜1、根菜2、果菜1、果菜2	珍種18～21	バター	LV. 3
オードブル 10	ひかるてんぷら	450G	珍種18～21	カンショ、山菜、キノコ、魚、珍種4	---	LV. 3

No.	料理名	価格	必要な材料①	必要な材料②	必要な材料③	レベル
スウィート 23	フルーツポンチ	150G	果物1、果物2	果物1、果物2	果物1、果物2	LV. 2
スウィート 24	ボトルジュース	300G	ニンジン、果菜1	果菜2	珍種1、珍種6	LV. 2
スウィート 25	マゲンゲジャム	45G	マゲンゲ	--	--	LV. 2
スウィート 26	ミックスしぼり	60G	果物1、果物2	果菜1、果菜2	珍種1、珍種6、珍樹2、珍樹5、珍樹7	LV. 2
スウィート 27	ミルクアイス	110G	ブラウンミルク（SAB）	スターミルク（SAB）	--	LV. 2
スウィート 28	やきいも	75G	カンショ	--	--	LV. 2
スウィート 29	やさいケーキ	150G	果菜1、果菜2	ミルク	タマゴ	LV. 3
スウィート 30	やさいジュース	50G	ニンジン、果菜1	果菜2	--	LV. 2
スウィート 31	ラムラタルト	125G	モモ	バター	タマゴ	LV. 2

目指せお料理マスター

料理を始めるのは2章以降!?

いち早く料理レベルを上げたいのはわかるけど、第1章は資金も少なく、育てられる野菜の数も限られている。果樹が採れるようになるのも最速で第2章の夏。本格的に料理を始めるのは、食材が揃う第2章の後半辺りがイイぞ。

序盤は大変！

➡レベル&食材不足で思うように作れないことが多い。

失敗しても…

⬅失敗しても経験値は入るけど。

オードブル 11 ほくほくパイ 55G
LV. 2
- 必要な材料① 珍種6
- 必要な材料② バター
- 必要な材料③ タマゴ

オードブル 12 メローンパイ 50G
LV. 2
- 必要な材料① メロン
- 必要な材料② バター
- 必要な材料③ タマゴ

オードブル 13 やさいあんかけ 175G
LV. 2
- 必要な材料① オジャガ
- 必要な材料② カブ、ニンジン、ラディタ、キャディ、タターロ
- 必要な材料③ カブ、ニンジン、ラディタ、キャディ、タターロ

オードブル 14 やさいいため 70G
LV. 2
- 必要な材料① 根菜1、根菜2、果菜1、果菜2
- 必要な材料② 根菜1、根菜2、果菜1、果菜2
- 必要な材料③ バター

オードブル 15 やさいてんぷら 80G
LV. 2
- 必要な材料① カンショ、珍種4
- 必要な材料② 山菜、キノコ
- 必要な材料③ 山菜、キノコ

MAIN メインディッシュ

料理レベルが3になると、最後のメニュー・メインディッシュが作れるようになるぞ。さらに精進してレベルを上げよう！

メイン 01 オムレツ 200G
LV. 3
- 必要な材料① タマゴ
- 必要な材料② バター
- 必要な材料③ --

メイン 02 カレー 200G
LV. 3
- 必要な材料① オジャガ、ニンジン、タターロ
- 必要な材料② オジャガ、ニンジン、タターロ
- 必要な材料③ ルウのスパイス

メイン 03 きのこグラタン 150G
LV. 3
- 必要な材料① チーズ、バター、ミルク
- 必要な材料② チーズ、バター、ミルク
- 必要な材料③ キノコ

メイン 04 きのこカレー 200G
LV. 3
- 必要な材料① オジャガ、ニンジン、タターロ
- 必要な材料② キノコ
- 必要な材料③ ルウのスパイス

メイン 05 きのこのパスタ 225G
LV. 3
- 必要な材料① キャディ
- 必要な材料② 珍種14
- 必要な材料③ キノコ

メイン 06 グラタン 200G
LV. 3
- 必要な材料① チーズ
- 必要な材料② バター
- 必要な材料③ ミルク

メイン 07 こんさいベース 125G
LV. 3
- 必要な材料① 根菜1、根菜2
- 必要な材料② 珍種23、珍種24
- 必要な材料③ --

メイン 08 タターロいため 125G
LV. 3
- 必要な材料① タターロ
- 必要な材料② 珍種23、珍種24
- 必要な材料③ --

メイン 09 にざかなごぜん 250G
LV. 4
- 必要な材料① 魚
- 必要な材料② 珍種23、珍種24
- 必要な材料③ --

メイン 10 ホットカレー 250G
LV. 3
- 必要な材料① オジャガ、ニンジン、タターロ
- 必要な材料② 珍種11
- 必要な材料③ ルウのスパイス

メイン 11 まめどん 150G
LV. 3
- 必要な材料① 珍種7
- 必要な材料② --
- 必要な材料③ --

メイン 12 ムニエルセット 250G
LV. 4
- 必要な材料① 魚
- 必要な材料② バター
- 必要な材料③ --

メイン 13 やきタターロ 125G
LV. 3
- 必要な材料① タターロ
- 必要な材料② 珍種23、珍種24
- 必要な材料③ タマゴ

メイン 14 やさいそぼろ 150G
LV. 3
- 必要な材料① 根菜1、根菜2、果菜2
- 必要な材料② 珍種7
- 必要な材料③ タマゴ

メイン 15 やさいのパスタ 200G
LV. 3
- 必要な材料① トマト、トキャ
- 必要な材料② 珍種4
- 必要な材料③ カオリハーブ

メイン 16 やまのさちどん 150G
LV. 4
- 必要な材料① 山菜、キノコ
- 必要な材料② 山菜、キノコ
- 必要な材料③ 珍種9

メイン 17 ・・・・・ 600G
LV. 4
- 必要な材料① 珍種22
- 必要な材料② --
- 必要な材料③ --

負けずギライの住人たちをやっつけちゃえ！

ミニゲーム必勝攻略術！

WONDERFUL LIFE

牧場ライフの息抜きにピッタリ！

わすれ谷には、本編を忘れて楽しめるミニゲームが用意されているぞ。場所は花火職人の家、みてみテイ、ガリの家の3か所。牧場生活の合間のちょっとした息抜きとして、時間を見つけて遊ぶのがオススメなのだ。

↑←それぞれの場所に出かけ、条件が揃っていると遊べるぞ。

積極的に参加しよう！

ワンダフル アドバイス！

勝敗ではなくコミュニケーションが大切!!

チェック！ 遊べるとき・遊べないとき

どのミニゲームも、相手をしてくれる住人がその場所にいないと遊べないぞ。相手がいる時間帯をよく調べて出かけよう！

➡毎回遊べないところがちょうどいいね。

チェック！ 時間は気にせずOK！

建物の中にいても時間が流れちゃう『ワンダフルライフ』だけど、ミニゲーム中は大丈夫。時間を気にせず遊べるのだ。

➡ゲームに集中できるのはうれしいよね。

ミニゲーム その1

陣取り

プレイ可能 1～6章
場所 花火職人の家

相手のジャマをしつつ陣地を確保しよう

花火職人の家で遊べる「陣取りゲーム」。ケサランとパサランのどちらともプレイ可能なので、遊べる確率は他のミニゲームより大きいぞ。内容は名前のとおり、交互に線を置いて陣を取り合う簡単なモノなのだ。

線を交互に置いて

➡マス目が引いてあるボード上に、交互に線を置いていく。持ち時間は1手10秒とシビアだぞ。

三角形を作れ！

⬅自分の色で三角形を作ると、囲んだ範囲が陣地となる。小さい三角より大きく囲む方が有利？

陣地の数で決まる！

➡すべての線を置き終えた時点で、相手より陣地（三角形）の数が多かった方が勝利となるのだ。

相手に合わせて戦術も変えよう！

対戦相手はケサランとパサランの兄弟。外見はそっくりだけど、ゲームではまったく異なる戦術を使ってくるぞ。それぞれの特徴をよく覚えておかないと勝てないのだ。

VS ケサラン

細かいことは考えず、ひたすら自分の陣地を作るタイプ。相手より大きい陣地を作ればOKだ。

VS パサラン

主人公の置いた線のジャマをしつつ陣地を作っていく。小さい陣地を細かくつないで対応しよう。

LUCKY!! 10回目に勝つと賞品がもらえる!!

ミニゲームで唯一、賞品が出るのも「陣取り」の魅力。条件もカンタン。2人との対戦回数が計10回のときに勝てばOKなのだ。

毎日通ってレアグッズを手に入れよう！

⬅↑2人の対戦回数を足して10の倍数になったときがチャンスだぞ。

↑以降20、30回…と賞品がもらえる。最後は100回目？

100勝目は…

ミニゲーム その2

牛乳早飲み

何はなくとも…連打連打連打!!

プレイ可能 2～6章
場所 みてみティ

みてみティでは「ミルク早飲み競争」が楽しめるぞ。ルールはとってもカンタン、時間内に相手よりたくさんミルクを飲めばいいのだ。操作もAボタン連打だけでOKと単純明快。ちなみに、対戦相手はグラート、ロック、ヒューの3人だぞ。

➡審判はティが務めてくれるのだ。

⬅指が痛くなってもかまわず連打!!

チェック!!

ごほうびは特になし!?

60秒もAボタンを連打しまくって、ようやく勝利をおさめても、得られるのはティからのお褒めの言葉だけ…なのだ。

⬆勝ったという事実は残るけど…ねぇ。

対戦相手はこの3人

ミルク早飲みの相手は、そのとき居合わせた3人のうちの誰かになるぞ。ポイントは年齢が下がるほど強くなること。まずはグラートと戦ってゲームに慣れるべきかも…。

VS グラート 腕試しレベル

普通に連打していれば勝てる相手。お酒の飲み過ぎで弱いのか!?

VS ロック 本気レベル

一番顔合わせが多い相手。かなり連打しないと勝てない強敵だ。

VS ヒュー 超マジレベル

ロックよりさらに連打を極めないと勝てない難敵。連射パッド必須かも!?

コレで勝てる!?

ポーズをかけて指を休めよう

勝負の60秒間、ずっと同じペースで連打するのは大変だよね。でも、途中でポーズをかけて一休みできれば大丈夫。これで勝てる!?

➡指が疲れてきたら、スタートボタンで一休みっ!!

⬅後半もハイペースで連打できれば、確実に勝てるぞ。

注意!! **引き分け＝負け**

飲んだ量がまったく同じだった場合は、主人公の負け。テイさんヒドイよ～!

ミニゲーム その3

お墓磨き

悲しみに暮れるガリを元気づけるのだ!

プレイ可能 2～6章
場所 ニーナのお墓

ニーナを失ったガリを元気づけるために、お墓を磨いてあげるミニゲーム。当然、2章以降にしかプレイできないぞ。勝負とは無縁の"ボランティアゲーム"なので、他の2つとは違ってのんびり楽しめるのだ。

お墓の側にたたずむガリ

➡ガリがニーナのお墓の脇にいるときに話しかけよう。

⬅ニーナのためにお墓を磨いてくれ、というガリ。返事は?

答えはもちろん…

➡当然、YESだよね。ガリの説明をよ～く聞いてから、ゲームを始めよう。

60秒ピッタリでみがき上げろ!!

ルールは、60秒間ピッタリでニーナのお墓を磨き上げること。スタート地点からちょうど一周した場所まで、しっかり磨いていけばOKなんだけど…。これが意外と難しいのだ。

⬅60秒経つとゲーム終了。どこまで磨けたかな?

タイミングがすべて!

➡1秒に1回ボタンを押す感じで進めればピッタリ!

連打するとバテちゃうぞ!!

⬆お墓磨きは意外と重労働。あまり連打しすぎるとバテて時間をロスしちゃうぞ。

2人からおほめの言葉をもらおう!!

お墓磨きがどのような結果になっても(ぜんぜん磨けなくても)、ガリとニーナからお礼してもらえるのだ。

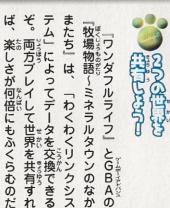
△今ひとつの場合

➡今ひとつでもやさしいのだ。

◎バッチリの場合

➡バッチリだと感謝されるぞ。

⬆ガリも喜んでいる?

GBAとつなぐことで町にさまざまな変化が起こるゾ！

ミネラルタウンとの交流！

WONDERFUL LIFE

ワンダフルアドバイス！

アイテム&レシピをコンプリートするのだ!!

2つの世界を共有しよう！

『ワンダフルライフ』とGBAの『牧場物語～ミネラルタウンのなかまたち』は、「わくわくリンクシステム」によってデータを交換できるぞ。両方プレイして世界を共有すれば、楽しさが何倍にもふくらむのだ。

わすれ谷と ➡主人公が家族と一緒に暮らしている、おなじ

ミネラルタウン ⬅GBA版の舞台となったミネラルタウン。

チェック!! 通信に必要な7つのアイテム

GBAとの「わくわくリンクシステム」を利用するには、左の表にあるハードやソフト、メモリーカードを用意する必要があるのだ。

No.	アイテム	説明
1	ニンテンドーゲームキューブ 本体	今まさに『ワンダフルライフ』を遊んでいるGC本体ですぞ。
2	ニンテンドーゲームキューブ コントローラ	主人公を動かしているコントローラも当然必要になるよね。
3	ニンテンドーゲームキューブ GBAケーブル	GCとGBAを接続するために欠かせないケーブルも忘れずに！
4	ゲームボーイアドバンス	「ミネラルタウン」を遊んでいるGBA本体も必須アイテム。
5	『牧場物語 ワンダフルライフ』のソフト	GCには『ワンダフルライフ』のソフトをしっかりセットしよう。
6	『牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち』のソフト	GBAには『ミネラルタウン』のカートリッジをさしておくこと。
7	『牧場物語 ワンダフルライフ』のデータが入ったメモリーカード	実際にデータをやり取りするためのメモリーカードで仕上げだ！

GC&GBAを接続しよう!!

GCとGBAの接続は、専用のケーブルを使って行おう。このとき、1P側にGCのコントローラを、GBAを2P側にセットすることが大切だぞ。詳細は図をチェックだ。

GCとGBAの双方で通信の準備を整えろ！

GBA ミネラルタウン側の準備

GC側の準備が整ったら、GBAでは泉にアイテムを投げ込み、女神様を呼び出して「通信する」を選ぶのだ。

⬆ここで「通信する」を選ぶとスタートするぞ。

GC わすれ谷側の準備

通信ができる場所は、ベスタ農場とガリの家の先にある細～い道。ここまで来るとコロボックルが現れるのだ。

テヒット
ゲームボーイアドバンスの「牧場物語～ミネラルタウンのなかまたち」と通信する？

⬆先に進もうとすると、通信するか聞いてくるぞ。

このメッセージが出たら通信は成功!!

どんな変化が起こるのか!?

フラット
今回は何か新しいことが起こりそうなのだ。

⬆接続が正しい手順に乗っ取って行われているかチェックされて…。

しばらく待とう!!

チェック!! エラーが出たら…

コロボックルや女神様がエラーと言ったら、通信に必要なモノと手順が正しいか再チェックだ！

➡正しくつながっているかな？

⬅手順にまちがいはなかった？

注意!! 2つ以上はNG

一度通信したメモリーカードで、他のデータと通信するのは要注意だ。

⬆前のデータと通信できなくなっちゃうのだ。

ミネラルタウンからの贈り物 1

バァンの店の新商品

わすれ谷にやって来るときは、いつもミネラルタウンからの小道を通って来るバァン。通信をすると、バァンがミネラルタウンから仕入れてきたレコードが買えるようになるぞ。

➡この会話が聞けたら変化アリだ。

バァンのお店へ行ってみよう！

通信後、コロボックルがバァンのことを話したら、さっそくお店へ行ってみよう。売り物の中に見慣れぬレコードがあるはずだ！

新レコード（BGM）ゲット!!

⬇どうしても買えないとき以外はかならず買うこと！

⬆資金に余裕がなくても、迷わずゲットすべき貴重品なのだ。

レコードは全10枚

バァンが仕入れてくる新レコードは全部で10種類。通信するたびに増えるわけじゃないので、少しずつ揃えていくことになるのだ。

No.	レコード
1	はるのいぶき
2	まちのせいれい
3	はなのめのあき
4	64メモリーズ
5	マリンJAZZ
6	ときめくこころ
7	まなつのキオク
8	あきのよろこび
9	ウインターHM
10	まちのはなよめ

家に戻ってレコードを交換！

レコードを購入したら、自宅に戻ってBGMをチェンジしてみよう。牧場生活が一気に華やぐぞ。新レコードに収録されたBGMはどれもシリーズのファンにはたまらないラインナップ。ぜひコンプリートしよう!!

➡2種類しかなかったBGMに変化が！

ミネラルタウンからの贈り物 2

ルウの新レシピ

ミネラルタウンに食材を探しに行っているルウのおみやげは、わすれ谷では誰も知らないレシピの数々だ。グルメ注目の新メニューの情報は、みてみテイではばっちり聞けるぞ。

⬅どんなメニューが聞けるのかな？

ルウを見つけて話しかけよう

バァンのとき同様、ルウがレシピを持ち帰ったことは、コロボックルが教えてくれる。メッセージを聞いたら、みてみテイへ行ってレシピをゲットしよう。

ミネラルタウン仕込みの新メニューが続々…

➡教えてもらったらすぐに挑戦するべし。

レシピも全10種類

ルウが教えてくれるレシピも、バァンのレコードと同じ10種類あるぞ。全部聞くのはとても大変だけど、ぜったいゲットしようね。

No.	レシピ
1	ラムラタルト
2	トマトマスープ
3	ほっこりスープ
4	カンショスープ
5	ホットカレー
6	ムニエルセット
7	オムレツ
8	グラタン
9	やきタターロ
10	マリネ

新レシピには突然変異種が必要

ルウから聞くメニューには、野菜の突然変異種がたくさん使われている。さっそくツルタンと協力して種を作成、必要な野菜を育てよう。また、メインが多いので、料理レベルの向上も欠かせないポイントだぞ。

➡突然変異種を育ててメニューを作ろう。

ミネラルタウンの住人情報!

バァンやルウのように得するモノや情報をくれるわけじゃないけど、ミネラルタウンの牧場主の噂も、通信することで伝わってくるぞ。向こうの牧場がいったいどんな状況なのか、こっそり教えてもらおう!

↑←「ミネラルタウン」の主人公がどんな牧場運営（プレイ）をしているかによって、噂の種類も変わっていく。ちょっぴり変なヤツなのかもしれないね。

ミネラルタウンからの贈り物 3と4

さまざまな噂話

通信するとミネラルタウンの牧場主の噂や、わすれ谷の人々の過去の話が聞けるようになるぞ。また、ミネラルタウンの方も同じように、さまざまな変化が起こり出すのだ。

←住人の会話内容も微妙に変わる!?

町の人の知られざる姿が明かされる!?

通信によって、住人たちがふだん見せてくれない真実の姿を明らかにしてくれるぞ。過去の思い出話や現在の境遇を聞くと、その人との距離がグッと近づく気がするよね。

➡人間関係や職業に関する話まで…。

←いろいろ聞きだそう!

チェック!! 噂は8人分!?

住人の噂は、全部で8人分用意されているとのこと。いったい誰と誰の過去が明らかになるのだろうか!?

ミネラルタウンにも変化があるぞ!

わすれ谷が賑やかになるように、ミネラルタウンにも大きな変化が起こるぞ。バァンとルウが町で大活躍したり、わすれ谷の住人情報が入手できるようになるのだ!

➡通信の恩恵を受けるのは、わすれ谷だけじゃないぞ!!

↑バァンは町へ行商に、ルウは牧場に野菜を仕入れにやって来るのだ!!

↑マリィの図書館の本棚に、わすれ谷の住人の本がどんどん増えていく!

チェック!! 通信の秘密をちょっぴり公開!!

楽しいことがいっぱい起こる通信だけど、何の変化も現れない場合も多々あるぞ。その秘密は、『ワンダフルライフ』と『ミネラルタウン』それぞれの、ゲームの進み具合によって決まるらしいのだ。

新情報がまったくない場合は…

←↑前回の通信からゲームがあまり進んでいないと、コロボックルに「新情報なし」と言われちゃうのだ。

GBAのヒント 達成条件がある!?

わすれ谷に新情報を届けるには、ミネラルタウンの牧場や主人公が一定の条件を満たす必要があるぞ。ヒントは…とにかく長い時間プレイすることだ。

➡資金面の充実も条件にあるみたいだぞ。

↑➡釣った魚の数や住人との関係、出荷物なども影響大!!

GCのヒント 町の人の会話がカギ!?

ミネラルタウンに変化を起こすには、わすれ谷の住人の話をよ〜く聞くことが大切だぞ。特に普段とちがう話を聞かせてくれた後は要チェックなのだ。

いろんな人といっぱい話そう!

←↑いつものあいさつとちがう話を聞いたら、ミネラルタウンに変化を起こせる?

10年間の総決算！ 息子の未来は6パターン!?

涙、涙のエンディング！

WONDERFUL LIFE

ワン ダブル アドバイス！

主人公の全行動の結果が息子の将来を決める!!

6章に渡る物語の結末は?

わすれ谷に来て牧場を継ぎ、結婚&子育て、そして仕事に明け暮れた30年（プレイ時間は10年）…。最終章・たそがれの章では、その成果が息子の旅立ちという形で示される。いよいよエンディングに突入だ！

➡わすれ谷に来て出会った運命の人。遠い思い出の瞬間だね。

⬅小さかった息子。

➡生意気になった息子とのやり取りも、大切な一コマ…。

息子が選んだ道は…

チェック!! 1章で終わり!?

通常6章でエンディングを迎える『ワンダフルライフ』だけど、唯一の例外として、1章で結末を見る方法があるぞ。やり方は…1章で誰にも青い羽根を渡さず、セピリアの求婚を断るのだ。

➡セピリアが来ても断り続けていると…。

エンディングその1

やっぱりコレでしょ 牧場を継ぐ!!

一度は見たい正統派!!

主人公が牧場を始めたのは、亡くなったお父さんの遺志を継いだから。…となれば、息子がさらにその意志を継いでくれるのが最高の結果だよね。父→子→孫へ。牧場のさらなる発展が期待できるぞ。

⬆動物たちともうまくつき合ってくれそうだよね。

チェック!! 子供時代のコメントにも！

牧場引き継ぎのエンディングを見るには、子供時代の行動をチェックする必要があるぞ。動物に関する発言が多かったり、動物小屋をウロウロしているようなら脈ありだ。

➡動物に興味を持っている!?

⬅主人公の仕事にも関心大だ。

誌上中継 そして牧場は永遠に…

最高の結果とも言えるエンディングだけに、牧場の将来が安泰であることを示すエピローグが流れていくぞ。まだまだ元気なタカクラとお嫁さんが、息子と力を合わせて牧場をさらに盛り上げるのだ。

静かに語り出すタカクラ

⬆渋いタカクラの語りでエンディングに突入。

主人公と同じ道を歩む!?

⬅牧場の仕事にも少しずつ慣れていく…。

うれしい決断!!

➡周囲の協力体制もバッチリみたいだね。

⬅タカクラの助けがあれば心配無用だ！

このエンディングを見るには…
動物の世話がカギ

主人公が他のものより、動物の面倒をよく見ていると、息子も動物好きになるぞ。

➡よちよち歩きのころから動物が大好き!?

エンディングその2

ちょっぴり複雑? 農業に専念

一番見やすい結末!?

息子が牧場を継いでくれるけど、野菜や果樹を育てる農業エンディングも用意されているぞ。目指す方向は違うけど、結果的に牧場は存続するので、がんばってきたかいのある終わり方と言えそうだね。

↑牧場内の畑用地がどんどん拡大していくのかな?

チェック!! すぐに貯まる経験値

農業の道へ進ませるのはとってもカンタン。牧場で動物をあまり飼わずに、大量に野菜を育てたり、果樹を植えまくっていれば、自然と農業に興味を持ってもらえるのだ。

↓果樹をひたすら育てたり…

↓野菜をどっさり作ればOK。

誌上中継 新しく生まれ変わる牧場!

初期の牧場の収入は、牛や羊、にわとりといった動物の収穫物が中心だよね。でも、野菜の珍種や珍樹が育てられるようになれば状況は一転。農産物をメインにした新しいスタイルの牧場ができるぞ。

動物より畑仕事が好き!?

→手間がかかる動物の世話より、野菜相手の方がよかったのかな!?

↑前と同じく、タカクラの語りで幕開け。

↑品種改良もさらに研究が進みそうだね。

←↑残された動物たちの世話は、タカクラとお嫁さんで分担してくれるみたいだぞ。

このエンディングを見るには…

野菜と果樹を育てまくれ!

農作業の回数が多いほど、たどり着きやすくなるぞ。毎日畑で過ごす勢いで臨もう。

エンディングその3

牧場はどうなる!? 科学者を目指す

意外と難易度高し!

牧場で育ったからといって、素直に牧場を継ぐとは限らない『ワンダフルライフ』のエンディング。途中の章の進め方によっては、牧場とは何ら関係なさそうな"科学者"を選ぶ息子まで現れるのだ。

↑毎日仕事に追われる主人公を見てイヤになった!?

チェック!! 人付き合いが決め手!?

このエンディングを見るには、わすれ谷唯一の科学者・ダリルと主人公の友好度が大きく影響してくるらしいぞ。毎日話しかけるのはもちろん、プレゼントも贈りまくろう!

←姿を見かけたらあいさつを!

↓なかよくなればイベント発生。

誌上中継 息子が選んだ道だもの…

タカクラと二人三脚で大きくしてきた牧場も、主人公の代で幕を閉じる。…なんだか寂しい気もするけど、息子が選んだ道を応援、見守ってやるのが、親として最後の務め…なのかもしれないね。

牧場とは違う道?

変わり者の科学者にあこがれた息子…

↑このエンディングもタカクラの語りが最初だぞ。

→ダリルの発明で役だったのは…?

研究内容はロボット!?

暖かく送り出そう

←↑本当は牧場を継いでもらいたかったけど、人の役に立つ科学者だって悪い道じゃない!!

このエンディングを見るには…

作業は機械で行おう

乳しぼり器やバリカン、シードメーカーといった機械を使いまくるのだ!

エンディングその4

グスタファに弟子入り!?

音楽家になる

わすれ谷バンド結成!

牧場の作業とまったく関係のない結末を迎えることもあるぞ。なんと、息子がグスタファとバンドを組んで谷を出てしまうのだ。いったいどこにそんな才能があったのだろう!?

←主人公もお嫁さんも音楽とは無縁なのに…。

チェック!! グスタファとの関係!?

主人公がグスタファと親しいと、息子の音楽センスに影響するらしい。もしかして天才なのかも!!

↑グスタファ関連のイベントは完全制覇だ。

エンディングその5

2人目のアーティスト誕生!

新進の芸術家

芸術は爆発…するかも!?

音楽家と同じくらいビックリさせられるのが、芸術家になっちゃうエンディングだ。わすれ谷で創作活動をする孤高の芸術家・ゴーディに影響を受けたらしいんだけど…。

←小さいころに与えた絵本が関係してる!?

チェック!! ゴーディが先生?

主人公がゴーディとよく会っていると、息子もゴーディに興味が出て…。というパターンのようだぞ。

↑ちょっぴり気むずかしいところが受けた!?

エンディングその6

誰もがあこがれる!?

スター選手に仲間入り

ヒューのチームメイト!!

息子の運動能力が鍛えられていると、スアリーがスカウトにやって来る結末を迎えるぞ。どうやらヒューと同じスポーツチームに入って、悲願の優勝を目指すみたいだけど…。

←2章の間に子供を鍛えておくとイイ!?

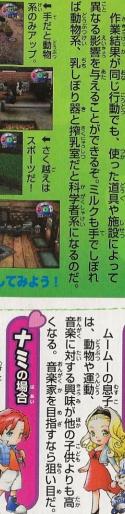
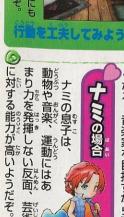
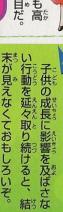
チェック!! スポーツ一家の一員!?

体育会系のエンディングを迎えるには、スアリー&ヒューと仲良くしていればいいみたいだぞ。

↑主人公と息子の運動能力も重要なのだ。

息子は親の背中を見て育つ!!

子供はずっと主人公の行動をチェックしているぞ。その蓄積によって、6つのいずれかのエンディングが見られる仕組みなのだ。もし特定のエンディングを見たいなら、目的に近づくような行動を心がけよう!

➡動物への対応はもちろん、作物への対応も見られている!?

←住人との交友関係もチェック中!?

チェック!! 結果が同じでもやり方しだい

作業結果が同じ行動でも、使った道具や施設によって異なる影響を与えることができるぞ。ミルクも手でしぼれば動物系、乳しぼり器と搾乳室だと科学系になるのだ。

←手だと動物系のみアップ。

←搾乳室だと機械好きに!

←さく越えはスポーツだ!

←料理は何にも影響しないぞ。

行動を工夫してみよう!

母親の影響も!?

父親である主人公の行動を見て息子が育つように、3人の母親も息子の将来と深い関わりがあるぞ。

セピリアの場合

農場の娘ということもあって、彼女の息子は、動物や農業に対する関心や能力値が高くなる傾向があるようだ。

ムームーの場合

ムームーの息子は、動物や運動、音楽に対する興味が他の子供よりも高くなる。音楽家を目指すなら狙い目だ。

ナミの場合

ナミの息子は、動物や音楽、運動にはあまり力を発揮しない反面、芸術や農業に対する能力が高いようだぞ。

チェック!! 町の人との関係!

動物と農業の能力は調整できるけど、残りは関連する住人の影響が大きい。望む結末へ向かうには人間関係が大切なのだ。

➡科学者にするのが一番大変!

←運動能力はヒューに関係アリ。

誰とどう付き合う!?

チェック!! 影響度ゼロ?

子供の成長に影響を及ぼさない行動を延々取り続けると、結末が見えなくておもしろいぞ。

ひたすら釣りをしてみても面白い!?

↑釣りは息子がマネをするけど、エンディングには影響しないのだ。

WONDERFUL LIFE

スローライフもいいけど、キチンと目標を立てるのはもっとイイ!?

目標別牧場生活アドバイス！

こんにちは私はカワイイピピリアよ
今日はとっておきのウラワザを教えちゃうね

人の背後から毛がりバリカンを使うと、丸がりにできるわ。
ブルーばーに動物たちをつれていけば一気に愛情度がアップ！
動物たちもお酒が大好きなのよ。
作物のコヤシは人ブンが一番！どんな作物でも1日で実がつくわ。

ニセ情報まで流すなんてゆるせない!!
こんどこそ
THE END

ワン ダブル アドバイス！

牧畜・野菜・果樹を極めるには計画的な生活が絶対条件!!

大まかな方針を決めてみよう

牧場生活をとことん楽しむなら、スタート時にある程度目標を決めておいた方がいいぞ。これから紹介する3＋α（プラスアルファ）の目標を参考に、キミなりの牧場ライフを探してみよう！

⬆どんな目標を立てるかは人それぞれ。もちろん、途中で変えても問題ないぞ。

どんな牧場にする!?

果物で大もうけ！

バァンを超える商売人を目指すなら、動物や野菜は完全無視、広大な果樹園を築いて大もうけしよう。10年でいくら稼げるかな？

120ページ

動物たちと過ごす

牛や羊、ヤギ、にわとりなどを収入の中心にすえて、スタンダードな牧場を目指すスタイル。動物王国を目指すならコレでしょ。

116ページ

自由気ままな生活

動物も野菜もお金もそこそこ、わすれ谷の住人としてのんびり過ごす。なんてスタイルもOK。いろんな目標を提案してみたよ。

122ページ

品種改良に挑戦

シリーズ史上初の品種改良をとことん突き詰め、野菜栽培農家として過ごす生活もやりがい十分。10年なんてアッという間だぞ。

118ページ

どんな目標を立てた場合でも、牧場生活の基礎を固める第1章だけはしっかり送ろう。特に次に挙げる5つのポイントは外さないように!!

POINT ポイント 1 活動資金を作る

わすれ谷ではお金がなくても生活していけるけど、ある程度の資金はあった方がいいぞ。第1章で最低でも1万Gくらいは貯金しておこう。

メインはミルク
➡ミルクは貴重な収入源。毎日しぼろう。

⬅魚や山菜、花などもたくさん採ろう。

➡出荷できないモノはバァンに売るのだ。

バァンに売ろう！

POINT ポイント 2 道具を揃える

最初にある道具は貧弱なものばかり。動物王国ならブラシ、野菜を育てるなら軽いクワとカマ、デカじょうろの3つは必須だぞ。果樹園を作る場合のみ、道具ではなく種の購入を最優先しよう。

⬅軽い道具を揃えれば農作業がラクになるぞ。

POINT ポイント 3 住人全員と交流

住人たちと仲良くなれば、さまざまな情報を教えてくれたり、アイテムをもらえたりするぞ。あいさつ＆プレゼントは忘れずに！

⬇どの人がどこにいるのか、しっかり覚えよう。

みんなと仲良く
ヒイキはしない!!

POINT ポイント 4 結婚相手は慎重に

子供の能力は結婚した相手によって少しずつ異なる。特定のエンディングを目指すなら、お嫁さんもその目標に合った人を選んだ方がいいのだ。

主人公ではなく
子供の将来が大切!!

POINT ポイント 5 空き時間を有効に

第1章の牧場はまだまだ準備段階。動物や作物の世話が終わったら、わすれ谷の各所に出かけよう。ボーっとする時間は…ゼロだ！

アイテムを集めよう！

⬆発掘品は売ったり、プレゼントに使えるぞ。

⬆住人と仲良くしてアイテムをもらおう！

牛・羊・にわとり・ヤギ…
牧場を動物王国にしよう

牧場で飼える動物は、牛、馬、羊、ヤギ、にわとり、アヒルの全6種類。全部揃えて賑やかな牧場を作ろう。

いろんな種類の牛を飼おう！

ノーマルモウから採れるのはノーマルミルク。ブラウンモウから採れるのはブラウンミルク…。牛は4種類全部飼わないとミルクが揃わないぞ。

牛の価格一覧

種類	買う値段
ノーマルモウ オス	3000G
ノーマルモウ メス	4000G
ブラウンモウ オス	4000G
ブラウンモウ メス	5000G
マーブルモウ オス	4000G
マーブルモウ メス	5000G
スターモウ オス	6000G
スターモウ メス	7000G

←資金に余裕ができたら発注しよう。

←動物小屋に入るのは全8頭まで！

ミルクをずっと出荷するには…

メスの牛からミルクが採れるのは、子牛を生んでから30日。毎年確実にミルクを採るには、計画的な出産が欠かせないのだ。

メスを3頭飼って

⇒ミルクを採れる、妊娠中＋1頭という体制が理想だぞ。

←1頭が子牛を生んだら、もう1頭に種付けしよう。

毎年ミルクが!!

⇒毎年ミルクが採れれば経営も安定!!

妊娠&子育てのポイントはコレ！

1頭だけオスも飼っておけば高い種付け料を節約できるぞ。生まれてくる子牛は親の種類ではなく、牧場にいる牛のどれかになるので、4種飼っておくのがオススメだ。

自然妊娠!?

⇒オスとメスがいると、自然妊娠することもある!?

←隔離期間中は、声かけの回数を増やすように！

ママミルク以外でも…

⇒ママミルクをあげなくても立派に育つのだ。

かいばは少しずつストックを増やそう

牛の欠点はとにかく大量のかいばを消費すること。定期的に牧草を刈って、ストックを増やしておかないと、エサがなくなって大ピンチ！　なんて事態を招きかねないぞ。

リュックに入れて時間短縮

⇒リュックとたなに99個ずつ入れよう。

品質の低いミルクは加工して売ろう！

1日2回の声かけ&すりすり、ブラシがけを忘れなければ大丈夫だけど、万が一ランクの低い（B以下）ミルクになっちゃったら、食品加工室でバターかチーズにしてから出荷して利益を確保しよう。

↑対象はノーマルミルクのB以下だ。

↓手間はかかるけど高く売れるぞ。

金の卵を採り続ける方法

にわとりは、毎日すりすりして外に出していると、金の卵を産んでくれるぞ。ポイントは、雨が降ったらすぐ小屋に戻すことと、エサを絶やさないことだ。

⇒寝ていないことを確認しよう。

←8羽のメスが毎日1個ずつ産めば…!!

あひるのヒナが産まれることも!?

牧場にアヒルがいると「いきたたまご」からアヒルが産まれることがある。オスと同じく、大人まで育てて売るのが基本だぞ。

見た目は同じだけど…

↑アヒルの方がにわとりより少し高く売れるのだ。

羊はいちばん飼いやすいけど…

羊は主人公になつきやすく、すぐに「金の羊毛」が取れるようになるけど、年に最大4個しか出荷できないのが難点なのだ。

↑牛のように1日2回ずつ声をかけなくても大丈夫だぞ。

↑利益を優先するなら牛の方がイイのだ。

ヤギはちょっぴりやっかいな動物!?

2章以降のパーロットの月にバァンが売ってくれるヤギだけど…。結論から言うとすぐに飼う必要はゼロ!!　ミルクを出すのが最初の1年だけ&売れないので、経営を考えると効率が非常に悪いのだ。

やぎちちは…

⇒飼うのは4、5章になってからでも十分間に合うぞ。

わすれ谷実験農場

ツルタンと二人三脚で品種改良!

ベスタ農場で買える野菜は8種類、品種改良でできる突然変異種は28種類、珍種は…。全部できるかな?

ツルタンとの友好度が重要!!

品種改良はツルタンの機嫌がよいほどうまくいくぞ。1日に何回も話しかけて要求に応えてあげるのだ。特に友好度への影響が高い会話での選択肢は慎重に決めよう。

⬅ツルタンが喜びそうな選択肢を選べば大丈夫。調べものも積極的に頼もう。

たくさん話して仲良くなろう!!

3つの花を集めておこう

わすれ谷で取れる花の中には、品種改良で野菜の質を変える能力を持つものがある。これらは他の用途に使わず、常に一定量を確保しておくと便利だぞ。

⬆プレゼントやバァンへ売るなんてもったいない!!

アップシード	種をSランクに引き上げる能力を持つ最重要アイテム。
ツチシラズ	これと掛け合わせると、どんな土でも育てられるのだ。
ハッピーランプ	季節を問わず1年中育てられる種を作ってくれるぞ。

元になる種は多いほどイイ!

どんなにツルタンの調子がよくても、品種改良は失敗する可能性が高い。失敗するとどちらか一方の種はなくなっちゃうので、予備の種は多ければ多いほどいいのだ。

⬅お金があるならベスタ農場でまとめ買い!

⬅シードメーカーでどんどん増やしておこう。

⬅元になる種を大量に用意してから、品種改良に臨むのが正解だぞ。

種や野菜を売って資金の調達手段

野菜をたくさん育てていると、動物の世話まで手が回らず、安定した収入を得にくいぞ。牧場から出荷できる珍種を最低でも1種は育てておかないとダメなのだ。

⬆高く売れる珍種を早い段階で育て始めないと資金難に。

⬆種を買うお金を節約することも大切。

チェック!! 料理して売れば…

種と実の価格差が少ない野菜は、料理してから売った方がお得だぞ。1品で料理ができるカブとカンショは、この方法で利益を確保しよう。

⬆一手間かけるだけで出荷額に開きが!!

オススメ品種はこの3つ!!

野菜を大量に育てる必要がある品種改良プレイでは、資金確保と作業時間短縮の2点が最大の課題になる。次の3種を順に作れば、この問題を一気に解決できるぞ!

メローリ

スイカとメロンを合わせるとできる突然変異種。珍種の元だ。

パタメロ

オジャガとメロンで作れる。メロンは少し多めに育てよう。

珍種4

メローリとパタメロで作成。水まき短縮&出荷額で牧場に貢献!

⬆どちらも種が高めなのが難点なのだ。

⬆パタメロができれば準備は整うぞ。

⬆くきに特別なチカラが備わっている!!

肥料は資金に余裕が出てから

野菜に肥料を与えるとランクが上がるけど、この方法だと資金がいくらあっても足りない。ランクアップはアップシードにまかせ、資金にゆとりが出る中盤まで肥料に投資しないのが賢いのだ。

⬆必要な肥料の数は野菜によって異なる。

実がなるまでの期間に要注意!!

すべての野菜は育成できる季節が決まっているぞ。パーロットしか育たないモノは、ペッパーの1日になった瞬間に枯れてしまうのだ。特に実がなるまで時間がかかる野菜は、水やりを多少怠っただけで収穫できなくなるので要注意!!

⬆同時に植えても育つ速度は種類によって違うぞ。

収穫期になると畑一面が果物で埋まる!!

果樹園で大金持ち

『ワンダフルライフ』でお金持ちを目指すなら、果樹を大量に育てるのがイチバン。でも使い途は…!?

一年目の夏までにバナナを2本!!

果樹は実がなるまで時間がかかるので、とにかくスタートダッシュが大切。ゲームが始まったらすぐにバナナを2本植えよう。牛もミルクの出が悪くなったら売却だ!

➡いきなり売ると、収入がゼロになるけど、バナナは

⬅実がなるのは第2章の夏。成長が遅いのが欠点だね。

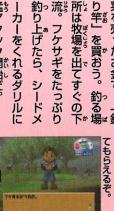
➡果樹は、たまにようすを見る程度でOK。空いた時間は有意

フケサギを釣ってダリルにあげよう

ミルクの出荷、花や山菜を売ったお金で、「釣り竿」を買おう。釣る場所は牧場を出てすぐの下流。フケサギをたっぷり釣り上げたら、シードメーカーをくれるダリルに猛アタック開始だ。

⬅安い魚の代表格だけど、大喜びしてもらえるぞ。

実で売るより種にしてから!

果樹は実のまま売ってもあまりもうからないぞ。そこで活躍するのが、ダリルにもらったシードメーカー。これで種にしてから売ると、ケタ違いの利益が上がるのだ。

実のまま売ると…

➡バナナBの場合、1個35Gでしか買

種にしてからだと…

➡同じバナナBの種は、ひとつ750Gにはね上がるぞ。

余ったお金で他の木も植えよう

一度植えたら収穫まで何もする必要がない果樹園。山菜採りや遺跡発掘、釣りで得たモノはペットのエサ以外、全部売ってしまおう。そして、バナナ以外の種をどんどん購入、さらに果樹園を広げていくのだ。

⬆道具などに投資する必要がない分、資金的余裕は出やすい。

⬆6種の果樹でやせた畑を埋めるのだ!

チェック!! 花も全部売ろう

果樹は植える季節や土の品質を問わないので、ハッピーランプやツチシラズは必要ないぞ。住人にプレゼントして残った分は、まとめてバァンに売却だ。

➡安い花も大量処分すればもうかる。

珍樹を植えてガンガン出荷!!

果樹も品種改良ができるぞ。これで作った突然変異種を育て、その種で（出荷できる）珍樹をどんどん作るのだ。牧場の経営を心配するお嫁さんも、これで安心させられるぞ。

➡珍種も種にしてから出荷するように!

チェック!! 突然変異種はNG

品種改良に成功すると出荷箱が増えるよね。でも、普通の果樹（種）や突然変異種を出荷すると、注意されちゃうのだ。

⬆出荷できるのは、自分で名前をつけた珍種だけ。

体力回復は薬かブルーばーで

魚や山菜はもちろん、果樹も種にして売る果樹園バブル生活。食料が手元に残らないので、作業が多い収穫時期は体力不足になりやすい。そんなときはブルーばーへ行ってガーファンのお酒を飲もう。一気に回復できちゃうぞ。

⬆ケチらず一番高いドリンクを頼もう。

⬆バァンから薬を買っておくのも有効。

チェック!! 品質アップ方法は!?

果樹のランクを上げるには、ランクSの野菜と品種改良すればOK。ツルタンには果樹を先に、Sの野菜は2番目に渡そう。

⬆肥料を大量に与え続ける方法もあるぞ。

牧場の仕事は…やりたいときにやる!!
趣味人として生きる

動物の面倒をみたり、野菜や果樹を育てるだけが牧場ライフじゃない!! もっと自由に過ごすべきだ!!

釣り師として生きる

魚のサイズなどの記録を目指すプレイはできないけど、全種類999匹を目標に、ただひたすら糸を垂れる生活も楽しいぞ。お嫁さんにはかなり怒られちゃいそうだけど…。

←なかなか釣れない「でかサメサメ」を集めるか?

→季節に関係なく楽しめる点もイイ。

←冷蔵庫を魚で埋めつくすのだ!

カーターに弟子入り!?

カーターやフローラといっしょに、毎日発掘しまくる遺跡プレイも楽しいぞ。発掘品を道具小屋のたなに並べて、ゆったり眺めれば、気分は古代わすれ谷の住人だ。

→バァンに売れば経済面もOK。

→石版だけはもらえない。残念無念。

ゲームの達人!?

3種類のミニゲームを極め、わすれ谷一のゲーム名人を目指す生活もおもしろい。ゲーム好きを自称するケサランとパサランのコンビに腕を認めさせるのだ!

→「陣取り」の完全勝利パターンを構築。名声はキミのモノ?

←全員を余裕で倒せるようになるのが目標!?

→ガリとニーナが大喜び。ゲームというよりボランティアかも。

八方美人になる

わすれ谷の住人全員との友好度を最高までアップ! みんなに愛される牧場主を目指すのだ。…ホントは、全アイテム&イベントの完全制覇が目的なことは内緒だぞ。

全イベント制覇を目指すのだ!!

↑仲良くなるにはプレゼント攻撃がイチバンだよ。

→友好度が高まればイベントも発生!

→貴重なアイテムがもらえることも。この調子で集めよう!

商いに精を出す

牧場からはいっさい出荷せず、行商だけで生活費のすべてを捻出する! なんて、バァン顔負けの商売人プレイもアリだ。売れなければ収入ゼロ!! 苦労する分、お金のありがたみがわかるはず。

バァンに負けるな!

←お店を出す時間も研究せよ!

チェック!! 断らないように!

行商では、リュックに入っているもの全部が商品として認識される。買われて困る道具などは、あらかじめ牧場に置いて来よう。売るのを断るのは友好度の面でも得策じゃないぞ。

↑イベントで入手したモノは特に重要。

夜遊び大好き!?

わすれ谷ナンバーワン遊び人の座を賭けて、ロックと徹夜対決をするのも楽しいぞ。普段なら寝ていて見られない夜中や明け方の谷の表情は、とっても新鮮なのだ。

↑昼間は見逃していた美しい風景や、思わぬ発見に出会えることも多いぞ。

チェック!! 体力の限界は?

ロックに習って毎晩徹夜していると、疲労度や眠気がどんどん溜まって…。倒れちゃうと回復に時間がかかるから、早めに薬を飲もう。

ポーズ画面でチェック!

←1日中寝ていても回復不能!?

家族を中心に…

最初から最後までプレゼントする女性はお嫁さんひとり。他の人とは必要最低限しか話をしないで、家族だけとコミュニケーション。…さて、子供はどう育つかな？

↑子供もとことん甘やかして育てよう。反抗期のときの反応も楽しみだ。

いつまでも新婚気分♪

コレクターになる

膨大な数のアイテムが存在する『ワンダフルライフ』。このすべてを集めきるには、膨大な時間とギリギリに切りつめたプレイスタイルが求められるぞ。史上最強のコレクターを目指すのだ!!

←種も野菜も全ランク揃える。ムチャ!?

チェック!! 冷蔵庫は危険？

モイのイベントで外の食物庫から、日々の生活の中で家の冷蔵庫から、それぞれ食品が減ってしまうぞ。

➡お嫁さんや子供のご飯に!!

↑最初にキツク追い出さないとダメだぞ。

スローライフ？

牧場や家族はもちろん、住人のこともほったらかし。そんな究極の自由人プレイは、酒場で聞けるガーファンのアドバイスどおりのスタイル。…だけど、これが意外と大変で、人付き合いの大切さを思い知らされるのだ。

風景を楽しもう!!

➡自由なのはいいけど、やっぱり寂しくなっちゃう!!

チェック!! 面倒をみないと…

自由人を満喫する場合は、動物を一切飼わないことが第一条件。エサを与えず、放っておくと病気になって、最後は死んでしまうのだ。

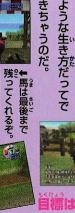
動物たちは売っておこう！

←↑こうなる前に売ること。

料理を極める

野菜や果樹の種類が豊富で、さらに食材すべてに味の設定がある『ワンダフルライフ』だけに、料理の複雑さはシリーズ最高レベル。全料理コンプリートを目指すのは、挑戦しがいのある目標のひとつなのだ。

素材にこだわって

↑野菜や果樹もランクによって味が異なる点に注意。

←↑正確なレシピだけではなく、本人の腕も必要。失敗を積み重ね、レベルアップしよう。

究極の貧乏プレイ

最初にある道具や動物を売り払い、そのお金はすべてブルーバーで使い切る。その後、一切の収入なしで生活していく。モイと同じような生き方だってできちゃうのだ。

目標は…モイ!!

➡初めに資産をゼロにしよう。

←馬は最後まで残ってくれるぞ。

➡働きたくなるまで畑も放置！

チェック!! 食料だけは確保しよう

牧場が貧乏なのは大丈夫だけど、空腹だけは耐えられない。最低限必要な山菜やキノコを拾うのはOKなのだ。

町の嫌われ者!?

住人が好きなモノをプレゼントするのが常識だけど、逆に嫌いなモノを見せることで友好度を下げることもできる。これを使って嫌われ者を目指す。ひねくれプレイ!?

↑谷をブラブラ…。住人に片っ端から声をかけて…。

嫌いなモノを見せよう！

↑その人が嫌がるモノを見せる！　イ、イヤなヤツだ。

目標を決めて生活すると息子はどう変わる!?

動物の世話、野菜や果樹の育成といった目標を定め、そのとおりにプレイした場合のエンディングを傾向をチェックしたぞ！

主人公の経験がそのまま反映される!?

子供の将来は、親である主人公の行動によって大きく変化する。動物の世話をくり返していれば動物好きの息子に、農業に力を入れれば農業に興味を持って育つのだ。

仕事ばかりだと…

➡農業に従事する時間が長ければ…。

⬅動物が多い＝動物と触れ合う時間が長い。ということは…!?

➡住人たちとの関係も影響大。誰と一番仲がいいのだろう？

チェック!! 子供の1日を観察！

3～5章は、子供のようすをよく観察しよう。どんな方向に進もうとしているのか、会話や行動でわかるぞ。

⬆朝から晩まで追いかけてみるのがオススメ。

動物王国を目指した場合

牛や羊、にわとりをたくさん飼って、毎日世話をしていた場合、子供も自然と動物好きに育っていく。1日の大半を牧場で過ごすことが多いようだぞ。

結果 牧場を継ぐ!!

動物好きの子供に育った場合は、牧場を継ぐエンディングを迎える可能性が圧倒的に高いようだ。

3代目誕生!!

⬆もっとも『ぼくもの』らしい結末が見られるのだ。

10年間動物と暮らす！

⬆⬅動物が多いほど好感度もアップ!?

野菜や果樹ばかり作っていた場合

野菜や果樹の面倒をみる行動は、いずれも農業に関するものばかり。主人公の農業経験値も貯まりやすく、それを間近に見ている子供の行動や質問は、農業に関するものが中心になっていくぞ。

品種改良ばかり

⬆ツルタンとの会話も農業と深～い関係が！

巨大な果樹園

⬆果樹はゆすったり拾うたびに経験値が入る。

結果 農業中心の牧場主に！

農業に精を出す主人公を見て育った子供も、とりあえず牧場は継いでくれる。でも、動物の世話は母親&タカクラにまかせっぱなし！　自分は野菜を育てることに夢中になってしまうのだ。

➡タカクラたちがいなかったら大変なことに！

⬅野菜や果樹の魅力にどっぷりつかっているよ。

自由気ままに過ごした場合

牧場仕事ではなく、趣味的なことをメインに過ごした場合は、子供もさまざまな未来を選択する傾向にある。いろんなエンディングを見たいときにオススメ？

結果 主人公の行動と住人との関係しだい

主人公が遊んでいるときも、子供はしっかり親の行動をチェックしている。その結果が意外な形で結末につながるのだ。

最後までわからない!?

➡子供の会話内容も変化が激しい。

⬆お金もうけばかり考えていたら…。

⬆女性に贈り物ばかりしていると…。

⬆釣りは子供の成長に影響しない。

趣味別エンディング表

過ごし方	エンディングの傾向
釣りばかりする	釣りは何にも影響しない。どの結末になるかは不明だよ。
発掘ばかりする	カーターと発掘ばかりしていても影響ゼロ。どう育つのかな？
ミニゲームばかりする	ミニゲームも特別な影響はなし。母親の影響しだいか。
八方美人になる	子供の将来に影響のある人との友好度しだいで変化するのだ。
商いばかりする	結末と関係のある人にモノを売ることで大きな変化が！
あまり寝ない	寝ていない時間の行動しだい。遊んでる分には影響せず。
家族と仲良し	母親の影響が強く出るけど、仕事をすれば結末も変化していく。
アイテムコレクター	一番多いアイテムは野菜関連＝農業エンディングだろう。
スローライフ？	本当に何もしなければ母親の影響だけで結末が決まるぞ。
料理ばかりする	料理は農業経験値が入る行動なので、結果は決まりだ！
貧乏プレイ	馬の世話がある分、牧場を継ぐエンディングになりそうだけど…。
住人に嫌われる	全員の友好度がゼロなら、他の行動しだいで決まるのだ。

自分が見たい エンディングを迎えるには!?

目標を決めてプレイしても、アバウトに過ごしても、ある程度結末は決まっているけど、じつは途中で修正が効くのです!!

結末は変えられる!?

結末に影響するのは、主人公の行動と一部住人との関係、それに母親の3つ。この中でプレイヤーが自由に変更できるのは、主人公の行動だけ。…というわけで、エンディング変更大作戦スタート!!

POINT 1 鍛えるなら2章で

スポーツ選手になるエンディングは、子供の体力が高いとなりやすい。体力アップのポイントは、子供が持ち運べる第2章。ここで子供にたくさん走らせることが、後々大きく影響してくるのだ。

ロマナの屋敷から

➡子供を屋敷まで運んだら…

家まで!!

⬆下ろして自分だけ帰るのだ!

POINT 2 行動ごとの影響力を覚えよう

普段の牧場生活の中にも、主人公の能力や子供の将来に影響している行動がたくさんあるぞ。ちょっとしたことでも、10年分となれば大きなチカラになるので、各行動ごとの影響はしっかり覚えよう!

実例1 乳しぼり

⬆手だと動物、機械だと科学者の経験値だ。

実例2 かいば刈り

⬆牧草地の中の行動だけど農業に影響するぞ。

実例3 木ゆらし

⬆木ゆらしは農業の経験を高める行動だ。

実例4 ジャンプ

⬆さくを飛び越えると運動能力がアップする。

POINT 3 プレゼント大作戦

子供の興味を思いどおりの方向に向けるため、影響のありそうなモノをどんどんプレゼントする作戦もアリなのだ。

⬆ミルクは動物に興味を持ってくれそうだね。

⬆アタマを使いそうな発掘品は科学者系か!?

POINT 4 返事に気をつけろ

3章以降、子供がさまざまな質問をしてくるぞ。この答え方によっても、方向修正ができるのだ。質問内容をよ～く見て、どう答えるべきかを考えよう。

答えはひとつじゃない!!

⬅⬆肯定するか否定するか、それが問題だ。

POINT 5 オモチャに注意!

バァンから購入できるオモチャも、子供の成長に影響する。見たい結末と違う方向に進んでしまうオモチャは、最初から与えないのも選択肢のひとつだぞ。

⬆買っても箱に入れなければ大丈夫。

⬆何がいいかよく考えて買うこと。

POINT 6 毎日何度も話そう

3章以降はとにかく毎日子供と話すようにしよう。会話の内容から影響を受けている人物や将来が見えてくるのだ。

⬆あいさつ以外の会話を聞くことが大切だ。

⬆子供は、今現在興味のあることを話すぞ。

POINT 7 町の人が息子を変える!?

牧場を継ぐ2つのエンディング以外にたどり着くには、特定の住人との友好度が大きく影響してくるぞ。左で紹介している5人との会話やプレゼントは、子供への影響も考えて行おう。

⬅友好度が高いと子供への影響も大。

スポーツ一家

音楽といえば

グスタファ

町の頭脳!?

悩める芸術家

牧場生活をもっと充実できるよう、町のみんなが質問に答えてくれたぞ。

牛にブラシをかけると怒られちゃいます

寝ている牛にブラシを使うと怒られるんだ。Zボタンで起きているか確認だ。

牛が搾乳室に入ってくれないんだけど…

最初は牧草地側のトビラから押し込もう。そのうち勝手に入るようになるぞ。

牛が1日に出すミルクの本数は最大何本？

よい質問だな。牛が健康で機嫌がよければ、朝と夜、合わせて10本採れるぞ。

放牧しても、かいばが減る量が変わらないよ

朝早く出して夜遅く小屋に戻す。だが、動物たちの食欲を止めるのは難しいな。

ヤギがミルクを出さなくなったんだけど…

やぎちちがしぼれる期間は、買ってから約1年。…その後もかわいがって下さい。

金の卵をずっと取り続けるのは可能？

にわとりが健康で機嫌がよければ大丈夫。ちゃんと外に出してあげることだな。

池はあるのにアヒルがちっとも来ないよ

にわとり小屋に2個以上の空きが必要だ。ふ化器にある卵も数に入るぞ。

アヒルは池の側に放しっぱなしでいい!?

アイツらはたくましいから、夜になっても雨の日も、小屋に戻す必要はないんだ。

羊の毛を刈る道具は何がオススメですか

動物系の経験を積むならハサミ、科学者系ならバリカン。品質は変わらないぞ。

馬はとても便利だけど夜中に乗っても平気？

おまえよりタフだからな。夜中だろうが、雨だろうが、気にせず乗って大丈夫だぞ。

ロマナからもらったじょうろが今イチだよ

まあ失礼ね。アレを使うと他のじょうろの何倍も経験値が入って、さらに…。

実がなっている木は何回ゆすればいいの？

何度ゆすっても折れないので安心だぜ。ま、実が熟してないと落ちないけど。

果樹のランクは肥料いくつで上がる？

果樹によって必要な数は違うけど、まあ30個やってAになるかならないかだね。

にわとり小屋の先の小さい小屋は何ですか

あぁ、アレはおまえの親父さんが…。おっと、あそこは最後まで開かないぜ。

収穫できる野菜をカマで刈っちゃった!!

果菜なら実だけ残るぞ。根菜のときは、同じ場所をクワで掘ってみるように。

ハッピーランプつきの野菜が枯れちゃった…

品種改良はまだまだ謎が多いんや。ごくまれにそういうこともあるんやろ。

そもそもツルタンってどこに来るの？

たまにタカクラの家をのぞいてみてや。ワテのイベントが起こるかもしれんよ。

ネコがもらえるって聞いたんだけど…

ネコはアタシが届けるんだよ。家が遠いから、早起きしすぎてると会えないね。

最初に選ぶ2匹以外にチワワも飼えるの？

チワワは遺跡の番犬兼マスコットだから、牧場には行かないんだ。すまんな。

リュックがいっぱいになっても大丈夫？

荷物が重いからといって体力が減ることはない。運動になっていいじゃないか。

天気予報がちっとも当たらなくて大変！

私が映っていたら消しましょう。おっちゃんが出るまでこれをくり返すのです。

魚を上手に釣るコツはあるのでしょうか

大きな音と水しぶきが立ってもあわてず、一瞬間を置いてAボタンじゃよ。

テレビショッピングの商品がほしいよ～

大変申し訳ありませんが、わすれ谷は配送サービス圏外となっております。

バァンがケチって高く買い取らないよ

私が発掘品に目がないことをご存じ？　なら話は早い。仲良くなれそうです。

寝た後に出る夢は何の意味があるの？

おまえさんの疲れ具合を表しているぞ。青いグルグルのときは特に注意じゃよ。

モイが冷蔵庫から食料を盗んで大変っ！

最初に断らなかったから悪いモイ。太郎と花子のご飯をもらってるだけモイ。

初めての子供なので接し方がわかりません

だっこしたら話しかけてみて。何かお願いしてくるはずよ。後は…わかるよね。

ベスタもマッシュもセピリアも割引なし？

ライバルに貴重な種を分けてやってるんだから当然だろう。感謝してくれよな。

家の冷蔵庫に食料を入れないとどうなる？

私と息子が腹ペコになって家出…なんてことはないけど、少しは入れておいて。

ムクムクのことばがわからないんだけど…

アヤツは謎じゃからの～。とりあえず花とか食べ物をあげて喜ばせておこうか。

コロボックルには何をあげればいい？

あなたなのー。ボクたちはその気持ちだけで十分うれしいの。ありがとなのー。

グスタファのタイコは何の役に立つの？

う～ん。牧場生活にはあまり必要ないか。まあ、友情の証ってことでどうだい。

ところで仕事は手伝ってくれるの？

ボクたちはわすれ谷の案内役なのー。牧場の仕事は難しくてよくわからないの。

ロマナの屋敷にある空き部屋に人は来る？

残念ながらそのような予定はございません。どなたかよい方をご存じですか？

陣取りゲームでぜんぜん勝てないよ

ハン、困ったのぉ。周りをグルっと取り囲むように線を置いてみたらどうかの。

ムームーの部屋やルミナの寝室が見たい

女の子は秘密を持ちたがるもの。あなたが女の子だったらよかったのに…。

ブルーばーの飲み物は何が体にいいのかな？

ガーファンお手製ドリンクはどれも素晴らしいの。特に高いのがいいみたい☆

みてみテイ2階にある絵の作者って…

いやぁ覚えていてくれたんだー。ありがとう。……。（うれしすぎて胃が痛い）

プレゼントしても怒られちゃう人が…

ンアァ。オレのことか？まあ、なんだ、仕事中はみんな受け取らないと思うぞ。

牧場物語 ワンダフルライフ
㊙設定資料集!!

わすれ谷の住人の設定資料がごっそり出てきたぞ。まつやま先生のイラストが、ゲームでどのように再現されたのか？　比べてみるとおもしろいぞ。

TOP SECRET 1 誰よりもかわいい息子編

セピリアの子供　ムームーの子供　ナミの子供

7歳

8歳

15歳

TOP SECRET 2 牧場のおしどり夫婦編

主人公

スタート時の年齢は25歳で、身長は168cm!!　両親はすでに他界しているので、1章で（3人の誰かと）結婚するまでは天涯孤独の身だった。

セピリア

19歳。身長は155cm。幼いころから体が弱く、入退院をくり返していた。ベスタの農場に来たのは17歳のとき。結婚願望アリ。

ナミ

主人公と同じ25歳。趣味は生物観察で、職業は旅人。人付き合いは苦手で、酒場でも1人で飲んでいる。

ムームー

27歳6ヵ月!　スリーサイズは秘密。少し前まで都会でOLをしていた。

子供（孫）の成長を見守る一家編

TOP SECRET 3

セバスチャン

父親も執事をしていた。ロマナとは子供のころからのつき合いなのだ。

ロマナ

大のイタズラ好き。バァンに偽のダイエット術を教えるのが趣味!?

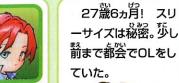
ルミナ

14歳。身長は130cm。意外とワガママな性格で、思いどおりにいかないとスネることも。主人公を兄のように慕っている。

クリス

アナウンサー時代にスアリーと知り合い結婚した。身長は158cm。

スアリー

有名なマラソン選手だった。第一線を引退した今も走り続ける。

ケイト

2章の時点で8歳。隣に住むヒューをからかってしまうのは、本当は男の子に産まれたかったから？

グラート

マジメサラリーマン。会社では経理を担当。ストレスで胃をやられているがお酒は大好き。

サン

156cm、45kg。自身がしつけの厳しい家庭に育ったため、完全な教育ママタイプに…。

ヒュー

6歳。2歳のころからスアリーの猛特訓を受けていた。思春期になると父親に反発する。

TOP SECRET 4

みんなで協力仲良し家族編

カーター

163cmの身長は、姿勢が悪いためさらに低く見られがち。結婚歴なしオジサンは、考古学について熱く語るクセがある。子供とフローラはちょっと苦手。

フローラ

就職活動するのが面倒になって、大学時代の恩師であるカーターについてきた28歳の独身女性。料理の腕にあまり自信がないようだ。

ベスタ

セピリアを自分の娘のように可愛がるあまり、結婚相手まで世話しようとする。おせっかいだけど憎めない農場主。

マッシュ

前は都会のエリート会社員だった。姉にはまったく頭が上がらない。185cm。独身。

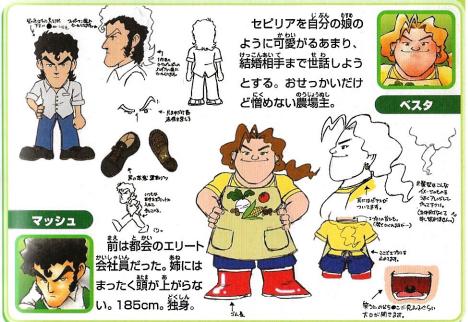
ルウ

料理上手な宿屋のおかみさん。テイとは恋愛結婚。現在の夢は、結婚式を挙げることだ。

ロック

主人公と同じ25歳。あまり苦労せずに育ったお坊ちゃん。特定の職につかず、毎日フラフラ遊んでいる。

テイ

みてみテイのオーナー。元旅人だったせいか、ナミやロックのような人物を好んで泊めるようだ。

ガリとニーナ

盆栽が趣味のガリと、編み物が大好きなニーナ。夫婦で移住してきたが、ニーナが亡くなったことでガリに変化が…。

バドッグ

町で開業医をしていたが、息子が後を継いだので隠居してきた。妻あり。

TOP SECRET 5

己の技量を頼りに生活する人々 編

ゴーディ

17歳のときにゲージュツに目覚め、創作活動に入った。3日に1度しかご飯を食べないらしい。

ダリル

牧場に来るのは、幼いころに牛に襲われたトラウマを克服するためらしい。身長は170cm。

ガーファン

昔は流しをして生活費を稼いでいたが、奥さんと娘に逃げられてしまう。ムームーのことがお気に入りのようだ。

グスタファ

吟遊詩人。世界中を旅して見てきたことを詩にしている。年齢不詳だけど、じつは主人公と同い年なのだ。

ケサラン&パサラン

世界一の花火職人・ケサランとパサランは双子の兄弟。巨大な花火を制作中に、爆発して飛んできたとの未確認情報あり。

※ケサランとパサランは設定画とゲームでは逆になっているよ!

バァン

身長173cm。体重は100kgを超えるとウワサされる。ロマナに教わったダイエット法を試しては失敗している。独身。

タカクラ

身長178cm。68kg。家族は娘がひとり。かつてはべつの牧場で働いていた。わすれ谷では、主人公のよきアドバイザーだ。

モイ

世界の果てにあるという、ポポ谷出身の不思議な住人。趣味は寝ること、得意技は土下座、好きなモノは"お金"だ!

草は友だち 農学館

特別増刊号

楽しいふろく　とくせいシール・ポスターつき

牧場物語ワンダフルライフ公式ガイドブック

ゆかいまんが

熱血!! 親子道　ファイティングIGUSA

ふろしき頭巾　松山草乃介

桃色ハッスル　如月沙羅

名作読み物

わすれ谷ギャルズ

恐怖のサイボーグ帝国　まつかわいぐさ

ふしぎ　ぼくものUNDERGROUND

なぞなぞ　ロマナおばさんの事件簿　クリスティ・マツヤマ

クレアちゃん

ピイトくん

TOP SECRET 6

キュートなマスコット編

クマのぬいぐるみ

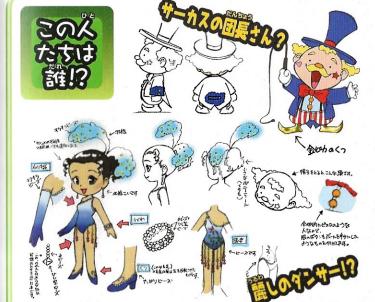
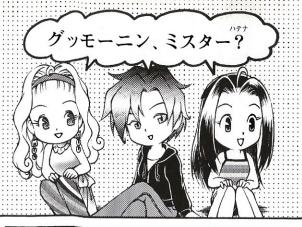
バァンが売ってくれる。元々捨てられていたとか…。

山の見回りを仕事（？）にする。インディゴの月以外は冬眠している。

ムクムク

カメ沼のカメ

マフラーがオシャレなカメ沼の主。わすれ谷の一番古い住人だ。

資料の最後に、見たことのないキャラクターを発見！　それがサーカス団の団長・バータルと、副団長のミーメなんだけど…。この2人、じつはゲームには出ない幻のキャラなのだ!!

はてさて、こんな彼女たちですが、実はわたくし「ミスター？」の組織で
世界平和のために働く、有能なスタッフでもあるのです！
清く正しく美しく、そして強い！
わすれ谷ギャルズの活躍、いかが相成りますことやら…。

■ごぞんじ、三人娘の大活劇！ さて今回の事件は…!?

マリンルックに着替えたとこで、いざ、船旅へ!!
パドッグが用意した船って、あれのこと?
ぷかぷか
ギャルズ号
いつも指令を出してくるミスター?ってどんな人かしら?
顔を見せない、声だけのボス。
シブめのイイ声だから、きっとステキなおじさまよ!
ぶぼぼぼぼ……
一度お会いしてみたいわねー!
ぶぼぼぼぼ……
おっギャルズだがんばれよっ
そんなこんなで海をこえ…
ちきゅう
日本
エキゾチック~!!
ここが日本なのね~!
スシ・スキヤキ・テンプラ~♥
あったわ、あのタバコ屋よ。
わたしたちわすれ谷ギャルズです。あなたが…
情報家だス。さっそく悪の組織のアジトを教えるだス。
バスじこくひょう
歓迎 わすれ谷ギャル
たばこ
ウチのとなりだス!!

それでは潜入開始!!
おしうりおことわり
PUSH
ピンポーン
ハーイ！
ガバーッ
どもーっ!!「撃突!! おたくの晩ゴハン」でえーっす！
撃突!! おたくの晩ゴハン
今日の晩ゴハン見せてくださーい！
オイオイ ふっーココは見せゴマだろーがっ!! ちゃんと描けっ!!
私が当屋敷の主、宇佐川亮太郎じゃー！
して、おぬしたちは!?
エーッ！ウソーッ！ホントォーッ!?
キャ、はづかしいこんなカッコでぇ！部屋もちらかってるしぃー！
ホントは、今日はスキヤキの予定だったの。でも昨日ののこりがたくさんあるからあ…。
あ、台所はこっち。
さあ中へどーぞ！
ドン
パチッ
バーン！
ガハハハハ！まんまとかかったな、わすれ谷ギャルズ！
後編へつづく！
■亮太郎のワナにはまったギャルズ！大ピンチ!!

熱血!!親子道
まんが・ファイティングIGUSA
前回までのあらすじ
いよいよ来年にせまった花の弁オリンピック。だが、実力はあるものの ここ一番で弱いヒューの根性をたたき直すべく、スアリーは親子2人の山ごもり特訓を決意したが…。
■根性根性ド根性!! 燃える親子鷹の熱血感動巨編!!
今夜のオカズはサンマのひらきだ!
すごい! タウリン※もたっぷりだぁ!!
※タウリン…アミノ酸のひとつ。カルシウムやカリウムの働きをサポートする成分。
でも、ここの森って火は使えないよ。
火気厳禁
おちかものォ~!!
オーバーヘッドキーック
そうか!!
今こそ特訓の成果を見せるときだっ!
うおおおおおっ
このサンマ、ボクの根性で焼いてみせるよ!
ギュッ!
これぞサンマの根性焼き!!
全速力で走るヒュー。そのスピードが音速を超えたとき空気とのまさつでサンマが燃える!!
タワケが!!
キサマの焼いたサンマをよく見ろ!
ああ!! ナマ焼け※!!
※ナマ焼け…表面だけで、中まで火の通っていない焼け方。料理コンテストなら失格。
速く走るだけが一流のアスリートではないっ!
情熱だ! 情熱こそが力なんだ!!
ムン!
ハオアアア!!
熱血ゥ…
くわっ
秋刀魚的開超爆燃焼波!!!
【ファイティング先生に熱いおたよりをだそう!】
とどいたときには真っ黒な燃えカスになっているくらい熱いレターを待ってるぜ!
あて先/ミネラルタウン西地区 うさみ書房「ファイティング先生」係

焼き色、香り、すべてがボクのとちがう!
心なしか、サンマもうれしさの笑みをうかべているようだ…

しかし問題なのは見た目ではなく味…。
ひょいぱくっ
うっ!!

まずぎるうう

■良い子はマネしないでネ!

■夜の帳がおりる頃、ナゾの頭巾が動き出す! この恨み、晴らさでおくべくか…。

ふろしき頭巾

逆恨みFILE:564

恨みの炎は花火より赤く

なあ、グラートさんよ。花火っちゅうものはぢゃな
ヒーヒヒヒ
火薬が空気と反応していろんな色を発するものなんぢゃよ。
ウハハハハ
銀河スペシャルビッグバンダイナマイツ1号
ぐふっぐふふふ
空気のない宇宙で花火が爆発するわけないぢゃろ！
ヒ～宇宙で花火！ケッサクぢゃ～
ぶあっはっはっ
シロウトがわしたちに花火のアイディアを持ちこむなんて百万年早いンぢゃよ!!
気弱で生真面目なサラリーマンのグラートだが
夜になるともう一つのカオ「ふろしき頭巾」となり
きゅっ
昼間の恨みをはらすべく奔走するのだ!!
ぜぇ ぜぇ
んが～
ふんごぉ～
ぷふぃぃぃぃぃぃ…
ケサランにパサラン…
はぁ はぁ
ふんぎぇ～
ぐあ～
ぴゃるるるるる
昼間はよくもボクをバカにしてくれたね…。
ぴゃ～
ぐおおお
がっふううう
このふろしき頭巾様が成敗してくれるわ！
松山先生通信
みんな、楽しく恨みを晴らしてるか～い!? ボクの担当編集がすっごくイヤなヤツなんで、今評判の暗黒銀河魔術をかけちゃった(^^)
効果はテキメン！ ウワサ以上にキクYO!! みんなも試してみてNE♥ 合い言葉は「レッツエンジョイ・NORO一!」

ぬりっ

桃色ハッスル♪

ハートはフルスロットルよ！

ドッキドキのキュースティー！！

クリスにあこがれる
新人カメラマン
サラ

いつもハッスル♪
局アナ兼リポーターの
クリス先輩

永遠の美少女まんが家
如月沙羅

■今月も大ハッスル♥

ゴメンね、サラちゃん。今夜は用事があるのよ。
え～、ザンネ～ン!!
また今度ネッ♪
おうちの人が留守なのに夜に用事だなんて…
なんだか気になっちゃうワ!!
こんばんわ!
ことっ
すっ
あ!
おまたせしました
こっちもいまきたところだよ
あれは!?
じゃあ、いこうか。
フェロモンバリバリ!きらめくエトワール!!「抱かれたい男」ナンバー1!「不倫したい男」3年連続トップ!輝く白い歯は太陽よりもまぶしいといわれる、天才バレエダンサー
星川美輝男(26)!!
ま、まさか!!
浮気!!?
スクープ現場
スーパーバレエダンサーと人気局アナの不倫!
信じられない!!
夫と子どもをうらぎって
ホテル
よ、夜の公園!!
そっ、外ですかぁ!?
ガサガサ
クリス…、いいかい…。
…ええ。
なにがっ!?
やっぱり浮気を…!
ガザッ
はっ
サラちゃん!?

うわあああああ
待って！これにはワケが…！
フケツよォォ～!!
翌日・取材会場――
ねえサラちゃん、昨日の…
イヤ！なにも聞きたくないワ！
家族をうらぎった先輩なんてっ…!!
大ッキライよ!!
ビュンッ
先輩なんかといっしょに仕事したくないわ！
サラちゃん!!
私一人で取材してきます！
ダーーッ
ムッシュ議員～!!
ジャマよっ！
ドン
キャッ!!
ううう…。
あっ！
すっ
しっかり撮ってね、サラちゃん!!
パァッ
くるくるくるくるくる…
そのカッコウは…

ビュオオオ
カン
ブラックスワンストリーム!!
うわ〜とばされる〜!!
な、なんだこの風は!?
ムッシュ議員!!
キャ
なに〜!?
バ
ン!
バサッ
さあさあ!
ピート氏との疑惑について話していただけますね!?
わ…、わかりました。話します…。
そうか! 昨日の密会は取材のための極秘特訓だったのね!
なのに、私ったら…!
先輩、スミマセン! 私ったら疑ったりして…。
いいのよ。
建設会社の重役とキャバレーで…
ぶっ
ぶっ
先輩はやはり世界一ステキな女性です!
さあ! 全国の視聴者に一番のスマイルを!
ええっ♪
やっぱりクリス先輩はサイコー!!
これからも私のカメラは先輩にく・ぎ・づ・け♪
B-T
■もう、サラの早トチリ! でもそのオッチョコチョイを直さないとクリスには追いつけないゾ♥

わすれ谷ギャルズ
恐怖のサイボーグ帝国
後編
大冒険活劇、おまたせの後半スタート！
キサマらの正体はわかっていたのだ、わすれ谷ギャルズ！
こいつらをたおせ、ロボット軍団!!
いよいよ見せ場、アクションシーンね！
カッコイイとこ、見せちゃう!?
モッチロン！
さあロボットども!! まとめてかかってらっしゃい!!
ドカッ★
どんなもんよ♪
残るは亮太郎1人！…ン!?
亮太郎ならあっちへ逃げただス！
首から下が亮太郎なんですけど～。
さてはおばはん、あんた…。
フフフフ。
ページも残り少ないし、
ぐしゃり
まんがのメインはキサマらのコスプレだし、
とっとと ネタバラシしてやろう！
私の世界征服のジャマになるキサマらを抹殺するためにタバコ屋のばあさんに化けてミスター？にニセの情報を流して、ここにおびきよせたというわけだ！
オイオイ！オレ様の一番の見せ場がコレかよ！
もうちょっとちゃんと描けって～の！
手のこんだわりにはムダだったわね！残るはあんたよ、かくご!!

【まつかわいぐさ先生より】
今回のわすれ谷ギャルズの活躍、どうだった？　前回の「宇宙軍団来襲！」編は、「ギャルズのコスプレが少なくってイヤ！」っていう意見が多かったから、今回は200％増量（笑）　みんなのリクエストにバンバンおこたえするので、応援よろしくね！

さーて、仕事はおわり！あとはビーチでバカンスよ

事件は無事解決。おつかれサマ、ギャルズ＆バドッグくん！また次の任務でお会いしよう。
ミスター？

なんかムチャクチャなマンガだな——。

■一件落着!?

■どんな事件も即解決！さえわたる推理のロマナおばさん、さっそく捜査開始！

それにしてもミスター？って、どんな人なのかしら？
ねー っ
それがだが、発信元がわすれ谷だということがわかったぞ！
じゃあ、ここに住むだれかが!?
わ～、知りた～い!!

クリスティ・マツヤマ

➡この話をくわしく知りたい人は『牧場物語ミネラルタウンのなかまたち公式ガイドブック』を見てね！

それからつぎつぎにききこみしたが…
今月のクリスティ・マツヤマ先生
最近のクリスティ先生のお気に入りは、花の芽村特産のマンゲツソウ・ティー。さわやかな味の中にエキゾチックな香りがましって、飲むと頭スッキリ、アイディアがどんどんわくそうよ。「これならロマナおばさんにも負けないわ」ですって！
その日は2人とも家におったよ。
パサラン？
ケサラン？
そうそう、グラートさんが変なアイディアを持ちこんできての。
その日は息子と2人でキャンプにいっていたよ！
うん、そして森を全焼させたんだよ！
あ、コレないしょヨ〜ン。
スアリー
ヒュー
おとといも昨日もこのメンツで集まってマージャンをしていましたがねえ。
テイ
マッシュ
かたなぎゃベスタにころされる〜
グスタファ
店あけなくていいのかい？
こんなにツイているんだ。いまやめるワケにはいかない。
ガーファン
わしはいつも愛するバアさんといっしょじゃ。
まあ、おじいさんったら♥
ぽっ
ガリ
発掘のためにフローラと2人、穴を掘りまくっていたよ。
その穴にハマっていたよ。
さっきまでな
ハア
ハア
カーター
ダリル
おとといはミネラルタウンにいたなあ。
モ…
あなたはいいわ。ぜったいちがうから。
バアン
え〜！みんなアリバイがあったんですかー!?
なんだふりだか〜
早合点するでない！
よっくおききー！
犯人は…!!
ロマナ様はもうおやすみです。
ぐ す ぴ
結局…
それではごきげんよう
ぐ す
わからずじまいか。
どてっ
もしかすると女の人かも！
ミスターって…
コロボックルだったりして。
じつはバドッグさん自身が…!?
ちがうって！

■オドロキの結末！

ギャルズほんぶ
それでは諸君、次の指令までごきげんよう。

■あなたの知らない世界にご招待！　遺跡から発掘された超極秘資料を特別大公開!!

あ、どうもフローラです～。

ワンダフルライフのことならすべて知りつくした！そう思っていませんか～？

じつはまだまだかくされたネタがいっぱいあるんです～。

ほかではぜったいに見られない、この本だけのスクープ満載コーナー、

ぼくもの UNDERGROUND

あんだーぐらうんど

作・画　まつやまいぐさ

この2人はサーカス一座って設定だったんです。私も見たかったな～、サーカス～。

※P142にカラーでのってるよ！

おつぎは初期デザインのだれかさん登場～。

はて？だれなんでしょう～？

ロマナさん～。初期設定では車イスだったんだって～。

こちらは「みてみテイ」のテイさん～。

ダリルさん～。今よりちょっとさっぱりして…ないか～。

カワイイカッコのバァンさん～。

セバスチャンさんは3案目でようやく今のデザインに～。

❶ ❷ 決

タカピラ…じゃない、タカクラさんも3案目で決定～。2案目には十円ハゲが～。

❶ ❷

サンさんも3案目で決定～。2案目はなんだかオソロシイことに～。

❶ ❷

こちらは14歳のヒューくん～。ツッパリ入ってます～。

マッシュさんは設定が変更されたこともあり、かなり悩んだようです～。

最終的には、まつやまの大好きな某映画キャラの「アッシュ」に似せたそう～。

❶ ❷ ❸ ❹

以上で、このコーナーはおわりです～。

え？

あ、もう1人、リテイク数最多のキャラクターさんを忘れていました～。

それはこのゲームの主人公～。この本だとマークってよばれてます～。

最初は「ぼくもの」シリーズ主人公お約束の帽子をテンガロンハットにして提案～。

その後、プロデューサーさんから帽子をなくして髪を短く…、ということで、いろいろ試した結果今のデザインになったそうです～。

でも、まつやまは、子供時代に大好きだった手塚治虫の「鉄腕アトム」をイメージしたとか～。

たしかにいわれれば髪型が似ているかも～。

みなさん、楽しんでいただけましたか～。

「ぼくもの」の世界を今後もっと知りたいかたはこちらをチェック～。

牧場物語公式ホームページ
http://www.mmv-i.co.jp/bokumono/index.html

マーベラスインタラクティブ（メーカーサイト）
http://www.mmv-i.co.jp/

マルカム通信（まつやまのサイト）
http://www5e.biglobe.ne.jp/~marucome/

ではまた、わすれ谷でお会いしましょ～。さよなら、さよなら、さよなら～。

●おわり●

監修・協力

和田康宏（マーベラスインタラクティブ）
後藤琢宏（マーベラスインタラクティブ）
小倉　健（マーベラスインタラクティブ）
竹田章作（トーセ）

構成・文

瀧澤　潔
唐木田ひろみ

編集協力

ジャングル・ファクトリー
小田泰久
古橋友紀

まんが・イラスト

まつやまいぐさ（マルカム）

カバーデザイン・アートディレクション

林田貢司（スタジオ・コーンフレークス）

本文デザイン

林田貢司（スタジオ・コーンフレークス）
タカキサイコ

編集

宇佐美　亮（小学館）

2003年11月20日初版第1刷発行

発行人　中島信行

発行所　株式会社　小学館
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替　(00180-1-200)
電話　編集　03-3230-5393
　　　販売　03-5281-3555

印刷所　共同印刷株式会社　Printed in Japan

ISBN4-09-106130-3

リンクするのはゲームだけじゃない！

ガイドブックもリンケージ!!

牧場物語　ミネラルタウンのなかまたち
公式ガイドブック

まつやまいぐさ先生の楽しいイラストとまんがでGBA「ミネラルタウン」のポイントを完全解説！　GBAと通信して遊ぶなら、絶対読まなきゃ！

小学館　ワンダーライフスペシャル　定価952円+税

牧場ハンドブックシリーズ2

ピート教授の

カメでもわかる易しい経営学入門

ピート・デ・ゴザイマース著

うさみ書房

驚異!! たった10秒で、キミを頭よさげに見せる!!
まずはカバーをはずして
全開にします。
次に折り目を逆に折り、
本にセットし直す…
これで出来上がりです!
高尚な経営学の世界へようこそ!
もうあなたをバカにするような人は一人もいない。
この本を手に持っているだけでね!
今なら、さらに頭がよさげに見える特製メガネ「秀才クン」がついて、
セット販売特価1980万円!!
お買い求めは、今すぐ、全国2000店舗のうさみ書房直販店へ!

ピート教授のコメント

この度は、本書を手に取られた貴殿に、大いなる祝福を捧げたいと思います。

初めての街、初めての牧場経営に、皆さんは大いに悩まれていることでしょう。そんな皆さんをお助けするために、私から素晴らしい提案を致したのが、まさに本書なのです。皆さん、これを読めば目からウロコどころか、目そのものが落ち、人生が360度変化すること間違いなしです。

さあ、私を本書の印税で潤わすためにも、さっさと本屋さんのレジに持っていくことを強くお勧めいたします。しかも2冊以上なら猶良し。

100冊以上まとめてご購入の方には、私の特製カラーサイン色紙（複製）を3枚セットでさしあげますぞ。

著者・ピート教授

著者近影

本名ピート・デ・ゴザイマース。（諸説あり）

ビグダーインタラ大学を卒業後、アーベラスインタラ大学院農学部にて博士課程終了。（但し予定・最終学歴：幼稚園卒）

本業の農業より、詐欺・ナンパにはげみ、花の芽町、ミネラルタウンなど各地で騒動を巻き起こしている。帽子の下のハゲ疑惑あり。

主な著作・出演作に『牧場物語』『牧場物語2』『牧場物語ハーベストムーン』『牧場物語ミネラルタウンのなかまたち』『牧場物語GB』『牧場物語GB2』『牧場物語GB3』『ピートのナンパはおまかせ！』『燃えよピートくん』。

うさみ書房